

# **A VERSENYBRIDZS SZABÁLYAI**

## **2017**

Copyright © World Bridge Federation

Köszönettel a szabályalkotó bizottság tagjainak: Max Bavin, Maurizio di Sacco, David Harris, Alvin Levy, Chip Martel, Howard Weinstein, John Wignall, Adam Wildavsky, Laurie Kelso (titkár) és Ton Kooijman (elnök).

Hálásan köszönjük a Portland Club, az Európai Bridzs Liga, és az ACBL történelmi együttműködését.

## Tartalom

ELŐSZÓ A 2017. ÉVI SZABÁLYOKHOZ .....	4
BEVEZETÉS A 2017. ÉVI SZABÁLYOKHOZ.....	5
MEGHATÁROZÁSOK .....	6
MAGYAR KIEGÉSZÍTÉS (ANGOL-MAGYAR SZÓTÁR).....	10
1. A KÁRTYACSOMAG – A KÁRTYÁK ÉS SZÍNEK RANGJA .....	11
2. A VERSENYTOKOK.....	11
3. AZ ASZTALOK ELRENDEZÉSE .....	11
4. PARTNEREK.....	12
5. A HELYEK KIJEJELŐLÉSE.....	12
6. A KEVERÉS ÉS AZ OSZTÁS .....	12
7. A TOKOK ÉS KÁRTYÁK KEZELÉSI RENDJE .....	13
8. A MENETEK SORRENDJE .....	14
9. EGY SZABÁLYTALANSÁGOT KÖVETŐ ELJÁRÁS.....	14
10. BÜNTETÉS KISZABÁSA .....	15
11. A BÜNTETÉS JOGÁNAK ELVESZTÉSE .....	16
12. A TORNAVEZETŐ SZABAD MÉRLEGELÉSI JOGKÖRE .....	16
13. HELYTELEN SZÁMÚ LAP* .....	18
14. HIÁNYZÓ LAP .....	19
15. HELYTELEN LAP VAGY TOK .....	19
16. JOGOS ÉS JOGOSULATLAN INFORMÁCIÓ.....	20
17. A LICITÁLÁSI SZAKASZ.....	22
18. BEMONDÁSOK.....	23
19. KONTRÁK ÉS REKONTRÁK.....	23
20. A LICITEK MEGISMÉTLÉSE ÉS ÉRTELMÜK MAGYARÁZATA .....	24
21. TÉVES FELVILÁGOSÍTÁS .....	26
22. A LICIT VÉGE .....	26
23. HASONLÓ ÉRTELMŰ LICIT .....	26
24. A LICITÁLÁS SORÁN FELFEDETT VAGY KIHÍVOTT LAP.....	27
25. LICIT SZABÁLYOS ÉS SZABÁLYTALAN MÓDOSÍTÁSA.....	27
26. VISSZAVONT LICIT, HÍVÁSI BÜNTETÉSEK .....	28
27. ELÉGTELEN BEMONDÁS .....	29
28. SORRENDEN ADOTTNAK MINŐSÜLŐ LICIT .....	30
29. SORON KÍVÜLI LICIT UTÁNI ELJÁRÁS .....	30
30. SORON KÍVÜLI PASSZ.....	30
31. SORON KÍVÜLI BEMONDÁS .....	31
32. SORON KÍVÜLI KONTRA VAGY REKONTRA .....	32
33. EGYIDEJŰ LICITEK .....	32
34. A LICITÁLÁS JOGÁNAK MEGMARADÁSA .....	33
35. MEG NEM ENGEDETT LICITEK .....	33
36. MEG NEM ENGEDETT KONTRA VAGY REKONTRA.....	33
37. A PASSZOLÁS KÖTELEZETTSÉGÉNEK MEGSÉRTÉSE .....	34
38. HÉTNÉL MAGASABB BEMONDÁS .....	34
39. A VÉGSŐ PASSZT KÖVETŐ LICIT.....	34
40. A PARTNEREK KÖZÖTTI MEGEGYEZÉSEK.....	35
41. A JÁTÉK MEGKEZDÉSE .....	37
42. AZ ASZTAL JOGAI .....	38
43. AZ ASZTAL JOGAINAK KORLÁTAI .....	38
44. A JÁTÉK LEFOLYÁSA.....	39

45. KIJÁTSZOTT LAP .....	40
46. AZ ASZTAL LAPJÁNAK HIÁNYOS VAGY ÉRVÉNYTELEN MEGNEVEZÉSE .....	41
47. KIJÁTSZOTT LAP VISSZAVÉTELE .....	42
48. A FELVEVŐ LÁTHATÓVÁ VÁLT LAPJA.....	43
49. EGY ELLENJÁTÉKOS LAPJÁNAK KIMUTATÁSA.....	43
50. RENDELKEZÉS BÜNTETŐLAPPAL.....	43
51. KÉT VAGY TÖBB BÜNTETŐLAP .....	45
52. BÜNTETŐLAP HÍVÁSÁNAK VAGY KIJÁTSZÁSÁNAK ELMULASZTÁSA.....	46
53. ELFOGADOTT SORON KÍVÜLI HÍVÁS.....	46
54. SZÍNÉVEL FELFELÉ VÉGREHAJTOTT SORON KÍVÜLI INDÍTÓ KIJÁTSZÁS.....	47
55. A FELVEVŐ SORON KÍVÜLI HÍVÁSA.....	48
56. ELLENJÁTÉKOS SORON KÍVÜLI HÍVÁSA.....	48
57. IDŐ ELŐTTI HÍVÁS VAGY KIJÁTSZÁS.....	48
58. EGYIDEJŰ HÍVÁSOK VAGY KIJÁTSZÁSOK.....	49
59. NEM TELJESÍTHETŐ HÍVÁSI VAGY KIJÁTSZÁSI ELŐÍRÁS .....	50
60. KIJÁTSZÁS EGY SZABÁLYTALAN KIJÁTSZÁS UTÁN.....	50
61. SZÍNRE SZÍNT ADÁS ELMULASZTÁSA – SZÍNVÉTÉSRE VONATKOZÓ KÉRDÉSEK FELTEVÉSE ..	50
62. A SZÍNVÉTÉS HELYREIGAZÍTÁSA .....	51
63. JÓVÁTEHETETLEN SZÍNVÉTÉS.....	52
64. A JÓVÁTEHETETLEN SZÍNVÉTÉST KÖVETŐ ELJÁRÁS.....	52
65. AZ ÜTÉSEK ELRENDEZÉSE .....	53
66. AZ ÜTÉSEK MEGTEKINTÉSE .....	54
67. HIBÁS ÜTÉSEK.....	54
68. ÜTÉSEK IGÉNYLÉSE VAGY ÜTÉSEKRŐL VALÓ LEMONDÁS .....	55
69. AZ IGÉNY VAGY LEMONDÁS ELFOGADÁSA .....	57
70. VITATOTT IGÉNY VAGY LEMONDÁS .....	57
71. ÉRVÉNYTELENÍTETT LEMONDÁS .....	58
72. ÁLTALÁNOS ALAPELVEK .....	59
73. KOMMUNIKÁCIÓ, JÁTÉKTEMPÓ ÉS MEGTÉVESZTÉS.....	59
74. VISELKEDÉSI ÉS ILLEMSZABÁLYOK.....	60
75. TÉVES FELVILÁGOSÍTÁS VAGY LICITTÉVESZTÉS .....	61
76. A NÉZŐK .....	63
77. A VERSENYBRIDZS ÍRÁSTÁBLÁZATA .....	64
78. EREDMÉNYSZÁMÍTÁSI MÓDSZEREK ÉS VERSENYFELTÉTELEK .....	65
79. ELNYERT ÜTÉSEK .....	66
80. A RENDEZŐ SZERVEZET ÉS A VERSENYSZERVEZŐ .....	66
81. A TORNAVEZETŐ .....	68
82. ELJÁRÁSI TÉVEDÉSEK HELYREIGAZÍTÁSA.....	68
83. AZ ÓVÁS JOGÁNAK KÖZLÉSE .....	69
84. DÖNTÉS EGYETÉRTÉSBEN MEGÁLLAPÍTOTT TÉNYEK ALAPJÁN.....	69
85. DÖNTÉS VITATOTT TÉNYEK ALAPJÁN.....	70
86. CSAPATVERSENYEN .....	70
87. ÖSSZEZAVART LEOSZTÁS.....	71
88. KÁRTALANÍTÓ PONTOK MEGÍTÉLÉSE.....	71
89. HELYREIGAZÍTÁSOK EGYÉNI VERSENYEKEN .....	71
90. FEGYELMI BÜNTETÉSEK.....	71
91. A JÁTÉKOSOK MEGBÜNTETÉSE VAGY FELFÜGGESZTÉSE .....	72
92. AZ ÓVÁSI JOG .....	72
93. AZ ÓVÁSI ELJÁRÁS .....	73

## ELŐSZÓ A 2017. ÉVI SZABÁLYOKHOZ

Más szellemi sportokkal ellentétben, mint például a sakk és a go, a bridzs egy viszonylag új játék, és így folyamatosan fejlődik. A kontrakt versenybridzs első szabálykönyve 1928-ban látott napvilágot. Az ezt követő módosítások dátumai: 1933, 1935, 1943, 1949, 1975, 1987, 1997 és 2007.

A harmincas években a szabálykönyvet a londoni Portland Club és a New York-i Whist Club léptette életbe. A negyvenes évektől kezdve a Whist Club helyébe az Amerikai Kontrakt Bridzs Liga Szabályalkalmazási Bizottsága lépett, míg a Portland Club munkáját a Brit Bridzs Liga és az Európai Bridzs Liga támogatta.

A rendszeres felülvizsgálat felelősségét jelenleg a World Bridge Federation viseli, amely Szabályalkotó Bizottságot hozott létre, hogy a szabályokat legalább tízévenként felülvizsgálják. Kijelenthető, hogy jelen legújabb változat a lehető legalaposabb. A Bizottság rengeteg javaslatot kapott tornavezetőktől, nemzeti és nemzetközi szövetségektől, és minden ilyen megvitatott. Miután találkoztak egy-egy világeseményen, és ezernyi e-mailt váltottak, a vitás kérdésekben végül konszenzusra jutottak. A bridzstársadalom köszönete jár a sokat dolgozó, lent felsorolt bizottsági tagoknak. Közülük is kiemelkedik Ton Kooijman munkája, aki hatalmas tapasztalatára támaszkodva vezette a csapatot elnökként a sikerig. De nem jár kevesebb köszönet Laurie Kelsónak, aki titkárként az összes irodai feladatot és a fogalmazást végezte, számolatlan órákat áldozva erre. Nélküle ez a feladat sosem fejeződött volna be.

A 2007-es Szabálykönyvben meghirdetett irányvonal folytatódik – a tornavezetőknek adott nagyobb mérlegelési jogkör; az, hogy inkább helyrehozzunk egy helyzetet, minthogy büntessünk; és a verseny kiíróinak adott lehetőségek tekintetében. Nem gondoljuk, hogy jelen szabályzat örökké tart (még a publikálás közben is vita folyt néhány szabályról), de egy kipróbált keret készen van, és áll a fejlődés elé.

A Bizottság hálásan köszöni azt a jelentős segítséget, amelyet sok közreműködőtől kapott, minden ilyen nagyra értékelték.

A Szabályalkotó Bizottság tagjai:

Max Bavin

Maurizio Di Sacco

David Harris

Alvin Levy

Chip Martel

Howard Weinstein

John Wignall

Adam Wildavsky

Laurie Kelso (titkár)

Ton Kooijman (elnök)

## BEVEZETÉS A 2017. ÉVI SZABÁLYOKHOZ

A versenybridzs folyamatosan fejlődik, és emiatt a World Bridge Federation megbízta a Szabályalkotó Bizottságát, hogy legalább tízévente átfogóan vizsgálja meg és frissítse a egész szabályrendszert.

