

Magyar Kupa 2025

Közép-magyarországi Régió Magyar Kupa selejtező Részletes versenykiírás

A Magyar Bridzs Szövetség (**továbbiakban MBSZ**) a 2025. évi kupaversenyek selejtezőit az alábbi feltételekkel rendezi meg.

Jelenleg a versenyen való részvételt semmilyen járványügyi intézkedés nem korlátozza. A járványügyi szabályok megváltozása esetén az MBSZ meghozott intézkedéseiről a csapatkapitányokat e-mailben tájékoztatni fogjuk.

Helyszín az MBSZ versenyterme:

Récsei Bevásárló, Szórakoztató, Iroda és Üzletközpont
1146 Budapest, Szabó József u. 6.

1. Nevezés

Minden csapatot egy – akár vidéki – tageszület nevezhet be. A nevezésnek tartalmaznia kell a nevező csapat **egy olyan tagjának elérhetőségét** (mobiltelefon és email-cím), aki vállalja adatainak a végleges rajtlistán történő közzétételét, hogy technikai okokból (időpontváltoztatás stb.) ellenfelei közvetlenül megkereshessék. A nevezéskor az egyesület köteles megjelölni egy – akár nem játzó – csapatkapitányt, aki csak a csapatot nevező egyesület tagja lehet.

A közép-magyarországi egyesületek, képviselőik és azok elérhetőségei itt érhetőek el:

[Egyesületek kontakt információja](#)

Egy csapat 4-7 játékosból állhat. A csapatok tagjainak legkésőbb az első versenynapon az éves tagdíj befizetésével érvényesíteni kell az addig esetleg nem érvényesített versenyengedélyüket. A tagdíjhátralékát a második versenynapon sem rendező játékos a VRB automatikusan törli a csapat névsorából, **a versenyen már aznap sem játszhat.** A főtitkár a végleges nevezések közzétételével együtt a csapatokba nevezett játékosok esetleges tagdíjhátralékát a nevező egyesület képviselőjével és az érintett csapatkapitánnyal dokumentáltan közli.

A versenyre nevező, versenyengedéllyel nem rendelkező játékosoknak ugyanilyen határidővel – a megfelelő díj megfizetése mellett – meg kell kérniük a versenyengedélyt. Az ideiglenes engedély azoknak a játékosoknak nyújt lehetőséget, akik csak helyettesként kapcsolódnak be a versenyzésbe. Ez az engedély csak az adott versenysorozatra – jelen esetben a MK-ra – érvényes és mesterpont szerzésére nem jogosít fel.

A versenysorozat során pótnemezésre van lehetőség. A 7 fős kereten belül pótlólag nevezhető az az érvényes versenyengedéllyel rendelkező játékos, akit – a többi régiót is beleértve – más

csapatba nem neveztek. Átnevezés nem lehetséges. A KMR selejtezőre benevezett játékosok más regionális selejtezőn nem indulhatnak, kivéve az 1.1-es pontban tárgyaltakat. A pótnévezés csak akkor lép érvénybe, amikor a pótnévezett játékos játszott a csapatban.

1.1 Vidéki csapatok és játékosok nevezése

A vidéki egyesületek csapatainak a Vidékbajnokságon van esélyük a Magyar Kupa pótsелеjtezőbe jutni.

A Vidékbajnokságra minden csapatot vidéki tágelyesület nevezhet be(*). Egy csapat 4-8 játékosból állhat. A Vidékbajnokságon a Magyar Kupa KMOR ágán játszó játékosok nem indulhatnak, kivéve a VRB előzetes engedélyével.

A közép-magyarországi egyesületek csapataiban szereplő vidéki játékosok, ha szerepelnek egy a Vidékbajnokságba benevezett csapatban, és ott csapatuk kvótát szerez a Magyar Kupa negyedöntőjében való játékra, a vidékbajnokság befejezését követő 24 órán belül kijelentik, hogy élni kívánnak ezzel a jogukkal, akkor a KMR selejtező fő- és vigaszágán a továbbiakban nem szerepelhetnek. Ez a döntés egyetlen játékos kettős szereplése esetén is meghatározó.

Az MK pótsелеjtezőjébe továbbjutó 4 csapatnak egy pár (2 fő) pótnévezési lehetősége van a versenyen résztvevő csapatok játékosai közül (A versenyen kívül indult csapatokból nem lehet pótnévezni), de az eredetileg benevezettekkel együtt nem léphetik át a 8 fős létszámhatárt.

