

2020. évi MaradjOtthon Bajnokság versenykiírása

A Magyar Bridzs Szövetség (továbbiakban **MBSZ**) Versenyrendező Bizottsága (továbbiakban **VRB**) az alábbiak feltételekkel rendezi meg a 2020. évi **MaradjOtthon Bajnokságot (MOB)**.

A MOB 10 hétig tartó IMP csapatverseny melyen a mérkőzéseket a csapatok a **BBO felületén** játsszák. A verseny során a csapatokat csoportokba rendezzük, melyekből hetente lehet majd előrébb és hátrébb jutni. A pontos lebonyolítás a nevező csapatok számának függvénye, melyet a VRB az első játékhét hétfőjén este 19:00-ig közzétesz.

A mérkőzések végeredménye a 20-as VP-skála szerint kerül megállapításra.

1. Nevezés

A versenyre a maradjotthon.bajnoksag@gmail.com levélcímen **2020. április 19-én 18:00-ig** várjuk a nevezéseket. Későbbi nevezést a versenyrendező indokolás nélkül visszautasíthat.

Egy csapat 4-8 játékosból állhat. Nevezni tetszőleges játékost lehet, de a verseny hivatalos nyelve a magyar.

A nevezésnek tartalmaznia kell a nevező csapat **egy olyan tagjának elérhetőségét** (mobiltelefon és email-cím), aki vállalja adatainak a végleges rajtlistán történő közzétételét, hogy technikai okokból (időpontváltoztatás stb.) ellenfelei közvetlenül megkereshessék. Ezen kívül minden nevezett játékos BBO felhasználónevét is meg kell adni.

A versenyen helyettesítés nem megengedett, ugyanakkor a 8 fős korlátig bármikor lehet játékost pótnévezni.

2. Lebonyolítás

Az egyidőben zajló mérkőzéseken különböző leosztásokat játszanak, a barométer engedélyezve lesz és kibicelni is szabad. A kibicek írhatnak üzeneteket az asztalhoz.

A pontos lebonyolítás a nevezések számától függ (melyet a VRB az első játékhét hétfőjén 19:00-ig közzétesz), az alábbi irányelvekkel:

- a verseny 10 hétig tart
- a versenyt 10 játékhétre osztjuk fel, minden játékhét kedden kezdődik és vasárnap ér véget
- lehetőleg hetente 3, egyenként 10 leosztásos mérkőzést kell lejátszani
- a résztvevőket 2 hét selejtező után 4 tagú csoportokba rendezzük

- a selejtezőben is alkalmazunk kiemelést, melynek alapja a csapatok 4 legtöbb mesterponttal rendelkező játékosának mesterpontösszege (2019. év végén érvényes élő mesterpontlista alapján)
- ezután 6 héten keresztül a csoportokból kieséses/feljutásos sorrenddel kialakul az alapszakasz végeredménye
- az élen álló csapatok KO rendszerben döntenek el a bajnoki címet és helyezéseket
- az KO szakaszba nem bejutó csapatokat két csoportba rendezzük és egymás között döntenek el a további helyezéseket

2.1 Visszavonás (UNDO)

A BBO lehetőséget ad licitek és kijátszott lapok visszavonására. A mérkőzéseken ez a funkció **engedélyezett**, de kizárólag **mellékattintás** (missclick) **esetén!**
Kérjük csak akkor használjátok, ha mellékattintottatok!

3. Játékidő és helyszín

Helyszín: a BBO felülete (<https://www.bridgebase.com/>)

Az egyes **mérkőzéseknek nincs kitzűzött időpontja**, de minden mérkőzést a játékhét szombatján 24:00 óráig le kell játszani. A szervezők ugyanakkor **javasolnak játéknapokat**, amikor **technikai támogatást és zsűrit biztosítanak a BBO felületén**. (A technikai támogatást végző felhasználónev(ek)et időben kommunikálni fogjuk.)

3.1 Javasolt játéknapok:

A javasolt játéknapok:

április 21., 28., május 5., 12., 19., 26., június 2., 9., 16., 23.

Az első forduló kezdete: 17:45

A második forduló kezdete: 19:20

A harmadik forduló kezdete: 20:55

Indokolt esetben a fenti időpontokat – megfelelő tájékoztatás mellett – a szervezők jogosultak megváltoztatni.