A legutóbbi vizsgálat, mely mintegy öt évvel ezelőtt kezdődött, az eddigi legátfogóbb volt. Javaslatokat és hozzászólásokat kértünk érdeklődőktől, nemzeti és nemzetközi szövetségektől.

Miután mindezeket összegyűjtöttük, a Bizottság mindegyiket alaposan megvitatta, és megvizsgálta az érintett szabályokat, melyeket kiegészített vagy meghagyott. A bizottság tagjai több világbajnokságon személyesen is találkoztak, és több ezer e-mailt váltottak ez alatt az öt év alatt.

A szabályok célja továbbra is változatlan. Azért vannak, hogy a játék helyes módját meghatározzák, és megfelelő orvoslást biztosítsanak, valahányszor a helyes eljárástól bármiféle eltérés mutatkozik. A szabályok elsődleges célja nem a szabálysértések büntetése, hanem a véletlen félnek okozott károk jóvátétele. A szabály ellen vétő játékos sportszerűen viseljen el bármilyen büntetést vagy eredménymódosítást, amit a tornavezető előír.

A 2007-es Szabálykönyvvel kezdődött, és jelen kiadással folytatódott az a szemlélet, hogy a szabályok érvényesítéséhez több eszközt adjunk a tornavezető kezébe. E tekintetben megpróbáltuk megvilágosítani a szabályok értelmezését. A Bizottság hivatalos, példákkal ellátott kommentárokat is tervez kiadni, hogy ebben a kérdésben további segítséget nyújtson.

A „may”, „should”, „shall”, „must” szavak kialakult használatát megtartottuk. Amikor egy játékos megtehet (may do) valamit, a cselekmény mellőzése semmiképp sem hiba. Ha egy játékos megtesz (does) valamit, ez a helyes eljárást határozza meg, arra történő utalás nélkül, hogy a szabálysértést büntessék-e. A felszólító mód (should do) azt jelenti, hogy a cselekmény elmulasztása a játékos jogait kockáztató szabálysértés, de fegyelmező büntetést csak ritkán vált ki. Ha a szabály a felszólítást kell (shall) szóval nyomatékosítja, a szabályszegés büntetésére az esetek többségében sor kerül. A köteles (must) kifejezés jelzi, hogy a szabályszegést nagyon komolyan kell venni. Így a (must not) a legerősebb tiltás, a (shall not) is erős – viszont a (may not) ugyanolyan erős, mint a (must not).

A kétségek elkerülése érdekében ez a bevezető és a következő definíciók is a Szabálykönyv részét képezik. Végül, ha a szövegkörnyezetből nem következik másképp, az egyes szám többes számot is jelöl, és fordítva.

## MEGHATÁROZÁSOK

**Adu** (Trump) – A színfelvételen megnevezett szín összes lapja.

**Asztal** (Dummy) – 1. A felvevő partnere. Az indító kijátszás felfedésekor válik asztallá, és megszűnik asztalnak lenni a játék végeztével.

2. A felvevő partnerének kártyái, miután az indító kijátszást követően az asztalra kerültek.

**Bemondás** (Bid) – Vállalás haton felül legalább a közölt számú ütés megszerzésére egy meghatározott megnevezésben.

**Blöff licit** (vagy egyszerűen csak blöff, Psychic Call) – Szándékosan és nagymértékben hamis közlés a figurális erőről vagy az elosztásról.

**BOE** (LHO) – Bal oldali ellenfél

**Bukás** (Undertrick) – Minden egyes olyan ütés, amellyel a felvevő a bemondásánál kevesebbet üt (lásd a 77. szakaszt).

**Büntetés** (Penalty) – Lásd még helyreigazítás. A büntetések kétféleképpen lehetnek:

Fegyelmi (disciplinary) – mely az udvariasság és a jó modor megsértése miatt alkalmazható (lásd a 91. szakaszt), és

Eljárási (procedural) – melyet (helyreigazítás mellett) akkor alkalmazhat a tornavezető – saját belátása szerint – ha eljárási szabálytalanság (lásd a 90. szakaszt) történt.

**Büntetőlap** (Penalty card) - Egy lap, mely az 50. szakasz rendelkezései alá esik.

**Csapat** (Team) – Más asztalon, más égtájon, de közös eredményért küzdő két vagy több pár (a versenyszabályzat lehetővé teheti négynél több tagú csapat szerepeltetését is).

**Ellenfél** (Opponent) – A másik vonal egyik játékosa; az ellenpár valamelyik tagja.

**Ellenjátékos** (Defender) – A (feltételezett) felvevő ellenfele.

**Feltételezett felvevő** (Presumed declarer) – Az a játékos, aki a felvevő lesz, ha semmilyen szabálytalanság nem történik.

**Felvétel** (Contract) – A felvevővonal vállalása az akár kontra nélküli, akár kontrázott vagy rekontrázott végső bemondásban, a megjelölt megnevezésben, hat felett meghatározott számú ütés elvitelére (lásd a 22. szakaszt).

**Felvevő** (Declarer) – A végső bemondáshoz jutott vonalnak az a játékosa, aki az abban megjelölt megnevezést először mondta be. Az indító kijátszás felfedésekor válik felvevővé (de a soron kívüli indító kijátszás esetén lásd az 54A szakaszt).

**Figura** (Honor) – Bármelyik ász, király, dáma, bubi vagy tízes.

**Forduló** (Session) – A versenyszervező által meghatározott számú játszma lejátszására szolgáló, hosszabb játékszaksz. (Különböző jelentéseit a 4., 12C2, és a 91. szakasz szemlélteti.)

**Gém** (Game) – Legalább 100, egy játszmában elért ütészértékpont (lásd a 77. szakaszt).

**Haton felüli ütés** (Odd trick) – Minden, a felvevővonal által hat felett megszerzendő ütés.

**Helyreigazítás** (Rectification) – Javító intézkedések, melyek akkor alkalmazandóak, ha egy szabálytalanság a tornavezető tudomására jut.

**Hívás** (Lead) – Egy ütés elsőként kijátszott lapja.

**Indító kijátszás** (Opening lead) – Az első ütéshez hívott lap.

**Játszma** (Deal 2) – A játékosok részére osztott négy lap, mint egység, hozzáértve annak licitálását és lejátszását is.

**JOE** (RHO) – Jobb oldali ellenfél.

**Jogosulatlan** (Extraneous) - Nem része a játék szabályos eljárásainak.

**Jutalompont** (Premium points) – Az ütésértékponton kívüli minden más megszerzhető pont (lásd 77. szakasz).

**Kártyacsomag** (Pack) – Az az 52 kártyalap, amivel a versenybridzset játsszák.

**Kijátszás** (Play 1) – Egy játékos kezéből egy kártyának az ütéshez történő hozzáadása, beleértve az ütés első, hívásnak nevezett laphozzáadását is.

**Kontra** (Double) – Az ellenfél egy bemondására elhangzó licit, amely a teljesített vagy elbukott felvételekért járó pontok számát növeli (lásd a 19A és 77. szakaszt).

**Kötelező figyelmeztetés** (Alert) – A rendező szervezet által előírható formájú jelzés, ami arra utal, hogy az ellenfélnek magyarázatra lehet szüksége.

**Lap** (Hand) – 1. Egy játékosnak eredetileg kiosztott kártyák, illetve ezek maradéka.

2. (Card) Az 52 db kártyalap valamelyike.

**Látható lap** (Visible card) – Egy úgy tartott kártyalap, melynek a színét akár egy ellenfél, akár a partner megláthatta.

**Lejátszás** (Play 2–4) – 1. A kijátszások összessége.

2. Az az időtartam, amely alatt a lapokat kijátsszák.

3. Egy játszmában sorra kerülő licitek és kijátszások összessége.

**Lejátszási szakasz** (Play period) - A lejátszási szakasz az indító kijátszás felfedésével kezdődik; a résztvevők jogait és kötelezettségeit a megfelelő szabályok tartalmazzák. A lejátszási szakasz véget ér, ha a játékosok kivették lapjaikat következő tokból (vagy ha az utolsó leosztás is véget ért).

**Leosztás** (Board 2) – A négy lap, ahogy azokat eredetileg kiosztották és a versenyekben elhelyezték abból a célból, hogy az adott fordulóban lejátsszák.

**Licit** (Call) – Bármelyik bemondás, kontra, rekontra vagy passz.

**Licitálás** (Auction) – 1. A felvételt egymást követő licitek révén meghatározó folyamat.

2. Az elhangzott licitek összessége (lásd a 17. szakaszt).

**Meccspont** (Matchpoint) – Számítási egység, amely egy versenyző eredményeinek egy vagy több más eredménnyel történő összehasonlításából alakul ki, lásd a 78A szakaszt.

**Megnevezés** (Denomination) – A bemondásban megjelölt szín vagy szanzadu.

**Menet** (Round) – Egy fordulónak az a része, amelynek lejátszása alkalmával a játékosok nem változtatják helyüket.

**Mesterséges licit** (Artificial call) – 1. Egy bemondás, kontra, vagy rekontra, mely más információt ad át (kivéve a játékosok által általánosan ismert információkat), mint hajlandóságot a közölt megnevezésben, vagy a legutolsó közölt megnevezésben való játékra.

2. Egy passz, amely többet ígér, mint egy meghatározott erőt.

3. Egy passz, amely a legutolsó megnevezett színén kívül ígér vagy tagad értékeket.

**Módosított eredmény** (Adjusted Score) – A tornavezető ítéletével megállapított eredmény (lásd 12. szakasz). Lehet „mesterséges” vagy „megítelt”.

1. A módosított eredmény mesterséges, ha azért pótolták vele a játszma eredményét, mert ez nem alakult ki, és becsléssel sem lehet megállapítani (pl. szabálytalanság megakadályozza a lejátszást).

2. Megítelt módosított eredményt kap az egyik vagy mindkét vonal egy szabálytalanság után, a ténylegesen elért eredmény helyett.

**Nemzetközi meccspont** (International Match Point – IMP) – A 78. pontban közölt táblázat szerinti számítási egység.

**Nem szándékos** (Unintended) - a játékos akaratán kívül lévő; a tett pillanatában a játékos szándékával nem egyező.

**Osztás** (Deal 1) – A kártyacsomagnak a négy játékos kezét kialakító szétosztása.

**Partner** (Partner) – Az a játékos, akivel valaki vonalat alkotva együtt játszik a másik két játékos ellen.

**Passz** (Pass) – Licit, ami azt fejezi ki, hogy az adott menetben a játékos sem valamit bemondani, sem kontrázni, sem rekontrázni nem kíván.

**Rekontra** (Redouble) – A teljesített vagy elbukott felvételért járó pontokat növelő, az ellenfél kontrájára elhangzó licit (lásd a 19B és 77. szakaszt).

**Rendezett kártyacsomag** (Sorted deck) - Egy olyan kártyacsomag, mely nem került véletlenszerű sorrendbe az előző állapota után.

**Részírás** (Partscore) – Egy leosztásban elért 90 vagy kevesebb ütészértékpont (lásd a 77. szakaszt).

**Résztevő** (Contestant) – Egyéni versenyen a játékos; párosversenyen két játékos, akik a versenyen végig partnerként egymással játszanak; csapatversenyen négy vagy több játékos, akik csapattársként játszanak.

**Soron következőzés** (Turn) – Az a szabályos időpont, amikor a játékos licitálhat vagy lapot játszhat ki.

**Sorrend** (Rotation) – Az osztás, a licitálás és a kijátszások óramutató járásával megegyező iránya.

**Szabálytalanság** (Irregularity) – Eltérés a szabályos eljárástól, beleértve egy játékos szabálysértéseit is.

**Szín** (Suit) – A kártyacsomag négy lapcsoportjának valamelyike; mindegyik csoportba egy-egy közös ismertetőjellel – ♠ (pikk), ♥ (kőr), ♦ (káró), ♣ (treff) – ellátott tizenhárom lap tartozik.

**Színre színt ad** (Follow suit) – A hívott szín lapját játssza ki.

**Szűrhelyzet** (Vulnerability) – A jutalompontok és a buktatásért járó pontok számolását befolyásoló feltételrendszer (lásd 77. szakasz).