*: a Vidékbajnokság főrendezője engedélyezheti a nevezési feltételeknek nem megfelelő csapatok versenyen kívül való indulását

1.2 A nevezés menete

Nevezési határidő: 2025. február 4. kedd 23:59.

Nevezés: **A TÁGEYESÜLETEKNEK (CSAK ÍRÁSBAN) a Versenyrendező Bizottságnál** (vrb@bridzs.hu). A nevezéseket a rendező szervezet február 6-án 14:00 óráig a honlapon megjelenti, hogy az esetleges hiányokat a nevezők tudják jelezni.

A nevezésnek tartalmaznia kell a csapat nevét, a játékosok nevét (a csapatkapitány kijelölésével, nem játszó csapatkapitány lehetséges), elérhetőségét (telefon vagy e-mail), versenyengedélyük számát.

Csapatkapitányi értekezlet és sorsolás:

2025. február 6. csütörtök, 19:00, online.

A csoportbeosztások és a menetrend február 7-én 23.59-ig felkerül az MBSZ honlapjára.

2. Lebonyolítás és játéknapi

A közép-magyarországi selejtezők 3 nap előselejtezővel kezdődnek, hétfői és keddi napokon.

A csapatok kérhetik, hogy melyik nap játsszanak és a VRB a selejtezőcsoportok kialakítása során igyekszik ezt figyelembe venni. Amennyiben ennek megfelelően nem lehetséges a

selejtezőcsoportok egyenletes kialakítása, akkor a lentiektől eltérő, egyedi továbbjutási rendszer alkalmazása is lehetséges, de az irányelveket minden esetben követni kell.

2.1 Csapatok besorolása az előselejtezőben és továbbjutás az előselejtezőből

A nevező csapatokat a 4 legtöbb élő mesterponttal rendelkező játékos 2024. végén érvényes élő mesterpontlista szerinti átlaga alapján besoroljuk.

A benevezett csapatokat a nevezések számától függően a VRB a nevezések lezárása után a csapatkapitányi értekezlet keretében előselejtező csoportokba sorsolja, majd a másnap, nap végéig pontosan meghatározza az előselejtező lebonyolításának menetét és az előselejtező fordulóinak számát.

A VRB irányított sorsolással biztosítja, hogy se az első négy helyen kiemelt csapat csoportjának első helyezettje, se ugyanabból a selejtező csoportból feljutók a KO szakaszban lehetőleg ne kerülhessenek össze.

Az előselejtezőben a csapatok körmérkőzést játszanak. Az eltérő létszámú csoportokban lehetséges eltérő leosztásszámú mérkőzések kiírása.

Az előselejtező mérkőzéseit a csapatok kártyával és licitdobozzal játsszák.

Az előselejtező után a csoportok meghatározott helyezettjei az MK keddi 32-es selejtező főtáblájára kerülnek.

Az előselejtező után azonnal sorsolást tartunk. Az 1-4. kiemelt csoportja – sorsolás alapján – megkapja az A, B, C, D betűjelek egyikét, az 5-8. kiemelt csoportja pedig az E, F, G, H betűjelek egyikét, függetlenül attól, hogy a kiemelt csapat hányadik helyen végez a csoportjában. A főtábla, valamint a Pikk és Kőr Kupák párosítása az 1. számú mellékletben leírtak szerinti.

A főtáblára fel nem jutó csapatok a további öt napon a Káró/Treff kupában hétfői játéknapokon folytatják a versenyt. Amennyiben az előselejtező befejezése után az előselejtező csoportokban főágra jogosultságot szerettek közül egy (vagy több) csapat visszalép a keddi nap küzdelmeitől, akkor a főtáblára az adott csoportban a következő helyen végzett eredetileg nem főágra kerülő csapat lép. Amennyiben ez a csapat sem vállalja a főági (keddi) játékot, a legeredményesebb ugyanilyen helyezettek kerülhetnek fel, a saját csoportjuk főtáblára jutó csapatai elleni VP-átlaguk alapján.

2.2 A hétfői ág folytatása

A Káró és Treff Kupákban a pontos lebonyolítás függ a csapatok számától. Az induló csapatok száma kupánként legfeljebb 32, de legalább 8. Amennyiben a hétfői napra kerülő csapatok száma nem haladja meg a 32-t, a Treff Kupa nem önállóan, hanem a Káró Kupa vigaszversenyeként kerül megrendezésre. Amennyiben a hétfői játéknapra kerülő csapatok száma eléri a 20-at, akkor külön lesz országos döntője a Káró és Treff Kupának egyébként csak Káró Kupát (és kupadöntőt) rendezünk. A pontos lebonyolítást az előselejtező első napja után a VRB közzéteszi. A kevesebbet játszó kimaradó mérkőzésért 12 VP-t kapnak. A lebonyolítást úgy kell megtervezni, hogy mind a Treff, mind a Káró kupában az 1-8. hely tisztázódjon az bajnokság végére.