Egymás utáni mérkőzéseknél, amennyiben mindkét fél beleegyezik, nem szükséges a pontos kezdési időpontot megvárni.

A rendezők úgy tekintik, hogy a csapatok minden mérkőzésüket a javasolt időpontokban játsszák le. A csapatoknak csak akkor kell értesíteniük a rendezőket, amennyiben ettől eltérnek.

3.2 Teendők a javasolt időpontban való játéknál

A rendezők minden héten legkésőbb vasárnap este 19:00-ig elérhetővé teszik a következő hétre vonatkozó ültetést (kivéve az első hetet, ott ez a határidő hétfő 19:00).

Az ültetésben elől álló csapat a hazai csapat, az Ő feladata a mérkőzés megrendezése a BBO-n.*

Minden héten minden csapatnak **kedden 12.00-ig** meg kell adnia a **felállását** minden olyan meccsre, ahol **vendégcsapat**, vagy a **szervezőket értesítve, vagy az [itt látható](#) táblázatot kitöltve**.

A felállás közlésének elmulasztását alkalmanként 2VP-vel büntetjük.

Ahol a csapat **hazai csapatként** szerepel, ott nem kötelező a **felállást megadni**, de **ajánlott**, hogy az esetleges technikai problémákat gördülékenyebben tudjuk kezelni.

A táblázatba BBO-s felhasználóneveket kell írni, a cellák háttere pirosra változik, ha a névben elírás van.

*: A javasolt időpontban a **szervezők** részéről többen is “szolgálatban lesznek”, **segítenek létrehozni a mérkőzéseket akinek szüksége van rá**, első körben az ellenfél megkérésével, végső esetben külső segítség bevonásával.

3.3 Teendők egyéb időpontban való játéknál

Amennyiben a csapatok nem tudják, vagy nem akarják a javasolt időpontban lejátszani a mérkőzésüket, feladatuk a következő:

- keresniük kell egy időpontot, mely mindkét csapatnak megfelel
- értesíteni kell a szervezőket e-mailben a mérkőzés időpontjáról
- a fenti módon meg kell rendezniük a mérkőzést
- a mérkőzés után mindkét csapatnak el kell küldenie az eredményt a szervezőknek

A BBO-n csapatmeccs indításához [itt található](#) egy rövid leírás, köszönjük a BBO Magyar Klubnak és Lénárt Zoltánnak a segítséget.

4. VP-táblázat

A versenyen a folyamatos IMP–VP átváltási táblázatot használjuk, amely megtalálható a [WBF honlapján](#).

5. A bajnokság eredménye

A MOB győztese a KO szakasz győztese.

A csoportokban megrendezett szakaszokban a csapatok sorrendjét az általuk elért Győzelmi Pontok (VP) száma határozza meg. Holtverseny esetén az alábbiak döntenek, ebben a sorrendben:

- egymás elleni eredmény (csak az adott játékheti számít)
- IMP-különbség
- A nagyobb kiemelési számú csapat nyer (a 4 legtöbb mesterponttal rendelkező játékos mesterpontösszege kisebb)

6. Adatszolgáltatás, eredményszámolás

A vendég csapatoknak feladata az ültetésüket időben megadni. Ennek elmulasztásáért alkalmanként 2 VP büntetést adunk. Ha a késlekedés a mérkőzés csúszását is okozza, a büntetés 4 VP.

A hazai csapatoknak is ajánlott a felállás megadása, hogy az esetleges technikai problémákat gördülékenyebben tudjuk kezelni.

A csoportokban megrendezett szakaszban az egyes mérkőzések eredményét a 10 leosztásos, folyamatos VP skála alapján számoljuk ki.

A javasolt időpontokban lejátszott meccseknél nincs teendő.

Az egyéb időpontokban lejátszott mérkőzéseknél a mérkőzés előtt közölni kell a szervezőkkel a mérkőzés időpontját, majd a mérkőzés után mindkét csapatnak el kell küldenie a mérkőzés végeredményét (IMP különbségét) a szervezőknek.

7. Helyválasztás, játékoscsere

A hazai csapat hozza létre a mérkőzést a felállásokat tartalmazó táblázat alapján, így neki joga van ültetést választani. A mérkőzések közben lehet cserélni.

8. Licitrendszer-korlátozások

A MOB-on kizárólag zöld, kék és piros rendszerek játszhatók.