**Szlem** (Slam) – A hat alapütésen felül hat vagy hét ütést vállaló felvétel (kis-, illetve nagyszlem).

**Szűr** (Overtrick) – A felvevővonalnak a felvételen felüli ütése.

**Téves felvilágosítás** (Misinformation) – A pár által használt módszerek vagy egyezmények hibás közlése, vagy közlésének elmulasztása a Szabálykönyv illetve a versenykiírás által előírt időben és módon.

**Tok** (Board 1) – A 2. szakaszban leírt versenytek.

**Ütés** (Trick) – A felvétel eredményét meghatározó egység; szabályos esetben a négy játékos által sorrendben kijátszott egy-egy lapból áll, a hívással kezdve.

**Ütésértékpont** (Trick points) – A felvétel teljesítésért a felvevővonalnak járó pont (lásd 77. szakasz).

**Verseny** (Tournament) – Egy- vagy többfordulós esemény (a versenyszám szinonimája).

**Versenyszám** (Event) – Egy- vagy többfordulós verseny (a verseny szinonimája).

**Visszavont** (Withdrawn, Retracted, Cancelled) – A visszavont tevékenységek magukban foglalják a visszavont liciteket és a visszavett lapokat.

**Vonal** (Side) – Két játékos, akik a másik két játékos ellen párt alkotnak.

## MAGYAR KIEGÉSZÍTÉS (ANGOL-MAGYAR SZÓTÁR)

Adjusted Score - Módosított eredmény	Opening Lead – Indító kijátszás
Alert – Kötelező figyelmeztetés	Opponent – ellenfél
Auction – Licitálás	Overtrick – szűr
Bid – Bemondás	Pack – Kártyacsomag
Board 1. – Tok	Partner – Partner
Board 2. – Leosztás	Partscore – Részírás
Call – Licit	Pass – Passz
Contestant – Résztvevő	Play 1. – Kijátszás
Contract – Felvétel	Play 2-4. – Lejátszás
Convention – Konvenció	Premium Points – Jutalompont
Deal 1. – Osztás	Psychic Call – Blöff licit
Deal 2. – Játzsma	Rectification – Helyreigazítás
Declarer – Felvevő	Redouble – Rekontra
Defender – Ellenjátékos	Revoke – Színvétés
Denomination – Megnevezés	RHO (Right Hand Opponent) – JOE (Jobb oldali ellenfél)
Director – Tornavezető	Rotation – Sorrend
Double – Kontra	Round – Menet
Dummy – Asztal	Session – Forduló
Event – Versenyszám	Side – Vonal
Follow Suit – Színre színt ad	Slam – Szlem
Game – Gém	Suit – Szín
Hand – Lap	Team – Csapat
Honor – Figura	Trick – Ütés
International Match Point (IMP) – Nemzetközi meccspont	Trick Points – Ütésértékpont
Irregularity – Szabálytalanság	Trump – Adu
Lead – Hívás	Turn – Soron következő
LHO (Left Hand Opponent) – BOE (Bal oldali ellenfél)	Undertrick – Bukás
Matchpoint – Meccspont	Vulnerability – Szkörhelyzet
Odd Trick – Haton felüli ütés	

## 1. A KÁRTYACSOMAG – A KÁRTYÁK ÉS SZÍNEK RANGJA

A. A kártyák és színek rendje

A kontrakt versenybridzset 52 lapból álló kártyacsomaggal játsszák, amely négy színt, s minden színben 13 lapot tartalmaz. A színek rangsora felülről lefelé: pikk (♠), kőr (♥), káró (♦), treff (♣). Az egyes színek kártyáinak rangsora felülről lefelé: ász, király, dáma, bubi, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

B. A kártyák színe

A Versenyrendező megkövetelheti, hogy minden lap színoldala szimmetrikus legyen.

C. A kártyák hátoldala

Egy kártyacsomag mind az 52 lapjának a hátlapjának ugyanolyannak kell lennie. Ez tartalmazhat szavakat, logót, képet, de a használt képnek középpontosan szimmetrikusnak kell lennie.

## 2. A VERSENYTOKOK

Egy fordulóban minden egyes leosztáshoz egy olyan versenytok tartozik, melyben egy kártyacsomag található. A számozott tokban a négy lap elhelyezésére négy, égtájjal (Észak, Kelet, Dél és Nyugat) megjelölt zseb szolgál. A tokokon az osztó és a szkörhelyzet az alábbiak szerint van feltüntetve:

Osztó Észak	1	5	9	13	sz. tok
Osztó Kelet	2	6	10	14	sz. tok
Osztó Dél	3	7	11	15	sz. tok
Osztó Nyugat	4	8	12	16	sz. tok
Általános mans	1	8	11	14	sz. tok
Észak – Dél bellben	2	5	12	15	sz. tok
Kelet – Nyugat bellben	3	6	9	16	sz. tok
Általános bell	4	7	10	13	sz. tok

Ugyanez a sorozat ismétlődik a 17–32-ig számozott tokokon és minden további 16 tokból álló egységen.

Nem használhatók olyan tokok, amelyek nem felelnek meg a fenti feltételeknek. Ha azonban mégis ilyen tok kerül alkalmazásra, az azon feltüntetett feltételek érvényesek az adott fordulóban.

## 3. AZ ASZTALOK ELRENDEZÉSE

Minden asztalnál négy játékos játszik, az asztalok számozásának rendjét a tornavezető állapítja meg. Ő jelöli ki az északi irányt, a többi égtáj a kijelölt Északhoz igazodik.

## 4. PARTNEREK

Minden asztal négy játékosa két párt, azaz két vonalat alkot, és Észak – Dél játszik Kelet – Nyugat ellen. Párosversenyen a résztvevők páronként, csapatversenyen csapatonként neveznek, és az egyes fordulókat változatlan összeállításban játsszák végig (kivéve, ha a tornavezető engedélyezi). Egyéni versenyeken minden játékos külön nevez, és a partnerek a fordulón belül is cserélődnek.

## 5. A HELYEK KIJELÖLÉSE

### A. Kiinduló helyzet

Egy forduló megkezdésekor a tornavezető minden résztvevő (egyéni versenyző, pár vagy csapat) először elfoglalandó helyét kijelöli. Ellenkező utasítás hiányában a pár vagy a csapat tagjai kölcsönösen megegyezhetnek abban, hogy a számukra kijelölt helyek közül ki melyiket választja. Ha azonban egy játékos már kiválasztotta égtáji helyzetét, azt a fordulón belül csak a tornavezető utasítására vagy engedélyével változtathatja.

### B. Égtáji helyzetek és asztalok változtatása

A játékosok a tornavezető utasításainak megfelelően változtatják égtáji helyzetüket vagy haladnak másik asztalhoz. Az előírások világos közlése a tornavezető feladata: minden játékos felelős azért, hogy az utasítás szerinti időben és módon változtassa helyét, és hogy minden cserénél az előírt helyet foglalja el.

## 6. A KEVERÉS ÉS AZ OSZTÁS

### A. A keverés

A játék megkezdése előtt minden kártyacsomagot alaposan megkeverünk. Kívánságra bármelyik ellenfél emelhet.

### B. Az osztás

A kártyákat egyesével, színükkel lefelé kiosztjuk úgy, hogy a négy kéz mindegyikének tizenhárom kártya jusson; ezután mindegyik kéz kártyáit színükkel lefelé a tok négy zsebének egyikébe helyezük. Két egymás melletti kártya nem osztható ugyanabba a kézbe. Az ajánlott eljárás az óramutató irányával megegyező irányú osztás.

### C. Mindkét pár képvisellete

A keverésnél és az osztásnál – hacsak a tornavezető másként nem rendelkezik – mindkét vonal egy-egy játékosának jelen kell lennie.

### D. Új keverés és új osztás

1. Újra kell keverni és osztani, ha a licitálás kezdete előtt megállapítást nyert, hogy az osztás szabálytalanul történt, vagy valamelyik játékos a keverés vagy osztás alatt megláthatta egy másik játékos lapjának a színét. Ha később nyer megállapítást, hogy egy játékos véletlenül megláthatta egy másik játékos lapjának színét, akkor 16D szakasz alkalmazandó (de lásd a 24. szakaszt).

2. Nincs érvényes eredménye annak a leosztásnak, amelyben a lapokat egy rendezett kártyacsomagból\* keverés nélkül osztották ki, vagy ha kiderül, hogy a játszma egy másik fordulóból való, kivéve, ha a verseny célja régi partik újrajátszása. (Ezek az intézkedések nem akadályozhatják meg leosztások asztalok közötti cseréjét.)

3. A tornavezető bármilyen, a szabályokkal összeegyeztethető okból elrendelhet új osztást (de lásd a 22B illetve a 86A szakaszokat).

E. A tornavezetőnek a keverésre és osztásra vonatkozó választási lehetőségei

1. A tornavezető elrendelheti, hogy a keverést és osztást minden asztalnál közvetlenül a játék megkezdése előtt hajtsák végre.

2. A keverést és osztást a tornavezető előzetesen személyesen is elvégezheti.

3. A tornavezetőnek lehetnek helyettesei vagy más megbízottai, akik a keverést és osztást előzetesen elvégzik.

4. A tornavezető az osztás vagy előreosztás egyéb módszerét is elrendelheti, hogy ugyanolyan teljesen véletlenszerű leosztásokat állítson elő, mint az A vagy B pontban.

F. A leosztás duplikálása

Ha a játék feltételei megkívánják, a tornavezető utasítására minden eredeti leosztásról egy vagy több tökéletes másolat készülhet. Amikor a tornavezető így rendelkezik, ne osszunk újra (bár a tornavezetőnek van erre vonatkozó jogköre).

\* Rendezett az a kártyacsomag, amely nem került véletlenszerű sorrendbe előző állapotából.

## 7. A TOKOK ÉS KÁRTYÁK KEZELÉSI RENDJE

A. A tok elhelyezése

Az éppen játszott leosztás tokja a játszma befejezésig helyes irányba állítva maradjon az asztal közepén.

B. A kártyák kivétele a tokból

1. Minden játékos kiveszi a tokból az égtáji helyzetének megfelelő lapot.

2. Minden játékos színükkel lefelé megszámolja lapjait, hogy tényleg pontosan tizenhárom lapja van-e. Ezután, mielőtt bármit licitálna, köteles megnézni lapjait.

3. Játék közben minden játékos megtartja saját lapjait és ügyel arra, hogy azok más játékos lapjaival ne keveredjenek. Sem játék közben, sem a játék után – a tornavezető vagy egy ellenfél engedélye nélkül – senki sem nyúlhat más lapjaihoz, a felvevő azonban – a 45. szakasznak megfelelően – kijátszhatja az asztal lapjait.

C. A lapok visszahelyezése a tokba

Miután a lejátszás befejeződött, minden játékos keverje meg eredeti tizenhárom lapját, és a tok égtáji helyzetének megfelelő zsebébe helyezze vissza. Ezután a lapot a tokból csak

mindkét vonal egy-egy játékosának vagy a tornavezetőnek a jelenlétében szabad ismét kivenni.

D. Az eljárásokért való felelősség

Elsősorban a forduló során végig egy asztalnál maradó párra hárul az adott asztalnál a megfelelő feltételek betart(at)ásának felelőssége.

## 8. A MENETEK SORRENDJE

A. A tokok és a játékosok mozgása

1. A tokok mozgatására és a játékosok haladására vonatkozóan a tornavezető adja meg az utasításokat.

2. Hacsak a tornavezető másként nem rendelkezik, minden asztalnál Észak felelős azért, hogy a lejátszott tokok a következő menetre az előírt asztalra kerüljenek.

B. A menet befejezése

1. Általában befejeződik egy menet, ha a tornavezető jelt ad a következő menet megkezdésére, de ha valamelyik asztalnál még nem fejeződött be a játék, annál az asztalnál folytatódik a menet mindaddig, amíg a játékosok tovább nem mennek.