2.3 A Magyar Kupa közép-magyarországi selejtezője

A Magyar Kupa közép-magyarországi regionális selejtezőjén 32 csapat indul, a párosítás az 1. számú melléklet szerint történik. A Magyar Kupa selejtezőtábláján 0 IMP különbség esetén a magasabb helyezési számú – azaz alacsonyabb besorolású – csapat nyer.

A keddi játéknap mérkőzéseit a LoveBridge tabletes rendszerrel fogjuk lebonyolítani.

2.3.1 Az 1. játéknap

A csapatok 32 leosztásos mérkőzéseket játszanak.

2.3.2 A 2. játéknap

Az előző nap 16 nyertes csapata 32 leosztásos mérkőzést játszik. A győztesek a Főágra, a vesztesek a Vigaszágra kerülnek.

Az előző nap 16 vesztes csapata 32 leosztásos mérkőzést játszik. A győztesek a Vigaszágra, a vesztesek a Kőr Kupába kerülnek.

2.3.3 A 3. játéknap

A Főág 8 csapata egy 64 leosztásos mérkőzés első 32 leosztását játssza.

A Vigaszág 16 csapata 32 leosztásos mérkőzést játszik. A 8 győztes marad a vigaszágon, a 8 vesztes a Pikk Kupában folytatja.

A Kőr Kupában 32 leosztásos mérkőzést játszanak, a győztesek a legjobb 4 közé, a vesztesek az 5-8. helyre kerülnek.

2.3.4 A 4. játéknap

A Főág 8 csapata a mérkőzéseik második félidejét játssza le. A 4 győztes kerül a Magyar Kupa döntőjébe. A 4 vesztes majd a Vigaszágon folytatja.

A Vigaszág 8 csapata 32 leosztásos mérkőzést játszik a vigaszágon maradásért.

A Pikk Kupa 8 csapata 2x16 leosztásos mérkőzésen dönti el, ki játszik a döntőben és a további helyezésekért.

A Kőr Kupában 32 leosztásos mérkőzéseket játszanak az elődöntőkben, és az 5-8. helyen.

2.3.5 A 5. játéknap

A főág 4 győztes csapata pihen, ők már a MK döntőjébe jutottak.

A Főág 4 vesztes csapata és a Vigaszág 4 győztes csapata 32 leosztásos mérkőzést vív, a győztesek a Pótselejtezőbe jutnak, a vesztesek a holtversenyben KMR selejtező 9-12. helyezettjei.

A Vigaszág 4 vesztes csapata 2x16 leosztásos mérkőzéseken dönti el a KMOR bajnokság 13-16 helyét.

A Pikk és a Kőr Kupában 32 leosztásos mérkőzésen döntik el az 1-8. hely sorsát.

3. Adatszolgáltatás, eredményszámolás

3.1 Magyar Kupa selejtező főtábla

A mérkőzéseket a LoveBridge tabletes rendszerrel fogjuk lebonyolítani. A rendszer gondoskodik a leosztások kezeléséről, valamint az eredmények rögzítéséről.

3.2 Elősejtező, Káró és Treff Kupa

Mindkét csapat felelős a helyes adatszolgáltatásért.

Eredményszámolás: az eredményeket Bridgemate-be rögzítjük, az abba beírt eredmény hivatalos. A Bridgemate kezelése É-D feladata, a beírt eredményt K-Ny-nak ellenőrzésre át kell adni, és K-Ny-nak ellenőriznie kell. Amennyiben a Bridgemate-be rögzített eredmény hibás, ezt haladéktalanul jelezni kell a tornavezetőnek, aki a hibát javítja. Írásos szkórlapot csak az egyeztetés megkönnyítése érdekében kell vezetni.

A mérkőzés befejezése után a végeredményt (IMP helyesen) az Észak-Dél pároknak egyeztetnie kell a tornavezetővel. Az egyeztetés célja annak ellenőrzése, hogy a papíron és a Bridgemate-ben szereplő eredmények egyeznek-e. Amennyiben nem, úgy a hibát a tornavezető és a két csapat kapitánya (vagy a kapitány helyett a csapat képviselője, aki a csapat tagja) megkeresi, és ha szükséges, a tornavezető a gépben javítja. A játékidő befejezése után 10 perccel a nem egyeztetett mérkőzések eredményét a BM szerint kell elfogadni.

