

## Káró/Treff kupa lebonyolítása

### 1. Ha 21 csapat jut a hétfői ágba

Sorrendet állapítunk meg a kvalifikáció során a csoport első négy helyezettje ellen szerzett VP és IMP alapján. Ezeket a pontokat a csapatok elvesztik.

1. nap: 2x16 leosztásos mérkőzések, kivéve a hármas meccset játszókat. Az első forduló ültetése anti-dán: 1-21,2-20,3-19,4-18,5-17, 6-16, 7-15, 8-14, 9-13 és 10-11-12 hármas mérkőzés. Az első fordulóban az azonos csoportból jövő csapatok nem játszhatnak egymás ellen. A második forduló svájci 18 csapatnak, a 3-as meccs folytatódik. Itt sem játszhatnak azonos csoportbeliek.

2. nap: 2x16 leosztásos mérkőzés svájci rendszerben, innentől már lehetnek ismétlődések. Az első két forduló alapján az utolsó 3 csapat hármas meccset játszik.

3. nap: Az összes eddig megszerzett VP alapján sorrendbe állítás. Az 1-20-21 hármas mérkőzést játszik, a többiek anti-dán alapján 32 leosztásos mérkőzést játszanak. A győztesek (10 csapat) a Káró kupába kerülnek (a hármas mérkőzésből aki mind a két ellenfelét megveri, vagy ha nincs ilyen csapat, akkor aki a legtöbb VP-t szerezte). A vesztesek (11 csapat) kerülnek a Treff kupába.

4. nap: 2x16 leosztásos svájci ültetés az eddig szerzett összes VP alapján. A treff kupában az utolsó 3 hármas mérkőzést játszik.

5. nap: Az 1-4 napon szerzett összes VP alapján 32 leosztásos anti-dán az 1-8 helyezetteknek mindkét kupában, a győztesek bejutnak a május 12-13-i döntőbe. Helyosztó a káró kupában a 9-10.-nek és a treff kupában hármas meccs a 9-10-11 helyezetteknek.

### 2. Ha 22 csapat jut a hétfői ágba

Sorrendet állapítunk meg a kvalifikációban során a csoport első négy helyezettje ellen szerzett VP és IMP alapján. Ezeket a pontokat a csapatok elvesztik.

1. nap: 2x16 leosztásos mérkőzések, az első forduló ültetése anti-dán: 1-22,2-21 stb. Az első fordulóban az azonos csoportból jövő csapatok nem játszhatnak egymás ellen. A második forduló svájci 22 csapatnak. Itt sem játszhatnak az azonos csoportbeliek.

2. nap: 2x16 leosztásos mérkőzés svájci rendszer, innentől már lehetnek ismétlődések.

3. nap: Az összes eddig megszerzett VP alapján sorrendbe állítás és anti-dán alapján 32 leosztásos mérkőzést játszanak. A győztesek (11 csapat) és a vesztesek közül az a csapat amelyik addig a legtöbb VP-t szerezte a Káró kupába kerülnek. A további vesztesek (10 csapat) kerülnek a Treff kupába.

4. nap: 2x16 leosztásos svájci ültetés mindkét kupában az eddig szerzett összes VP alapján.

5. nap: Az 1-4 napon szerzett összes VP alapján 32 leosztásos anti-dán az 1-8 helyezetteknek mindkét kupában, a győztesek bejutnak a május 12-13-i döntőbe. A káró kupában 32 leosztásos mérkőzés a 9-10-nek és a 11-12-nek, a treff kupában a 9-10-nek.