2. Ha a tornavezető él azzal a jogával, hogy elhalasztja egy leosztás lejátszását, akkor e leosztás tekintetében az érintett játékosok számára akkor fejeződik be a forduló, ha a leosztást lejátszották, az eredményben megegyeztek és feljegyezték; vagy a tornavezető törölte a leosztást.

C. Az utolsó menet és a forduló befejezése

Egy forduló utolsó menete és maga a forduló minden asztalnál akkor fejeződik be, amikor az asztal számára előírt valamennyi leosztást lejátszották és azok eredményét ellenvetés nélkül feljegyezték.

## 9. EGY SZABÁLYTALANSÁGOT KÖVETŐ ELJÁRÁS

A. Figyelem felhívása egy szabálytalanságra

1. Ha a szabályok kifejezetten nem tiltják, a licitálási szakaszban bármelyik játékos felhívhatja a figyelmet egy szabálytalanságra, tekintet nélkül arra, hogy soron van-e, vagy sem.

2. Ha a szabályok kifejezetten nem tiltják, a lejátszás során a felvevő vagy bármelyik ellenjátékos felhívhatja a figyelmet egy szabálytalanságra. Ha egy elvitt ütés rossz irányba mutat, lásd a 65B3 pontot.

3. Bármelyik játékos, az asztalt is beleértve, megkísérelheti egy szabálytalanság megakadályozását (de az asztal a 42. illetve a 43. szakasz korlátozásaival).

4. Az asztal nem hívhatja fel a figyelmet egy szabálytalanságra, amíg a lejátszás véget nem ért (de lásd a 20F5 pontot a felvevő nyilvánvalóan téves felvilágosításának kijavításáról).

5. Senki sem köteles felhívni a figyelmet a vonala által elkövetett szabálytalanságra (de lásd a 20F5 pontot a partner nyilvánvalóan téves magyarázatának kijavításáról).

B. Miután felhívták a figyelmet egy szabálytalanságra

1. a) Mihelyt egy szabálytalanságra felhívták a figyelmet, azonnal hívják a tornavezetőt.

b) Bármelyik játékos, az asztalt is beleértve, hívhatja a tornavezetőt, miután felhívták a figyelmet egy szabálytalanságra.

c) Ha valaki a tornavezetőhöz fordul, nem veszíti el semmiféle olyan jogát, amely egyébként megilletné.

d) Nem korlátozza az ellenfelek jogait az a tény, hogy a szabálytalanságra a vétkes vonal egyik játékosa hívta fel a figyelmet.

2. Minden játékos tartózkodjon minden további cselekménytől addig, amíg a tornavezető nem ismertette a jóvátételre vonatkozó összes rendelkezést.

C. Egy szabálytalanság idő előtti kiigazítása

A szabálytalanság idő előtti kiigazításával a szabálysértő további helyreigazításnak teheti ki magát (lásd a 26B szakaszban foglalt hívási korlátozásokat).

## 10. BÜNTETÉS KISZABÁSA

A. Az eredmény módosításának joga

Az eredményt módosítani csak a tornavezetőnek van joga. A játékosok saját kezdeményezésükre nem jogosultak az eredményt módosítani (vagy módosítást elengedni – lásd a 81C5 pontot).

B. Módosítás, vagy módosítás elengedésének érvénytelenítése

A tornavezető engedélyezheti vagy érvénytelenítheti azokat a módosításokat vagy elengedéseket, amelyeket a játékosok az ő utasítása nélkül kezdeményeztek.

C. A szabálytalanságot követő választási lehetőségek

1. Ha jelen szabályok egy szabálytalanság után választási lehetőséget biztosítanak, a tornavezető feladata az összes alkalmazható választási lehetőség ismertetése.

2. Ha egy játékos egy szabálytalanság után különböző lehetőségek közül választhat, döntését partnerével nem tanácskozhatja meg.

3. Ha a jelen szabályok a vétlen fél számára ellenfelek szabálysértése esetén választási lehetőséget biztosítanak, helyénvaló a legelőnyösebb lehetőséget választani.

4. Egy szabálytalanság a 16C2 pont alapján történő helyreigazítása után helyénvaló a szabálysértők számára, ha olyan licitet vagy játékot választanak, amely vonaluk számára előnyös, még akkor is, ha úgy tűnik, hogy ezáltal saját szabálysértésükből előnyhöz jutnak (de lásd a 27. és a 72C szakaszokat).

## 11. A BÜNTETÉS JOGÁNAK ELVESZTÉSE

### A. A vétlen vonal ténykedése

A vétlen vonal elvesztheti jogát a szabálysértés helyreigazítására, ha a tornavezető hívása előtt valamelyik játékos a bármit is kezdeményez. Ha egy vonal előnyhöz jutott az ellenfél olyan ténykedése folytán, amelyet az a Szabálykönyv előírásainak ismerete hiányában hajtott végre, a tornavezető csak ennek a vonalnak az eredményét módosítsa, elvéve minden megszerzett előnyüket. A másik vonal tartsa meg az asztalnál elért eredményét.

### B. A helyreigazításra való jog elvesztése utáni büntetés

Még olyan esetben is, amikor a helyreigazításra való jog jelen szakasz rendelkezése alapján elveszett, a tornavezető jogosult eljárás büntetés kiszabására (lásd a 90. szakaszt).

## 12. A TORNAVEZETŐ SZABAD MÉRLEGELÉSI JOGKÖRE

### A. Módosított eredmény kiszabására való jog

A tornavezető akár saját kezdeményezésére, akár bármelyik játékos kérésére előírhat módosított eredményt a 92B szakasz által megállapított határidőn belül, ha jelen szabályok erre felhatalmazzák (csapatverseny esetén lásd a 86B szakaszt). Például:

1. A tornavezető megítélt módosított eredményt szabhat ki a vétlen fél javára, ha megítélése szerint jelen szabályok nem nyújtanak kárpótlást az ellenfelek által elkövetett különös szabálysértés esetében.

2. A tornavezető mesterséges módosított eredményt szab ki, ha nincs mód a leosztás szabályszerű lejátszását lehetővé tévő helyreigazításra (lásd a C2 pontot).

3. A tornavezető módosított eredményt írhat elő, ha egy szabálytalanságot helytelenül igazítottak helyre.

### B. A módosított eredmény kiszabásának célja

1. Az eredmény módosításának célja, hogy a vétlen félnek kárpótlást nyújtson, és a szabálysértő vonal minden olyan előnyét elvegye, melyet szabálytalansága által szerzett. Kár akkor ér egy vonalat, ha egy szabálytalanság miatt az abban vétlen vonal kedvezőtlenebb eredményt ér el, mint amit várhatóan elért volna, ha a szabálytalanság nem történt volna meg.

2. A tornavezető nem írhat elő módosított eredményt abból kiindulva, hogy a jelen szabályokban előírt helyreigazítás az egyik fél számára aránytalanul súlyos vagy aránytalanul enyhe.

### C. Módosított eredmény kiszabása

1.a) Ha egy szabálytalanság után a tornavezető képes megítélt módosított eredményt ítélni és Szabálykönyv felhatalmazza erre, akkor így ítél. Ez az eredmény helyettesíti a játék során elért eredményt.

b) A tornavezető a megítélt módosított eredmény kiszabásakor próbálja meg visszaállítani a játszma valószínű kimenetelét, mintha a szabálytalanság nem történt volna meg.

c) Egy megítélt módosított eredmény súlyozható, hogy tükrözze néhány lehetséges eredmény valószínűségét, de a súlyozásban csak olyan kimenetel vehető figyelembe, amely szabályosan is elérhető lett volna.

d) Ha túl sok a lehetőség, vagy azok nem egyértelműek, akkor a tornavezető mesterségesen módosított eredményt ítélhet (de lásd a C2 pontot).

e) Ha egy szabálytalanság után a vétlen fél egy a szabálysértéshez nem kapcsolódó rendkívül súlyos hiba elkövetésével vagy olyan túlzottan kockázatos játékkal, amelynek sikertelensége esetén helyreigazítást remélhetne, saját maga is hozzájárult az elszenvedett kárhoz, akkor:

(i) A vétkes fél számára azt az eredményt kell megítélni, ami a szabálysértése következtében jár;

(ii) A vétlen fél a kár ezen részéért nem kaphat kártérítést, mivel ezt önmaga okozta.

2.a) Amennyiben egy szabálytalanság következtében a játszmának nincs eredménye (lásd még a C1d pontot), a tornavezető a szabálytalanságban való felelősségnek megfelelő mesterségesen módosított eredményt ír elő. Mínusz átlagot (párosversenyen a megszerezhető meccspontok legfeljebb 40 %-át) a közvetlenül felelős résztvevő számára; átlagot (párosversenyen 50 %-ot) a csak részben felelős résztvevő számára; plusz átlagot (párosversenyen legalább 60 %-ot) a teljesen vétlen résztvevő számára.

b) Ha a tornavezető nemzetközi meccspont értékelés esetén mínusz átlag vagy plusz átlag eredményt ír elő módosított eredményként, akkor ez -3, illetve +3 IMP-t jelent. A Rendező Szervezet egyetértésével a verseny szervezője ezt a 78D, 86B3 és az alábbi d) pont alapján megváltoztathatja.

c) Megváltozik a fent említett eredmény, ha egy vétlen versenyző a megszerezhető meccspontok 60%-át meghaladó, vagy ha egy szabálysértő versenyző a megszerezhető meccspontok 40%-ánál rosszabb eredményt ért el a fordulóban (IMP-értékelés esetén a megfelelő IMP-átlagot). Az ilyen versenyzőknek a forduló többi leosztásában elért százalékos átlagot (vagy a megfelelő IMP-átlagot) kell megítélni.

d) Amennyiben egy versenyző ugyanabban a fordulóban több leosztásban sem ért el eredményt, a Rendező Szervezet szabályzatában meghatározhatja, hogy ezekért a fenti a), illetve b) pontokban előírtól eltérő eredményt kapjon.

3. Egyéni versenyeken a tornavezető a szabálysértő vonal mindkét játékos számára egyformán hajtsa végre a jelen szabályok helyreigazításra és módosított eredmény előírására vonatkozó előírásait – még akkor is, ha a szabálysértésért csak egyikük lenne felelős. A tornavezető azonban, ne adjon fegyelmi büntetést a szabálysértő partnerének, ha a tornavezető véleménye szerint a vétségért semmilyen formában nem okolható.

4. Ha a tornavezető kieséses rendszerű csapatmérkőzésen egyensúlyt nem adó módosított eredményt ír elő, a játszmában a két résztvevő eredményét külön-külön kell kiszámítani, majd mindkettőjük számára a két eredmény átlagát kell megítélni.

### 13. HELYTELEN SZÁMÚ LAP\*

A. Ha nem volt még licit

Ha nem licitált olyan játékos, akinek helytelen számú lapja volt, akkor:

1. A tornavezető igazítsa helyre a hibát, és ha senki nem látta meg másik játékos lapját, rendelje el a leosztás szabályszerű lejátzását.

2. Ha a tornavezető megállapítja, hogy a tok egy vagy több zsebe helytelen számú kártyát tartalmazott, és egy játékos meglátta egy másik játékos egy vagy több kártyáját, akkor a tornavezető engedje meg, hogy a játékosok lejátsszák a leosztást. Ha ezután úgy véli, hogy a kapott jogosulatlan információ befolyásolta a leosztás kimenetelét, akkor ítéljen módosított eredményt (lásd a 12C1b pontot), és eljárási büntetést adhat a vétkes félnek.

B. Ha a licit vagy a lejátzás közben fedezik fel

Ha a tornavezető megállapítja, hogy egy játékos keze 13-nál több lapot tartalmazott, és egy másiké pedig kevesebbet, és egy játékos helytelen számú lappal licitált, akkor:

1. Ha a tornavezető úgy ítéli meg, akkor a leosztás kijavítható és lejátoszható licit megváltoztatása nélkül. A játék végén a tornavezető módosított eredményt ítélhet.