Amennyiben egy játéknapon a Bridgemate nem működik, úgy a két kitöltött szkórlapot mindkét csapat képviselője által aláírva le kell adni a zsűrinek.

4. VP-táblázat

A bajnokságban a folyamatos IMP–VP átváltási táblázatot használjuk, amely megtalálható a [WBF honlapján](#).

5. Játéknapok

Játéknapok (2025.):

Elősejtező – hétfő: február 10., 17., 24.

kedd: február 11., 18., 25.

Káró és Treff Kupa – hétfő: március 3., 10., 17., 24., 31.

Főtábla, Pikk Kupa – kedd: március 4., 11., 18., 25., április 1.

A játékidő kezdete 17:45, befejezése pedig 22:20.

7. Halasztás

Az elősejtező mérkőzéseit nem lehet elhalasztani.

A Magyar Kupa főági mérkőzését – a VRB előzetes engedélyével – akkor lehet halasztani, ha legalább 32 leosztásos mérkőzésről van szó és a mérkőzést a következő forduló megkezdése előtt le kell játszani.

A Káró-, illetve Treff Kupa mérkőzéseinek halasztásáról akkor hoz döntést a VRB, amikor azok lebonyolítása véglegessé válik.

A halasztás/előrehozott meccs díja:

A halasztott vagy előrehozott meccs díja játékidőben (hétfői vagy keddi játéknapon) **10.000 Ft**, egyéb esetben **30.000 Ft**. A halasztott meccsen a Lovebrigde használatáról a VRB-vel kell előzetesen egyeztetni.

8. Helyettesítés

Minden helyettesítésre vonatkozik:

- A helyettesnek érvényes versenyengedéllyel kell rendelkeznie, és
- A helyettesnek maximum 20%-kal lehet több mesterpontja a [2024-es élő mesterpontlistán](#), mint a csapat (legmagasabb mesterpontú) hiányzó játékosának, és
- Senki sem helyettesíthet abban a kupában, ahol nevezve van (tehát az előselejtezőben kizárólag olyan játékos helyettesíthet, aki nincs másik csapatban nevezve).
- A helyettes csak addig játszhat, ameddig a csapat (egyik) hiányzó tagja meg nem érkezik.

9. Nevezési díj

Az alap nevezési díj 80.000 Ft/csapat.

1. Az „alap” nevezési díjat a rangsor 1-16. helyén szereplő csapatok fizetik
2. a 17-32. helyen 10%
3. a 33-48. helyen 25%
4. a többiek 40% engedményt kapnak.

Az ifjúsági korú játékosok a rájuk eső részből 25% kedvezményt kapnak.

Pótnevezés esetén az ebből eredő esetleges különbséget pótolni kell, de visszatérítés nem jár.

A **nevezési díjat** vagy személyesen az első játéknapon **készpénzben, vagy** az MBSZ bankszámlájára **átutalva** lehet befizetni.

Az MBSZ számlaszáma: **10102093-56560200-01004005**

Az utalás közleményébe kérjük írjátok bele a csapatotok nevét!

Díjazás: a kupák győztesei kupát, az 2-3. helyezettek érmet kapnak.

2025. Magyar Kupa Országos Döntő

1. Vidékbajnokság, Pótselejtező és Országos döntők

A mérközéseken 0-nál nagyobb IMP-különbség dönt. A Magyar Kupa döntőjén, elődöntőjén, negyeddöntőjén és a vidéki selejtezők kivételével minden KO mérkőzésen döntetlen esetén – a csapatok 4 legjobb játékosa 2023 végén érvényes élő-mesterpont lista szerinti átlaga alapján – a kisebb átlagú csapat nyer. A Magyar Kupa döntőjében 8-4-2-1 leosztásos hosszabbításokat kell játszani, amíg a mérkőzés el nem dől. A Magyar Kupa elődöntőjében, negyeddöntőjében és a vidéki selejtezőkben 4-2-1 leosztásos hosszabbításokat kell játszani, amíg a mérkőzés el nem dől. Az első hosszabbítások előtt lehet cserélni, a hazai csapat az utolsó szakasz hazai csapata.

1.1 Vidékbajnokság

A Vidékbajnokság tervezett időpontja április 4-6. A verseny helyszíne, a rendezője és a versenykiírás később kerül meghirdetésre.