További szabályok:

- 1 NT induláshoz rendszer szerint legalább 10 figurapont kell;
- erős mesterséges licitet tilos blöffölni;

- az egyes magasságú színindulásokhoz (a precíziós treff licitrendszert játszóknak esetében a 2 treff és 2 káró induláshoz is) 1-2. helyen legalább 10 FP vagy 18-as szabály szerinti laperő szükséges;
- az erős 1 treff (vagy 1 káró) indulás nem lehet 13 FP-nál gyengébb.

A versenysorozatra a Nemzetközi Bridzs Szövetség (WBF) által kiadott, 2017. szeptember 1-jétől hatályos „A VERSENYBRIDZS SZABÁLYAI 2017.” érvényes, mely a Szövetség honlapján a változások kiemelésével közzétételre kerül. Az ebben nem szabályozott kérdésekben a hatályos magyar Versenyszabályzat az irányadó.

8. Késés, megszakadt internetkapcsolat

A mérkőzések kezdetére minden játékosnak, aki a meccsen játszani szeretne, be kell lépnie a BBO-ra. A türelmi idő 15 perc. Ennél nagyobb késésnél a mérkőzés halasztottnak minősül, később kell lejátszani.

Játék közbeni megszakadt kapcsolatnál az érintett csapat kapitánya jelezheti, hogy a rossz kapcsolatú játékos helyett egy másik - akár ezen a ponton benevezett - játékost ültet be. Ha nem sikerül a kiesett játékost pótolni:

- és legalább 5 partit lejátszottak, mérkőzést lejátszottak tekintjük, a vétlen fél nem lejátszott partinként 2 IMP-t kap
- ha nem játszottak le 5 partit, a mérkőzés halasztottnak minősül, de az eddig lejátszott partik nem vesznek el, csak a hátralevő partikat kell lejátszani 1-es sorszámtól

9. Nem lejátszott mérkőzések

A nem lejátszott mérkőzés eredményének a számítása a következőképpen alakul:

- A vétlen csapat 14 VP és a saját VP átlaga közül a jobbikat kapja, valamint +12 IMP-t az IMP-különbségéhez (kieséses szakaszban pedig automatikus továbbjutó)
- A vétkes csapat 6 VP és a saját VP átlaga közül a rosszabbikat kapja, valamint -12 IMP-t az IMP-különbségéhez (kieséses szakaszban pedig automatikus kieső)
- Ha nem egyértelműen megállapítható a vétkes csapat, akkor mindkét csapatot vétkesnek tekintjük.
- Ha egy csapat hibájából több mérkőzés is elmarad, minden ismétlődő alkalommal halmozódóan 2 VP-vel és 6 IMP-vel kevesebbet kap (tehát a második alkalommal 4 VP és -18 IMP, a harmadik alkalommal 2 VP és -24 IMP, stb)

Ha egy csapat nem tud kiállni a javasolt időpontban és nem találnak pótlásra alkalmas időpontot a játékhét végéig, akkor úgy tekintjük, hogy a mérkőzés miatta nem lejátszható.

10. Óvás, jogorvoslat

A javasolt játénapokon a szervezők zsűrit biztosítanak. Minden, a zsűri tevékenységével kapcsolatos problémát a játékhét végéig jelezhetik a játékosok a szervezőknek.

A nem a javasolt játéknapokon lejátszott mérkőzések esetében nincs kijelölt zsűri, a felmerülő problémákat szintén a játékhét végéig kell jelezni a szervezőknek.

11. Fair play

A szervezők tisztában vannak vele, hogy a lebonyolítás alkalmat ad a résztvevőknek, hogy a bridzs szabályait sértő visszaéléseket kövessenek el.

Kérjük a résztvevőket igyekezzenek a Fair Play szellemében játszani és ezt feltételezzék ellenfeleikről is!

12. Díjazás

A győztes csapat tagjai oklevelet kapnak, melyben gratulálunk nekik, hogy sikerrel teljesítették a MaradjOtthon kihívást.

A Csapatbajnokság főrendezője: Bakó Dániel (maradjotthon.bajnoksag@gmail.com, +36 20 372 5957)

Kérdésekkel, problémákkal megkereshető még:

Talyigás Péter (+36 30 970 7593)

Budapest, 2020. április 10.

MBSZ Versenyrendező Bizottsága