2. Minden más esetben, amikor egy játékos helytelen számú lappal már licitált, a tornavezető ítéljen módosított eredményt (lásd a 12C1b pontot), és a vétkes felet megbüntetheti.

C. Felesleges lap

Amennyiben felesleges lapot találnak, mely nem része a leosztásnak, azt el kell távolítani. A licit és a lejátzás folytatódik minden helyreigazítás nélkül. A tornavezető nem ítélhet módosított eredményt, kivéve, ha egy ilyen lapot a kijátszott lapok között találnak meg.

D. A játék befejeződött

Ha a játék befejezése után megállapítást nyert, hogy az egyik játékosnak eredetileg 13-nál több, és egy másik játékosnak 13-nál kevesebb lapja volt, az eredményt érvényteleníteni kell, és módosított eredményt kell ítélni (a 86B szakasz alkalmazható). A szabálysértésért felelős játékos fegyelmi büntetésnek teszi ki magát.

\* Ezt a szakaszt csak akkor kell alkalmazni, ha egy vagy több kéz 13-nál több kártyát tartalmazott. Ha a kártyacsomag hiányos, a 14. szakasz alkalmazandó.

## 14. HIÁNYZÓ LAP

### A. A játék megkezdése előtt hiányosnak talált lap

Ha kiderül, mielőtt az indítókijátszást felfordították, hogy egy vagy több kéz 13-nál kevesebb lapot tartalmaz, de nincs olyan kéz, amely 13-nál többet tartalmazna, a tornavezető megkerestet bármely hiányzó kártyát, és

1. Ha a kártyát megtalálták, visszateszik azt a hiányos lapba.

2. Ha a kártyát nem találták meg, a tornavezető egy másik kártyacsomagból a leosztást helyreállítja.

3. A licit és lejátszás folytatódik az addigi licitek megváltoztatása nélkül, és a megtalált kártya úgy tekintendő, mintha folyamatosan az eredetileg hiányos laphoz tartozott volna.

### B. Később felfedezett hiányos lap

Ha kiderül, miután az indító kijátszást felfordították (a kiigazítási időszakon belül), hogy egy vagy több kéz 13-nál kevesebb lapot tartalmaz, de nincs olyan kéz, amely 13-nál többet tartalmazna, a tornavezető megkerestet bármely hiányzó kártyát, és

1. Ha a kártyát a kijátszott kártyák között találták meg, a 67. szakasz alkalmazandó.

2. Ha a kártyát máshol találták meg, akkor azt visszateszik a hiányos lapba, helyreigazítás következik és/vagy büntetést lehet kiszabni (lásd az alábbi B4 pontot).

3. Ha a kártyát nem találták meg, akkor a leosztást egy másik kártyacsomagból helyreállítják, helyreigazítás következik és/vagy büntetést lehet kiszabni (lásd az alábbi B4 pontot).

4. A jelen szakasz B bekezdésében foglaltaknak megfelelően egy lapba visszatett kártya úgy tekintendő, mintha folyamatosan ehhez a laphoz tartozott volna. Büntetőlappá válhat és kijátszásának elmulasztása színvétést képezhet.

### C. Lap visszahelyezéséből származó információ

Egy lap visszahelyezésének ismerete jogosulatlan információ annak a játékosnak a partnere számára, akinek helytelen számú lapja volt.

## 15. HELYTELEN LAP VAGY TOK

### A. Helytelen tokból kivett lap

1. Ha olyan játékos licitált, aki lapjait helytelen tokból vette ki, ez és minden utána következő licit érvénytelen.

2. (a) Ha a szabálysértő partnere már licitált, a tornavezető ítéljen módosított eredményt.

(b) Minden más esetben a szabálysértő újra licitál, és a licit innentől szabályszerűen folytatódik.

(c) A 16C szakasz minden visszavont licitre vonatkozik.

3. Ha a szabálysértő később, annak a toknak a lejátszása során, amelyből itt hibásan vette ki a lapját, megismétli az érvénytelenített licitet, a tornavezető engedélyezheti a leosztás lejátszását, de ha licitje eltér\* az eredeti, törölt licittől, a tornavezető írjon elő módosított eredményt.

4. A fenti helyreigazítások mellett fegyelmi büntetés (90. szakasz) kiszabására is sor kerülhet.

B. Licit vagy lejátszás közben felfedezett helytelen leosztás \*\*

Ha a licitálási szakasz kezdete után a tornavezető megállapítja, hogy egy versenyző olyan leosztást játszik, amely az adott fordulóban nem volt számára előírva, akkor

1. Ha egy vagy több játékos már játszott a leosztást (akár a helyes, akár helytelen ellenfelek ellen), akkor leosztás mindkét fél számára érvénytelen.

2. Ha a négy játékos közül senki sem játszott még a leosztást, akkor a tornavezető rendelje el annak szabályszerű befejezését. Az elért eredményt megtartják, és a tornavezető elrendelheti, hogy a játékosok később játsszák le a számukra előírt leosztás(oka)t is.

3. A tornavezető ítéljen mesterségesen módosított eredményt (lásd a 12C2a pontot) minden olyan egységnek, amely elesett attól a lehetőségtől, hogy a leosztásban szabályos eredményt érjen el.

\* Egy helyettesítő licit eltér az eredeti licittől, ha jelentése nagyon különböző vagy blöff.

\*\* Ez a szakasz csak páros- és egyéni versenyekre vonatkozik, csapatverseny esetén a 86D szakasz alkalmazandó.

## 16. JOGOS ÉS JOGOSULATLAN INFORMÁCIÓ

A. Az információk felhasználása

1. Egy játékos felhasználhat információt a licitben vagy lejátszásban, ha:

a) az az adott leosztás szabályos licitjeiből és kijátszásaiból származik (ide értve az elfogadott szabálytalan liciteket és kijátszásokat is), és nem befolyásolja más forrásból származó jogosulatlan információ; vagy

b) ez egy visszavont tevékenységből származó jogos információ (lásd a C pontot); vagy

c) ez egy olyan információ, melyet bármely szakasz vagy rendelkezés jogosnak ismer el, vagy ezen szabályok és rendelkezések által engedélyezett szabályos eljárásokból ered (de lásd jelen szakasz B1 pontját); vagy

d) ez egy olyan információ, mellyel a játékos már akkor rendelkezett, mielőtt kivette lapjait a tokból (lásd a 7B szakaszt), és a szabálykönyv nem zárja ki ezen információ használatát.

2. A játékosok figyelembe vehetik becslésüket a saját eredményükről, az ellenfelük jellemző vonásait, és a versenykiírás bármely követelményét.

B. A partnertől származó másodlagos információ

1. A partnertől származó másodlagos információ felhasználása, amely egy licitet vagy kijátszást javasolhat, nem megengedett. Ilyen információ lehet egy megjegyzés, kérdés, válasz egy kérdésre, egy váratlan kopogás vagy annak hiánya, félreérthetetlen habozás, szokatlan sebesség, különleges hangsúly, hangszín, gesztus, mozdulat vagy mesterkéeltség.

a) Egy játékos nem választhat olyan játékmódot (licitet vagy kijátszást), amelyet a másodlagos információ bizonyíthatóan sugallt, ha ennek a játékmódnak van logikus alternatívája.

b) Logikus alternatíva az, amelyet a játékos szintjén álló játékosok közül a kérdéses pár rendszerét használók jelentős része fontolóra venne, és néhányan közülük ezt is választanák.

2. Ha egy játékos megítélése szerint egyik ellenfele ilyen információt közölt és ez kárt okozhat, hacsak a rendező szervezet (amely előírhatja, hogy hívják a tornavezetőt) rendelkezései nem tiltják, azonnal kijelentheti, hogy fenntartja magának a jogot, hogy később hívja a tornavezetőt (az ellenfelek, ha vitatják a jogosulatlan információ tényét, hívják azonnal a tornavezetőt).

3. Ha egy játékosnak alapos oka van annak feltételezésére, hogy ellenfele a logikailag egyenértékű lehetőségek közül olyan akciót választott, amelyet ilyen információ sugallhatott, a lejátszás végén\* hívja a tornavezetőt. A tornavezető írjon elő módosított eredményt (lásd a 12C1 pontot), ha megítélése szerint a szabálysértés a szabálysértő felet előnyhöz juttatta.

C. Visszavont licitekből vagy kijátszásokból származó információ

Ha egy licitet vagy kijátszást – a szabálykönyv rendelkezései alapján – visszavontak:

1. A vétlen vonal számára minden visszavont ténykedésből származó információ jogosan felhasználható, akár a saját, akár az ellenfelek ténykedésén alapul.

2. A szabálysértő vonal számára mind a saját, mind pedig a vétlen vonal visszavont minden cselekményéből származó információ jogosulatlan. A szabálysértő vonal játékosa nem választhat olyan játékmódot, amelyet a másodlagos információ bizonyíthatóan sugallt, ha ennek a játékmódnak van logikus alternatívája.

D. Egyéb forrásból származó másodlagos információk

1. Ha egy játékos véletlenül másodlagos információhoz jut egy játszáról, amelyet éppen játszik vagy játszani fog, mint például megnézi egy másik játékos lapját, meghall egy licitet, eredményt vagy megjegyzést, meglát lapokat egy másik asztalról, vagy a saját asztalánál meglátja egy másik játékos lapját, mielőtt a licitálás megkezdődött volna (lásd a 13A szakaszt), azonnal értesíteni kell a tornavezetőt, mégpedig lehetőleg az értesülést szerzett játékosnak.

2. Ha a tornavezető megítélése szerint az információ a lejátzás rendes kimenetelét valószínűleg akadályozná, akkor mielőtt bárki licitált volna:

a) ha a versenyforma és az eredményjegyzés módszere megengedi, cserélje fel a játékosoknak az asztalnál elfoglalt helyzetét úgy, hogy az egyik lapról információt kapott játékos játsszon ezzel a lappal, vagy

b) ha a versenyforma megengedi, előírhatja a leosztás újraosztását az érintett játékosoknak, vagy

c) engedélyezheti a játékosoknak a játszma lejátzását, de módosítsa az eredményt, ha úgy ítéli meg, hogy a másodlagos információ befolyásolta az eredményt, vagy

d) mesterségesen módosított eredményt ítélhet (de csapatverseny esetén lásd a 86B szakaszt).

3. Ha az első licit elhangzása után, de a játék befejezése előtt kap valamelyik játékos ilyen másodlagos információt, a tornavezető a fenti c) vagy d) pont szerint jár el.

\* nem szabálysértés a tornavezetőt korábban vagy később hívni.

## 17. A LICITÁLÁSI SZAKASZ

A. A licitálási szakasz kezdete

Egy leosztás licitálási szakasza egy vonal számára akkor kezdődik meg, amikor bármelyik játékos kivesszi a lapjait a tokból.

B. Az első licit

A token osztóként megjelölt játékos licitál először.

C. Egymást követő licitek

Az osztótól balra ülő játékos licitál másodikként, majd utána minden játékos az óramutató járásával egyező irányban következik sorra.

D. A licitálási szakasz vége

1. A licitálási szakasz befejeződik, amikor a 22A szakasz szerint a licit véget ér, és bármelyik ellenjátékos felfedi az indító kijátszást (ha ez soron kívüli, az 54. szakasz alkalmazandó). A licit vége és a licitálási szakasz vége közötti időszak a tisztázási időszak.

2. Amennyiben egyik játékos sem mond be semmit (lásd a 22B szakaszt), a licitálási szakasz akkor ér véget, amikor mind a négy kezét visszahelyezték a tokba.

3. Ha egy licitet három passz követ, a licitálás nem ér véget, ha ezek közül a passzok közül bármelyik soron kívül hangzott el, megfosztva ezáltal egy játékost attól, hogy licitáljon. Ha ez történik, a licitálás joga visszaszáll arra a játékosra, aki nem került sorra, az összes ezt követő passz érvénytelen, és a licitálás folytatódik. A 16C szakasz alkalmazandó a visszavont licitekre, szabálysértőnek tekintve minden olyan játékost, aki soron kívül passzolt.