A Vidékbajnokságon indulhat:

- Minden olyan játékos, aki a Közép-Magyarországi ágon nem indult el.
- Olyan játékosok, akik elindultak a Közép-Magyarországi ágon, csak a VRB engedélyével indulhatnak a Vidékbajnokságon is.
- A VRB döntését a következő alapelvek szerint hozza meg:
 - Azoknak a vidéken rendszeresen játszó játékosoknak, akik a közép-magyarországi bajnokságokban való játéklehetőségért áldozatot hoznak, engedélyezzük az indulását.
 - Azoknak a játékosoknak/csapatoknak, akik/amelyek a kvótaszerezésért mennek a versenyre, az indulását nem engedélyezzük.
 - Olyan játékosok/csapatok indulásáról, akik a játék élményéért mennek a versenyre, a résztvevőkkel egyeztetünk.

Amennyiben olyan játékos szeretne a Vidékbajnokságon indulni, aki nem jogosult, az indulást a nevezéssel egyidőben a VRB-től e-mailben kérnie kell.

A Vidékbajnokságon nem szükséges versenyengedély kiváltása, kizárólag továbbjutás esetén.

A Vidékbajnokság legjobb 4 helyezettje a Pótselejtezőbe kerül.

1.2 Pótselejtező

Az MK KMR selejtezőből a Pótselejtezőbe jutott négy csapat a Vidékbajnokság csapatversenyének első 4 helyezettjével 48 leosztásos mérkőzést (pótselejtezőt) játszik.

A pótselejtezők lejátszásának határideje 2025. május 11. 23:00, a csapatok megegyezése szerinti időpontban. A mérkőzések pályaválasztói a vidéki csapatok.

A KMR régióból érkező négy csapat közül először a vidékbajnokság győztese, majd sorban a helyezettek választanak ellenfelet 2025. április 8-ig a főrendezővel egyeztetve, aki ezt a honlapon közzéteszi, a negyedöntőbe jutásért játszandó mérkőzésre. Amennyiben a csapatok nem tudnak megegyezni a pótselejtező időpontjában, vagy a pályaválasztó nem tud a pótselejtezőre helyszínt biztosítani, úgy az MBSZ lehetőséget biztosít május 11-én a pótselejtező(k) lejátszására 10:30-18:30 közötti időpontban (Budapest, MBSZ versenyterem). Ha nem sikerül a feleknek más időpontban megállapodni, akkor a fenti időpontban kell a mérkőzést lejátszani.

Ezeknek a mérkőzéseknek a vesztesei lesznek a Magyar Kupa 9-12. helyezettjei.

1.3 Magyar Kupa Országos döntő

A MK Országos döntője hagyományos egyenes kieséses csapatverseny, összesen 8 indulóval.

Időpont: 2025. május 23-25.

Helyszín: Budapest, MBSZ versenyterem

Résztevők a MK közép-magyarországi selejtezője főágának négy győztese, valamint a pótselejtező négy győztese. Az országos negyedöntő párosítását sorsolással határozzuk meg, a négy egyenes ágon a nyolc közé jutott csapathoz sorsoljuk a négy pótselejtező győzteseit. Az elődöntőket a negyedöntők végeztével újabb sorsolással határozzuk meg. Minden sorsolásnál biztosítani kell, hogy a főágon lezajlott mérkőzés ne ismétlődhessen meg. A legjobb négy közé jutásért vívott mérkőzés vesztesei az MK 5-8. helyezettjei lesznek. Az MK 5-8. helyezettjei nem játszanak helyosztó mérkőzéseket.

A sorsolás határideje 2025. május 13., 23:00, de ha valamennyi pótselejtező lezajlott, a sorsolásra korábban sor kerül.

1.4 Káró és Treff Kupa döntők

A Káró Kupa és a Treff Kupa elődöntői, döntői egyaránt 32 leosztásosak.

Az elődöntőben és a döntőben nincs előny, a korábbi eredmények nem számítanak. A 4 érintett csapat teljes egyetértése esetén a döntő 1 napra tehető (2x32 leosztás).

1.5 Időbeosztás

Az országos negyedöntők, elődöntők, döntők, valamint a kis kupák elődöntőinek, döntőinek várható időbeosztása:

Május 23. péntek 15.00-22.15 országos negyedöntők, 48 leosztás

Május 24. szombat 10.00-14.30 országos elődöntők, Káró/Treff Kupa elődöntő, 32 leosztás.