## 18. BEMONDÁSOK

### A. A megfelelő forma

Minden bemondás megjelöli a hat alapütésen felül vállalt ütések számát egytől hétig, valamint a megnevezést. (A passz, a kontra és a rekontra licitek, de nem bemondások.)

### B. Egy bemondás túllicitálása

Egy bemondás túllicitálja az előző bemondást akár úgy, hogy azonos számú ütésre vállalkozik magasabb rangú megnevezésben, akár ha több ütésre vállalkozik bármilyen megnevezéssel.

### C. Elégséges bemondás

Egy bemondás elégségesnek tekinthető, ha az utolsó megelőző bemondást túllicitálja.

### D. Elégtelen bemondás

Elégtelen az a bemondás, amely nem licitálja túl az utolsó megelőző bemondást. Az elégtelen licit szabálysértés (ennek helyreigazítását lásd a 27. szakaszban).

### E. A megnevezések rangsora

A megnevezések rangja csökkenő sorrendben: szanzadu, pikk, kőr, káró, treff.

### F. Különböző módszerek

A rendező szervezetnek joga van különböző módszereket engedélyezni a licitek megtételére.

## 19. KONTRÁK ÉS REKONTRÁK

### A. Kontrák

1. A játékos csak az utolsó megelőző bemondást kontrázhathatja. Ez csak valamelyik ellenfél bemondása lehet és ezt a passz kivételével nem követheti más licit.

2. Kontrázás alkalmával a játékos ne nevezze meg a hat feletti ütésszámot vagy a megnevezést. Az egyedüli megfelelő forma egyetlen szó: „Kontra”.

3. Ha egy játékos kontrája alkalmából helytelenül jelöli meg a bemondást – akár az ütések számát, akár a megnevezést – úgy tekintendő, mint aki a ténylegesen elhangzott bemondást kontrázta. (Vonatkozhat az esetre a 16. szakasz – jogosulatlan információ.)

### B. Rekontrák

1. A játékos csak a megelőző utolsó kontrára rekontrázhat. Ez csak valamelyik ellenfél kontrája lehet, és ezt a passz kivételével nem követheti más licit.

2. A rekontra alkalmával a játékos ne jelölje meg a hat feletti ütésszámot vagy a megnevezést. Az egyedüli megfelelő forma egyetlen szó: „Rekontra”.

3. Ha egy játékos rekontrája alkalmából helytelenül jelöli meg a kontrázott bemondást – akár az ütések számát, akár a megnevezést – úgy tekintendő, mintha a

ténylegesen elhangzott bemondást rekontrázta volna. (Vonatkozhat az esetre a 16. szakasz – jogosulatlan információ.)

C. Túllicitált kontra vagy rekontra

Bármely kontrát vagy rekontrát túllicitál egy rákövetkező szabályos bemondás.

D. Kontrázott vagy rekontrázott felvétel eredményszámítása

Ha egy kontrázott vagy rekontrázott bemondást nem követ későbbi szabályos bemondás, az eredményszámítási értékek a 77. szakaszban foglaltaknak megfelelően emelkednek.

## **20. A LICITEK MEGISMÉTLÉSE ÉS ÉRTELMÜK MAGYARÁZATA**

A. Fel nem ismert licit

Kétség esetén egy játékos nyomban kérheti egy licit tisztázását.

B. Licitismétlés a licitálás folyamán

A licitálás folyamán minden játékosnak joga van, amikor a licitálásban sorra kerül, kérni az összes előző licit megismétlését, hacsak nincs büntetésből passzolásra kötelezve; az ismétlés folyamán az elhangzott kötelező figyelmeztetések is említendőek. A játékos nem kérhet részleges licitismétlést és nem szakíthatja félbe a licitismétlést annak befejezése előtt.

C. Licitismétlés a végső passz után

1. A végső passz után bármelyik ellenjátékos megkérdezheti, hogy ő lesz-e az indító kijátszó (lásd a 47E és a 41. szakaszokat).

2. A felvevő\* vagy bármelyik ellenjátékos a játékra való első sorra kerülése alkalmával kérheti az összes előző licit megismétlését (lásd a 41B és 41C szakaszokat). Csakúgy, mint a fenti B szakaszban, a játékos nem kérhet részleges licitismétlést és nem szakíthatja félbe a licitismétlést.

D. Ki ismételheti meg a licitsorozatot

A licit megismétlésére vonatkozó kérésre csak valamelyik ellenfél válaszolhat.

E. A licitismétlésben elkövetett tévedés kiigazítása

Valamennyi játékos – beleértve az asztalt vagy egy szabály által passzolásra kötelezett játékost – felelős a licit megismétlésében előforduló tévedés azonnali kiigazításáért (lásd a 12C1 pontot, ha egy ki nem igazított licitismétlés kárt okoz).

F. A licitek magyarázata

1. A licitálás folyamán, a végső passz előtt minden játékos teljes magyarázatot kérhet\*\*, de csak amikor a licitálásban soron következik, az ellenfelek előző licitjeire vonatkozólag. Joga van kérdéseket feltenni az elhangzott licitekről, az el nem hangzott, de odavágó licitekre vonatkozóan, illetve a következtetésekről, melyek partnerek közötti megértésen alapulnak. Ha a tornavezető másként nem rendelkezik, a választ csak a szóban

forgó licitet alkalmazó játékos partnere adhatja meg. A kérdező játékos partnere nem tehet fel további kérdéseket, amíg soron nem következnek. A 16. szakasz alkalmazható, és a rendező szervezet előírhat írásbeli magyarázatot is.

2. A végső passz után és a játék egész tartama alatt bármelyik ellenjátékos kérhet felvilágosítást az ellenfél licitjeire vonatkozóan, amikor a játékban soron következnek. A felvevő, amikor ő vagy az asztal van soron, érdeklődhet az ellenjátékosok licitjéről és jelzésrendszeréről. A magyarázatot a fenti 1-es pont alapján annak a játékosnak kell megadnia, akinek a partnerének az akciójáról érdeklődnek.

3. Egy játékos a fenti 1. és 2. pont szerint érdeklődhet egyetlen licit jelentése iránt is, de ez esetben a 16B1 pont alkalmazható.

4. a) Ha egy játékos a licit folyamán ráébred arra, hogy az általa nyújtott felvilágosítás téves volt vagy nem volt teljes, köteles kijavítani a magyarázatot, és a tisztázási időszak vége előtt hívni a tornavezetőt. Ugyan nincsen ilyen kötelezettsége, de a szabálysértő dönthet úgy, hogy ennél előbb hívja a tornavezetőt. (Amennyiben a lejátszási szakaszban javítanak ki egy téves felvilágosítást, lásd a 75B2 pontot.)

b) A tornavezető alkalmazza a 21B szakaszt vagy a 40B3 pontot.

5. a) A téves felvilágosítást adó játékos partnere nem igazíthatja helyre a téves magyarázatot a licitálást befejező végső passz előtt, és semmilyen jelét nem adhatja annak, hogy tévedés történt. A téves magyarázat magában foglalja egy a szabályok szerint kötelező figyelmeztetés vagy bejelentés elmaradását, avagy egy olyan figyelmeztetést vagy bejelentést, melyet a szabályok nem követelnek meg.

b) A játékos köteles hívni a tornavezetőt és informálni az ellenfeleket, hogy véleménye szerint partnere magyarázata téves volt (lásd a 75B szakaszt) az első szabályos alkalommal, ami:

(i) egy ellenjátékos számára a lejátszás vége,

(ii) a felvevő vagy az asztal számára a licit végső passza után.

6. Ha a tornavezető úgy ítéli meg, hogy egy játékos egy cselekményét az ellenfél téves magyarázatára alapozta, lásd a 21. vagy 47E szakaszt.

#### G. Helytelen eljárás

1. Egy játékos nem tehet fel azért kérdést, hogy az kizárólag a partnerének előnyére szolgáljon.

2. Egy játékos nem tehet fel olyan kérdést, aminek egyetlen célja, hogy arra helytelen választ kapjon az ellenféltől.

3. Egy játékos nem nézheti meg saját konvenciókártyáját a licitálási szakasz vagy lejátszás során, kivéve, ha a rendező szervezet megengedi, de lásd a 40B2b pontot.

\* A felvevő először akkor kerül sorra, amikor az asztalról kijátszik, kivéve, ha elfogad egy soron kívüli indító kijátszást.

\*\* Kivéve, ha a játékos passzolásra van kötelezve.

## 21. TÉVES FELVILÁGOSÍTÁS

A. Saját félreértésen alapuló licit vagy kijátszás

Sem helyreigazítás, sem jóvátétel nem jár annak a játékosnak, aki a saját félreértése alapján cselekszik.

B. Az ellenfél által adott téves felvilágosításon alapuló licit

1. a) A licitálás szakaszának befejezéséig (lásd a 17D szakaszt) a játékos saját vonalának további helyreigazítása nélkül megváltoztathatja licitjét, ha a partnere ezt követően még nem licitált, és a tornavezető úgy ítéli meg, hogy e licit választását befolyásolhatta az ellenfél által nyújtott téves felvilágosítás. Az azonnali figyelmeztetés elmulasztása, amikor a rendező testület ilyen figyelmeztetést előír, téves felvilágosításnak minősül.

b) A tornavezető ellenkező bizonyíték hiányában tételezze fel inkább azt, hogy téves felvilágosítás történt, minthogy téves bemondás.

2. Ha egy játékos úgy dönt, hogy egy téves felvilágosítást követően a fenti 1. pont szerint megváltoztatja licitjét, bal oldali ellenfele is megváltoztathatja ezt követő licitjét, de a 16C szakasz alkalmazandó.

3. Ha a licit megváltoztatása már elkészült, és a tornavezető úgy ítéli meg, hogy a szabálysértő fél előnyhöz jutott a szabálytalanság által, a tornavezető módosított eredményt ír elő.

## 22. A LICIT VÉGE

A licit véget ér, ha:

A. Egy vagy több játékos bemondott valamit, és a végső bemondást három, sorrendben adott passz követte. Ez a bemondás lesz a felvétel (de lásd a 19D szakaszt).

B. Mind a négy játékos passzol (de lásd a 25. szakaszt). A lapokat játék nélkül visszateszik a tokba. Nem szabad újra osztani.

## 23. HASONLÓ ÉRTELMŰ LICIT

A. Meghatározás

Egy licit, mely egy visszavont licitet helyettesít, *hasonló értelmű licit*, ha:

1. ugyanaz vagy hasonló a jelentése, mint a visszavont licitnek, vagy
2. jelentése a visszavont licitnek tulajdonítható jelentések egy részhalmazát tartalmazza, vagy
3. ugyanaz a célja (például kérdés vagy relé), mint a visszavont licité.

## B. Nincs helyreigazítás

Amikor egy licitet visszavonnak (a 29B szakasz szerint) és a szabálysértő visszavont licitjét *hasonló értelmű licittel* helyettesíti, a licit és a lejárás helyreigazítás nélkül folytatódik. A 16C szakasz nem alkalmazható, de lásd a lenti C pontot.

## C. A véletlen vonalat kár érte

Amennyiben a *hasonló értelmű licittel* való helyettesítés után (lásd 27B1b, 30B1b)ii), 31A2a és 32A2a pontokat) a lejárás végén a tornavezető megállapítja, hogy a szabálytalanság segítsége nélkül a játszma eredménye más is lehetett volna, és ezáltal a véletlen fél kár szenvedett, ítéljen módosított eredményt (lásd a 12C1b pontot).

## 24. A LICITÁLÁS SORÁN FELFEDETT VAGY KIHÍVOTT LAP

Ha a tornavezető megállapítja, hogy egy játékosnak saját hibája folytán a licitálás során egy vagy több lapja olyan helyzetbe került, hogy partnere megláthatta annak színét, a tornavezető rendelje el, hogy minden ilyen kártya maradjon színével felfelé az asztalon a licitálás végéig. Az így kimutatott kártyák meglátásából származó információ jogos a véletlen félnek, de jogosulatlan a szabálysértő fél számára (lásd a 16C szakaszt). Ezenkívül:

### A. Ha ez kis lap, és nem soron kívül hívták

Ha ez csak egyetlen és kilencesnél nem magasabb rangú lap, és nem történt idő előtti hívás, nincs további büntetés (de lásd az alábbi E pontot).