Május 24. szombat 15.30-20.00 országos elődöntők folytatása (32 leosztás),

Május 25. vasárnap 10.00-14.30 országos döntő Káró/Treff Kupa döntő, 32 leosztás,

Május 25. vasárnap 15.30-20.00 országos döntő folytatása, 32 leosztás.

A mérkőzéseket a LoveBridge rendszerrel fogjuk lebonyolítani.

Általános feltételek

1. Speciális szabályok

- Zéró Tolerancia (ZT): A bajnokság során végig alkalmazzuk a VSZ 28-as pontjában leírt Zéró Toleranciát.
- Mobiltelefonok használatára a VSZ 29-es pontja érvényes: *“Az MBSZ Versenytermében a mobiltelefon és más hasonló telekommunikációs célú eszköz (ide nem értve a versenyszervező által biztosított, a játékhoz szükséges bármilyen segédeszközt) használata az éppen játszó játékosok (beleértve az asztalt is) számára tilos. Nem játszó játékosok (akik vagy az adott fordulót már befejezték, vagy nem játszottak benne) ilyen eszközöket akkor használhatnak, ha sem a játékos, sem az eszköz nem ad hangot.”*
- Hangos beszéd és parti elemzés tilalma: a rendezőség a játékosoktól elvárja, hogy hangos vitákkal, megjegyzésekkel ne zavarják a játékot a többi asztalnál. Vonatkozik ez azokra a játékosokra is, akik saját mérkőzésük vagy a félidő végeztével a játékidő alatt a versenyteremben tartózkodnak. A folyamatos hangos beszéd önmagában is büntetendő, nemcsak a partielemezés. Első alkalommal a tornavezető figyelmeztesse a játékost, minden további alkalommal adjon 1 VP büntetést a vétkes játékos csapatának. A mások által is hallható partielemezés játékidő alatt még a versenytermen kívül is szigorúan tilos. A tornavezető, ha ilyesmi tudomására jut, az eset súlyosságát mérlegelve 1-3 VP büntetést adjon a vétkeseknek. Amennyiben hangos partielemezés és áthallás miatt egy (vagy több) másik asztalon egy leosztást törölni kell (és a vétlen feleknek +3/+3 IMP-t ítélni), az összes így kiosztott többlet IMP-t büntetésként kapja meg az áthallásért felelős csapat. Ezt a büntetést ellenfele nem kapja meg fordított előjellel, csak a vétkes eredménye csökken.
- Tokok kezelése: a kupában egyszerre több asztalon is azonos leosztásokat játszanak. A partikat számítógép osztja előre. Az asztalra kirakott tokokból a lapok kivétele a játékidő kezdete előtt, illetve a lapok megkeverése tilos (kivéve a tornavezető utasítására). A játék végén és a félidőben az asztalnál Észak-Délen ülő csapat feladata, hogy a tokokat 16 parti után és a játéknap végén sorba rendezve visszavigye a zsűri asztalra.
- Kibicelés: játékosok csak a saját csapat nyílt termi asztalánál, illetve olyan nyílt termi asztaloknál kibicelhetnek, ahol nem az ő leosztásaikat játsszák. Mások bármely asztalnál kibicelhetnek a nyílt teremben. Bármely játékosnak joga van elküldeni az asztalától bármely kibicet, kivéve az ellenfél kapitányát, a tornavezetőt és a mérkőzés esetleges közvetítése esetén a közvetítésen dolgozókat. A zárt teremben vagy “3-as mérkőzésen” kizárólag az összes érintett játékos és a tornavezető külön engedélyével lehetséges a kibicelés.

2. Versenyszabályok

A versenyekre a Kontrakt Bridzs Nemzetközi Versenyszabályai legfrissebb változata és a MBSZ VSZ az érvényesek. Ellentmondás esetén a jelen kiírás a mérvadó.

2.1 Leülés, helyválasztás, csere, helytelen leülés

A leülés rendjét a VSZ 14-es pontja szabályozza.

Legalább 16 leosztásos mérkőzésen vagy játékrészen belül a nyílt teremben a lejátszani tervezett leosztások fele után lehet cserélni. A zárt teremben csak a játékrészek között lehet cserélni.

A helytelen leülésért mindkét csapat felelős. Az előselejtezőben és a svájci fordulókban – amennyiben legalább 8 leosztást nem tudnak helyesen lejátszani – leosztásonként mindkét csapatnak –1 IMP-t és ennek megfelelő VP-t kell adni, kivéve a szakasz utolsó fordulójában, amikor 0 VP-t. Amennyiben 8 leosztást le lehet helyes leüléssel játszani, akkor a 8 leosztás és a fenti büntetés alapján van eredmény. A KO mérkőzéseken a helytelen leüléssel lejátszott leosztások nem számítanak.

3. Licitrendszer-korlátozások, konvenciókártya

Licitrendszer-korlátozások és konvenciókártya: a Magyar Kupában (sem az előselejtezőben, sem a selejtezőben, sem a döntőben) nem játszhatóak kimagaslóan mesterséges (sárga) rendszerek.

Minden egyéb korlátozás az MBSZ Versenyszabályzatában leírtaknak megfelelő.

A konvenciókártya használata piros rendszert játszó párok számára kötelező. Az ilyen pároknak minden ellenfél előtt egy-egy példányt el kell helyezniük a liciternyő mindkét oldalán. Ha egy piros rendszert játszó párnak ott van az – egy vagy két – konvenciókártyája, de azt nem tartja az asztalon, azt a zsűri első alkalommal figyelmeztesse – a zsűrikönyvben rögzítve – de azon a játéknapon minden további esetben adjon 3 IMP büntetést! E tekintetben a játéknapok egynek számítanak.

A többi párnak a konvenciókártya használata nem kötelező, de erősen ajánlott. Vitás esetekben azonban (például ha egy pár bármelyik tagjának licitje vagy ellenjáték-jelzése eltér az ő vagy partnere felvilágosításától, és ellenfelük emiatt zsűrit hív), akkor a zsűri automatikusan ítéljen téves felvilágosítást a konvenciókártyával nem rendelkező pár ellen. A konvenciókártyával nem rendelkező pár tehát a szokásos hátrányokat szenved el.

A konvenciókártyákat a VRB-hez elektronikus úton eljuttatva, kérhető a zsűritől verseny előtt (legkésőbb a kezdés előtt fél órával) a helyszínen annak kinyomtatása. Minden párnak lehetősége van konvenciókártyáját feltenni a szövetség honlapjára, de ez nem helyettesíti az asztalra kitett konvenciókártyát. Ez a rendszer alkalmazása előtt legalább egy héttel kötelező a piros rendszert játszó pároknak, és azoknak a pároknak, amelyek licitjeik során, illetve jelzéseikben Magyarországon szokatlan módszereket használnak. (Amennyiben a tornavezető úgy találja, hogy valamely pár rendszerében ilyen elemek találhatók, szólítsa fel a párt konvenciókártyájának interneten való közzétételére, és ezt a zsűrikönyvben rögzítse.) A konvenciókártyát a VRB (vrb@bridzs.hu) címére kell elküldeni.

Ha egy pár olyan rendszert, illetve konvenciót játszik, amely az adott kupában, illetve kuparészben nem engedélyezett, akkor abban a partiban (de amennyiben aznap több partiban is használták a meg nem engedett konvenciót, illetve rendszert, akkor az összes ilyen partiban), a vétkes pár csapata -3 IMP-nél többet nem szereshet. Mindezen túl az eljáró zsűri terjessze az esetet a SZEB elé, amely további szankciókat is alkalmazhat.

A LoveBridge-dzsel bonyolított mérkőzéseken a tabletek is meg tudják jeleníteni a konvenciókártyákat, ehhez kérjük az info@lovebridge.com-ra küldeni őket.

3.1 További korlátozások

- 1 NT induláshoz rendszer szerint legalább 10 figurapont kell
- erős mesterséges licitet tilos blöffölni
- az egyes magasságú színindulásokhoz 1-2. helyen legalább 10 FP vagy 18-as szabály szerinti laperő szükséges
- az erős 1 treff indulás (16+) nem lehet 13 FP-nál gyengébb.

4. Késés, lassú játék

4.1 Késés

Késés esetén főszabályként azt határozzuk meg, hogy a lehető legtöbb leosztást lehetőleg le kell játszani.

Késés esetén a csapatok megkísérik a szabályos (rendelkezésre álló, késés után megmaradó) játékidőben az összes leosztást lejátszani. Amennyiben nem sikerül minden leosztást lejátszani, és a vétkes csapat nem kér monitort (sakkórát helyettesítő időfelhasználást figyelő kiegészítő zsűrit), akkor a le nem játszott partikért automatikusan ítéljen a zsűri $+3$ IMP-t leosztásonként a vétlen csapatnak és -3 IMP-t a vétkes csapatnak. Ebben az esetben csak a le nem játszott partikért jár büntetés.