### B. Ha ez a lap honőr, vagy idő előtt hívták

Ha egyetlen honőr vált láthatóvá, vagy idő előtti hívás történt, a szabálysértő partnere passzolni köteles, amikor legközelebb soron következik a licitálásban (lásd a 72C szakaszt, ha egy passz károsítja a véletlen vonalat).

### C. Ha két vagy több lap vált láthatóvá

Ha két vagy több lap vált láthatóvá, a szabálysértő partnere passzolni köteles, amikor sorra kerül a következő menetben (lásd a 72C szakaszt, ha egy passz károsítja a véletlen vonalat).

### D. Ha a szabálysértő felvevő vagy asztal lesz

Ha a szabálysértő felvevő vagy asztal lesz, az ilyen lapokat vissza kell venni az őket eredetileg tartalmazó kézbe.

### E. Ha a szabálysértő ellenjátékos lesz

Ha a szabálysértő ellenjátékos lesz, minden ilyen lap büntetőlappá válik (lásd az 50. és 51. szakaszt).

## 25. LICIT SZABÁLYOS ÉS SZABÁLYTALAN MÓDOSÍTÁSA

### A. Nem szándékos licit

1. Ha egy játékos észreveszi, hogy nem azt a licitet alkalmazta, amelyet szeretett volna, mielőtt partnere licitált volna, kicserélheti ezt az eredetileg elhatározott licitjére. Az

új licit érvényes, és a megfelelő szabályok hatálya alá tartozik, de a 26. szakasz hívási büntetései nem alkalmazhatóak.

2. Ha a licitáló eredeti szándéka az elsőnek kimondott vagy kihelyezett licit leadása volt, ez a licit érvényes. A licit megváltoztatása e paragrafus szerint csak nyelvbortlás vagy mechanikai hiba miatt engedélyezhető; akkor nem, ha a figyelem hiánya vezetett a téves akcióhoz.

3. Egy játékos, bárhogy is jutott hibája tudomására, megváltoztathatja nem szándékos licitjét, ha a fenti A1 pontban leírt feltételek teljesülnek.

4. Nem lehetséges a licit megváltoztatása, ha a partner ezután már licitált.

5. Ha a licit véget ér, mielőtt a játékos partneréhez érne, a licit megváltoztatása nem lehetséges, ha a licitálási szakasz véget ért (lásd a 17D szakaszt).

6. Ha a licit megváltoztatása lehetséges, a bal oldali ellenfél is megváltoztathatja az első licitre alkalmazott licitjét. A visszavont licitből származó információ az ő vonala számára jogos, az ellenfél számára jogosulatlan.

#### B. Szándékos licit

1. Az A szakasz szerint meg nem engedett licitmódosítást is elfogadhatja a szabálysértő bal oldali ellenfele (a licit módosítása elfogadottnak tekintendő, ha a bal oldali ellenfél szándékosan rálicitál). Az első licitet visszavonják, a második érvényes, és a licit folytatódik (de a 26. szakasz alkalmazandó).

2. A B1-es pont által megengedett kivételtől eltekintve minden, az A pontban nem megengedett licitmódosítás érvénytelen. Az eredeti licit érvényes, és a licit folytatódik (és a 26. szakasz alkalmazandó).

3. A 16C szakasz alkalmazandó minden visszavont vagy érvénytelen licitre.

## 26. VISSZAVONT LICIT, HÍVÁSI BÜNTETÉSEK

#### A. Nincs hívási büntetés

Ha egy szabálysértő játékos licitjét visszavonta, de azt *hasonló értelmű licittel* (lásd a 23A szakaszt) helyettesítette, és ezek után ellenjátékosá válik, vonala számára nincsenek hívási büntetések. A 16C szakasz nem alkalmazható, de lásd a 23C szakaszt.

#### B. Hívási büntetések

Ha egy szabálysértő játékos licitjét visszavonta, és azt nem *hasonló értelmű licittel* (lásd a 23A szakaszt) helyettesítette, akkor, ha ellenjátékosá válik, a felvevő, a szabálysértő partnerének első hívásakor (amely lehet az indító kijátszás is) megtilthatja egy olyan szín hívását, amelyet a szabálysértő a szabályos licitben nem nevezett meg. Ez a tiltás mindaddig fennáll, ameddig a szabálysértő partnere híváson van.

## 27. ELÉGTELEN BEMONDÁS

### A. Elfogadott elégtelen bemondás

1. Bármely elégtelen bemondás elfogadható (szabályosnak tekinthető) a szabálysértő bal oldali ellenfelének választásától függően. Elfogadottá válik, ha ez a játékos licitál.

2. Ha egy játékos soron kívül ad le elégtelen licitet, akkor a 31. szakasz alkalmazandó.

### B. Nem elfogadott elégtelen bemondás

Ha a licitálásban soron lévő játékos elégtelen bemondását nem fogadták el (lásd a fenti A pontot), azt elégséges licitre kell változtatni (de lásd a lenti 3. pontot). Továbbá:

1. a) Ha az elégtelen licitet a legalacsonyabb szintű szabályos licittel, helyettesítik, mely megismétli az elégtelen licit megnevezését, a licit helyreigazítás nélkül folytatódik. A 26B és 16C szakaszok nem alkalmazhatóak, de lásd a lenti D szakaszt.

b) Eltekintve az a) pontban leírt esetektől, ha az elégtelen licitet egy *hasonló értelmű licittel* (lásd a 23A szakaszt) helyettesítik, a licit helyreigazítás nélkül folytatódik. A 16C szakasz nem alkalmazható, de lásd a lenti D pontot.

2. Ha az elégtelen licitet bármilyen bemondással vagy passzal helyettesítik, kivéve a 27B1 pont által megengedett eseteket, a szabálysértő partnere végig passzolni köteles. A 26B szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak, és lásd a 72C szakaszt.

3. Ha az elégtelen licitet kontrával vagy rekontrával helyettesítik, kivéve a 27B1b pont által megengedett eseteket, a kontra vagy rekontra érvénytelen, és az előzőek szerint kell helyettesíteni, és a szabálysértő partnere végig passzolni köteles. A 26B szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak, és lásd a 72C szakaszt.

4. Ha a szabálysértő megpróbálja elégtelen licitjét egy másik elégtelen licittel helyettesíteni, akkor, kivéve, ha a szabálysértő bal oldali ellenfele az A1 pont szerint az új elégtelen licitet elfogadja, a tornavezető a fenti 3. pont szerint ítél.

### C. Idő előtti helyesbítés

Ha a szabálysértő azelőtt helyettesíti elégtelen licitjét, mielőtt a tornavezető a kiigazításról rendelkezett, akkor, ha a helyettesítés szabályos, akkor érvényes, kivéve, ha az elégtelen licitet a fenti A1 pont szerint elfogadták (de lásd a fenti B3 pontot). A helyettesítő licitre a tornavezető alkalmazza e szabály megfelelő pontját.

### D. A vétlen fél kárt szenvedett

Ha a B1 pont alkalmazását követően a tornavezető a játék végén úgy véli, hogy a szabálytalanság segítsége nélkül a játszma eredménye más is lehetett volna, és ezáltal a vétlen felet kár érte (lásd a 12B1 pontot), ítéljen módosított eredményt. Az eredmény módosításakor próbálja visszaállítani a játszma valószínű eredményét, mintha az elégtelen licit nem történt volna meg.

## 28. SORRENDEN ADOTTNAK MINŐSÜLŐ LICIT

A. A jobb oldali ellenfél passzra volt kötelezve

Egy licit sorrendben adottnak minősül, ha olyan játékos alkalmazta, akinek jobb oldali ellenfele volt soron, és ez az ellenfél a szabályok értelmében passzra volt kötelezve.

B. A soron lévő játékos licitje törli a soron kívüli licitet

Sorrendben adottnak minősül a soron lévő játékos licitje, ha akkor licitált, amikor még nem szabtak ki helyreigazítást egy ellenfél soron kívüli licitjére. Ezzel a licittel megszűnik a soron kívüli licit helyreigazítására vonatkozó jog. A licitálás úgy folytatódik, mintha az ellenfél nem licitált volna soron kívül. A 26. szakasz nem alkalmazható, de lásd a 16C2 pontot.

## 29. SORON KÍVÜLI LICIT UTÁNI ELJÁRÁS

A. A büntetés jogának feladása

Soron kívüli licit elhangzása után a szabálysértő bal oldali ellenfele dönthet úgy, hogy licitál, mellyel feladja a helyreigazításhoz való jogát.

B. Soron kívüli licit törlése

Az A pontban említett kivétellel a soron kívüli licitet törlik, és a licitálás joga visszaszáll az eredetileg jogosult játékosra. A szabálysértő vonalra a 30., 31. és 32. szakaszok helyreigazítási előírásai alkalmazandóak.

C. Mesterséges soron kívüli licit

Ha egy soron kívüli licit mesterséges, a 30., 31. és 32. szakaszok rendelkezései a megjelölt megnevezések tényleges tartalmára alkalmazandók, nem pedig a tényleges megnevezésekre.

## 30. SORON KÍVÜLI PASSZ

Ha egy játékos soron kívül passzolt, és a licit érvénytelen, mivel az ellenfél nem élt a 29A szakaszban említett elfogadás jogával, a következő rendelkezések lépnek életbe (ha a passz konvencionális, lásd az alábbi C szakaszt):

A. A jobb oldali ellenfél volt soron

Ha a soron kívüli passz idején a jobb oldali ellenfél volt soron, a szabálysértő passzolni köteles, amikor legközelebb soron következik, és a 72C szakasz alkalmazható.

B. A partner vagy a bal oldali ellenfél volt soron

1. Ha a szabálysértő akkor passzolt, amikor partnere vagy bal oldali ellenfele volt soron, és a szabálysértő előzőleg még nem licitált, akkor:

a) A szabálysértő partnere bármilyen szabályos licitet alkalmazhat, de a 16C2 pont alkalmazható.

b) A szabálysértő bármilyen szabályos licitet alkalmazhat, amikor soron következik, és:

i) Ha ez a licit egy *hasonló értelmű licit* (lásd a 23A szakaszt), akkor nincs további helyreigazítás. A 26B szakasz nem alkalmazható, de lásd a 23C szakaszt.

ii) Ha ez a licit nem *hasonló értelmű licit* (lásd a 23A szakaszt), akkor a szabálysértő partnerének passzolnia kell, amikor legközelebb soron következik. A 16C, 26B és 72C szakaszok alkalmazhatóak.

2. Ha a szabálysértő előzőleg már licitált, akkor a soron kívüli passz a licit megváltoztatásának tekintendő, és a 25. szakasz alkalmazandó.

C. Ha a passz mesterséges

Ha a soron kívüli passz mesterséges, vagy egy mesterséges licit lepasszolása, nem jelen szabály, hanem a 31. szakasz alkalmazandó.

## 31. SORON KÍVÜLI BEMONDÁS

Ha egy játékos soron kívül mondott be valamit, mesterségesen passzolt vagy lepasszolta partnere mesterséges licitjét (lásd a 30C szakaszt), és a bemondás érvénytelen, mivel az ellenfelek nem gyakorolták a 29A szakaszban említett, a bemondás elfogadására vonatkozó jogukat, a következő rendelkezések lépnek érvénybe:

A. Jobb oldali ellenfél volt soron

Ha a szabálysértő akkor licitált, amikor jobb oldali ellenfele volt soron, akkor:

1. Ha a jobb oldali ellenfél passzol, a szabálysértő köteles soron kívüli licitjét megismételni, és ha ez szabályos volt, nincs helyreigazítás.