4.2 Lassú játék

Amennyiben a lassú játékért mindkét fél felelős, úgy az előselejtezőben büntetésük le nem játszott leosztásonként $0,5-0,5$ VP. A KO szakaszban a mérkőzés eredményét a lassú játék miatt le nem játszott parti közvetlenül nem befolyásolja.

Amennyiben a lassú játékért csak az egyik fél felelős, úgy le nem játszott leosztásonként ítéljen a zsűri $+/-3$ IMP-t.

4.3 Óvás

A tornavezető bármely döntése ellen óvás nyújtható be. Az óvási szándékot **a játéknapot követő napon 18:00 óráig – mely határidő jogvesztő** – e-mailben kell jelezni a VRB-nél (vrb@bridzs.hu). Ezt követően a döntést hozó tornavezető 24 órán belül elküldi a döntés rövid írásos indoklását az óvást benyújtani szándékozó félnek, akinek az indoklás kézhezvételétől számítva újabb 24 órája van (ez a határidő is jogvesztő) érdemi ellenvetéseinek közlésére, így a tényleges óvás benyújtására. Az óvásokat általában a következő játéknappal tárgyaljuk. Az óvási díjat (20000 Ft) a tárgyalás előtt be kell fizetni. Technikai, a verseny lebonyolításával kapcsolatos kérdésekben történő óvást a VRB bírálja el.

Az Óvási Bizottság döntése ellen, az óvási díj ismételt megfizetésével fellebbviteli óvás nyújtható be a Szabályalkalmazási és Etikai Bizottsághoz. A fellebbviteli óvást az Óvási Bizottság döntésének közlését követően legkésőbb egy héten belül kell beadni a tornavezetőnél, az óvási díj ismételt megfizetésével. A SZEZB elutasítása esetén az óvási díj nem kerülhet visszatérítésre.

5. Helyettesítés

Rövid helyettesítés: minden játéknap elején lehetőség van legfeljebb 2 leosztás erejéig rövid helyettesítésre. Rövid helyettes bárki lehet (kivéve a zsűriket és LoveBridge operátorokat), aki nem tervezi az adott leosztásokat lejátszani más asztalon.

Hosszú helyettesítés: minden helyettesítés, ami nem felel meg a rövid helyettesítés kritériumának, hosszú helyettesítésnek számít. Hosszú helyettesítésre az alábbi feltételekkel van lehetőség:

- A helyettesítés tényét előre jelezni kell a tornavezetőnek, és be kell írni a zsűrikönyvbe.
- A helyettesnek is rendelkeznie kell érvényes vagy ideiglenes versenyengedéllyel.
- A helyettesnek
 - vagy legfeljebb 625 mesterpontja lehet a 2024. évi élő mesterponlistán
 - vagy a 2024. évi élő mesterpontja legfeljebb 20%-kal haladhatja meg annak a játékosnak a mesterpontjait, akit helyettesíteni szeretne (több hiányzó csapattag esetén a legmagasabbik mesterpontra értendő).
- A helyettes az előselejtezők alatt csak a Magyar Kupába be nem nevezett játékos lehet.
- Helyettes a selejtező alatt a KMR főtáblán csak be nem nevezett játékos, vagy olyan játékos lehet, aki a Káró illetve Treff Kupában szerepel; a Káró és Treff Kupában a Magyar Kupába be nem nevezett játékos helyettesíthet.
- A Magyar Kupába már benevezett játékos a sorsolás után nem "léphet vissza", azaz nem törölheti nevezését abból a csapatból, amelybe benevezett.
- Egy csapat legfeljebb a számára előírt leosztások egyharmadán alkalmazhat hosszú helyettesítést, és legfeljebb egyötödén ugyanazt a játékost.
- Csak akkor játszhat helyettes, ha a csapat éppen játszó tagjain kívül egyik nevezett tagja sincs jelen a versenyteremben. Amint a hiányzó tag megérkezik, a helyettesnek a már megkezdett leosztást be kell fejeznie, és át kell adnia a helyét a csapat rendes tagjának.
- Egy csapatban egyszerre legfeljebb egy hosszú helyettes játszhat, és ő is kizárólag a nyílt teremben.

A mesterponlistára elérhető itt:

http://www.bridzs.hu/hu/mesterpontok/mesterpontok_elo

A verseny főrendezője: Magyar Ádám (fotitkar@bridzs.hu, +36 30 307 9827)

6. GDPR és adatvédelem

A bajnokság részletes adatvédelmi szabályait külön dokumentumban fogjuk nyilvánosságra hozni.

Budapest, 2025. január

MBSZ Versenyrendező Bizottsága