2. Ha a jobb oldali ellenfél szabályos\* bemondást alkalmaz, kontrázik vagy rekontrázik, a szabálysértő bármilyen szabályos licitet alkalmazhat, ha ez a licit

a) *hasonló értelmű licit* (lásd a 23A szakaszt), akkor nincs további helyreigazítás. A 26B szakasz nem alkalmazható, de lásd a 23C szakaszt.

b) nem *hasonló értelmű licit* (lásd a 23A szakaszt), akkor a szabálysértő partnere passzolni köteles, amikor legközelebb soron következik. A 16C, 26B és 72C szakaszok alkalmazhatóak.

B. Partner vagy a bal oldali ellenfél volt soron

Ha a szabálysértő bemond valamit, amikor partnere vagy a bal oldali ellenfél volt soron, és a szabálysértő előzőleg még nem licitált, akkor:

1. A szabálysértő partnere bármilyen szabályos bemondást alkalmazhat, de a 16C2 pont alkalmazható.

2. A szabálysértő bármilyen szabályos bemondást alkalmazhat, amikor soron következik, és a tornavezető a fenti A2a vagy A2b pontot alkalmazza.

### C. Későbbi soron kívüli licitek

Az olyan későbbi licitek, amikor a bal oldali ellenfél volt soron, a licit megváltoztatásának tekintendők, és a 25. szakasz alkalmazandó.

\* A jobb oldali ellenfél szabálytalan licitje a szokásos módon igazítandó helyre.

## 32. SORON KÍVÜLI KONTRA VAGY REKONTRA

A soron kívüli kontrát vagy rekontrát a soron következő ellenfél elfogadhatja (lásd a 29A szakaszt), azonban egy meg nem engedett kontra vagy rekontra (lásd a 36. szakaszt) soha nem fogadható el. Ha a szabálytalan licitet nem fogadták el, az érvénytelen, továbbá:

### A. Ha a jobb oldali ellenfél volt soron

Ha egy soron kívüli kontra vagy rekontra akkor hangzott el, amikor a szabálysértő jobb oldali ellenfele volt soron, akkor:

1. Ha ez az ellenfél passzol, a szabálysértő köteles soron kívüli kontráját vagy rekontráját megismételni és nincs helyreigazítás, hacsak ez nem volt meg nem engedett kontra vagy rekontra, amely esetben a 36. szakasz alkalmazandó.

2. Ha a szabálysértő jobb oldali ellenfele bemond valamit, kontrázik vagy rekontrázik, a szabálysértő soron következő alkalmazhat bármilyen szabályos licitet, és ha ez:

a) *hasonló értelmű licit* (lásd a 23A szakaszt), akkor nincs további helyreigazítás. A 26B szakasz nem alkalmazható, de lásd a 23C szakaszt.

b) *nem hasonló értelmű licit* (lásd a 23A szakaszt), akkor a szabálysértő partnere passzolni köteles, amikor legközelebb soron következik. A 16C, 26B és 72C szakaszok alkalmazhatóak.

### B. Ha a szabálysértő partnere volt soron

Ha egy soron kívüli kontra vagy rekontra hangzott el, amikor a szabálysértő partnere volt soron, akkor:

1. A szabálysértő partnere bármilyen szabályos bemondást alkalmazhat, de a 16C2 pont alkalmazható.

2. A szabálysértő bármilyen szabályos bemondást alkalmazhat, amikor soron következik, és a tornavezető a fenti A2a vagy A2b pontot alkalmazza.

### C. Későbbi licitek, ha a bal oldali ellenfél volt soron

Későbbi licitek, ha a bal oldali ellenfél volt soron, a licit megváltoztatásának tekintendők, és ezekre a 25. szakasz alkalmazandó.

## 33. EGYIDEJŰ LICITEK

A soron következő játékos licitjével egyidejűleg elhangzott licitet úgy kell tekintetni, mintha utána hangzott volna el.

### **34. A LICITÁLÁS JOGÁNAK MEGMARADÁSA**

Ha egy bmondást három passz követ, melyből egy vagy több soron kívüli volt, akkor 17D3 pont alkalmazandó.

### **35. MEG NEM ENGEDETT LICITEK**

A következő licitek nem megengedettek:

- A. A 19. szakasz által meg nem engedett kontra vagy rekontra. Ez esetben a 36. szakasz alkalmazandó.
- B. Passzolásra kötelezett játékos licitje, kontrája vagy rekontrája. Ez esetben a 37. szakasz alkalmazandó.
- C. Hétnél magasabb bmondás. Ez esetben a 38. szakasz alkalmazandó.
- D. A licitálás végső passza utáni licit. Ez esetben a 39. szakasz alkalmazandó.

### **36. MEG NEM ENGEDETT KONTRA VAGY REKONTRA**

- A. A szabálysértő bal oldali ellenfele licitált a helyreigazítás előtt

Ha a szabálysértő bal oldali ellenfele licitált a meg nem engedett kontra vagy rekontra helyreigazítása előtt, a meg nem engedett licit, és minden tovább licit érvénytelen. A licitálás joga visszaszáll arra a játékosra, aki soron következik, és a licitálás úgy folytatódik, mintha nem történt volna szabálytalanság. A 26B szakasz hívási büntetései nem alkalmazhatóak.

- B. A szabálysértő bal oldali ellenfele nem licitált a helyreigazítás előtt

Ha a fenti A pont nem alkalmazható:

1. Minden, a 19. szakasz által nem engedélyezett kontra vagy rekontra érvénytelen.
2. A szabálysértő köteles ezt egy szabályos licittel helyettesíteni, és a szabálysértő partnere végig passzolni köteles.
3. A 72C szakasz, valamint a 26B szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak.
4. Ha a meg nem engedett licit soron kívüli volt, a licitálás joga visszaszáll a soron lévő játékosra. A szabálysértő bármilyen szabályos licitet alkalmazhat, de partnere végig passzolni köteles. A 72C szakasz, valamint a 26B szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak.

- C. A licitálási szakasz után felfedezett szabálytalanság

Ha csak az indító kijátszás után hívták fel a figyelmet a meg nem engedett kontrára vagy rekontrára, az eredményt úgy kell feljegyezni, mintha a meg nem engedett licit nem történt volna meg.

## 37. A PASSZOLÁS KÖTELEZETTSÉGÉNEK MEGSÉRTÉSE

A. A szabálysértő bal oldali ellenfele licitált a helyreigazítás előtt

Ha a meg nem engedett licit egy a szabályok által passzolásra kötelezett játékos bemondása, kontrája vagy rekontrája volt (de nem a 19A1 vagy a 19B1 pont által meg nem engedett kontra vagy rekontra), és ha a szabálysértő ellenfele licitál, mielőtt a tornavezető döntött a helyreigazításról, ez a licit és minden további licit érvényes. Ha a szabálysértő végig passzolásra volt kötelezve, akkor továbbra is passzolni köteles. A 26B szakasz hívási korlátozásai nem alkalmazhatóak.

B. A szabálysértő bal oldali ellenfele nem licitált a helyreigazítás előtt

Ha a fenti A pont nem alkalmazható:

1. Minden passzolásra kötelezett játékos általi bemondás, kontra vagy rekontra érvénytelen.

2. Ezt a licitet passzal kell helyettesíteni, a licitálás folytatódik, és a szabálysértő vonal mindkét tagja végig passzolni köteles. A 72C szakasz, valamint a 26B szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak.

## 38. HÉTNÉL MAGASABB BEMONDÁS

A Nem játszható le

Hétnél magasabb felvétel semmilyen körülmények között nem játszható le.

B. További licitek érvénytelenek

A hétnél magasabb bemondás és az összes azt követő licit érvénytelen.

C. A szabálysértő vonal passzolni köteles

A meg nem engedett bemondást passzal kell helyettesíteni, a licitálás folytatódik (kivéve, ha már véget ért), és a szabálysértő vonal mindkét tagja a licitálás során végig passzolni köteles.

D. A 72C és a 26B szakasz alkalmazhatósága

A 72C szakasz, valamint a 26B szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak, kivéve, ha a szabálysértő bal oldali ellenfele a szabálysértés után, de annak helyreigazítása előtt licitált.

## 39. A VÉGSŐ PASSZT KÖVETŐ LICIT

A. A licitek érvénytelenek

Minden a végső passzt követő licit érvénytelen.

B. Egy ellenjátékos passzol, vagy a felvevő vonal bármit licitál

Ha a szabálysértő bal oldali ellenfele bármit licitál, vagy a szabálysértés egy ellenjátékos passza, vagy a felvevő vagy az asztal bármely licitje, nincs helyreigazítás.

C. Egy ellenjátékos más licitje

Ha a szabálysértő bal oldali ellenfele nem licitált a szabálysértő licit után, és ez a licit egy ellenjátékos bmondása, kontrája vagy rekontrája, a 26B szakasz hívási korlátozásai alkalmazhatóak.

## **40. A PARTNEREK KÖZÖTTI MEGEGYEZÉSEK**

A. A játékosok közötti megegyezések

1. a) Egy pár játékosai között megegyezés az alkalmazott módszereiket tekintve létrejöhet nyíltan, megbeszélés által, avagy hallgatólagosan, közös tapasztalat vagy a játékosok ismerete alapján.

b) Minden párnak kötelessége, hogy a páron belüli megegyezéseket elérhetővé tegye az ellenfelek számára. Ennek módját a Rendező Szervezet határozza meg.

2. Az ilyen megegyezések által a partnernek közvetített információk a licitekből, kijátszásokból, és az adott leosztás feltételeiből kell származzanak. Minden játékos jogosult figyelembe venni a szabályos licitet és – kivéve, ha a szabálykönyv másként nem rendelkezik –, az általa meglátott lapokat. Jogosult továbbá felhasználni olyan információt, melyet máshol a szabálykönyv jogosnak ismer el (lásd a 73C szakaszt).

3. A játékos alkalmazhat bármilyen licitet vagy játékot előzetes bejelentés nélkül, feltéve, hogy ez a licit vagy játék nem alapul partnerek közötti titkos megegyezésen (lásd a 40C1 pontot).

4. Egy licit vagy kijátszás megállapodás szerinti jelentése nem függhet attól, hogy azt a páron belül melyik játékos alkalmazza (de ez a követelmény nem korlátozza a játéktípust és a helyzetmegítélést, csak az alkalmazott módszereket).

B. Különleges partnerek közötti megegyezések

1. a) Egy partnerek közötti megállapodást, akár nyílt vagy hallgatólagos, partnerek közötti megegyezésnek kell tekinteni.

b) A rendező szervezet saját hatáskörében bizonyos partnerek közötti megegyezéseket „különleges partnerek közötti megegyezésnek” nyilváníthat. A különleges partnerek közötti megegyezés olyan, mely a rendező szervezet szerint a versenyen résztvevő játékosok egy jelentős része számára nem könnyen érthető és szokatlan lehet.

c) Amennyiben a Rendező Szervezet másképp nem dönt, minden olyan licit, melynek mesterséges jelentése van, különleges partnerek közötti megegyezés.

## 2. A rendező szervezet:

i) korlátozás nélkül engedélyezhet, megtilthat, vagy feltételesen engedélyezhet bármely különleges partnerek közötti megállapodást.

ii) A partnerek közötti megegyezések előzetes felsorolására előírhat konvenciókártyát, kiegészítő lapokkal vagy anélkül, és szabályozhatja annak használatát.

iii) Előírhat figyelmeztető eljárásokat, és/vagy a partnerek által használt módszerek közzétételének más módszereit is.

iv) Megtilthat a partnerek közötti olyan előzetes megállapodást, amely egy licit vagy kijátszás jelentését megváltoztatja, ha az ellenfél szabálytalanságot követ el.

v) Korlátozhatja a mesterséges licitek blöffjét.

b) Amennyiben a Rendező Szervezet másképpen nem rendelkezik, egy játékos a licitálási szakasz kezdetétől a lejátszás végéig nem vizsgálhatja meg saját konvenciókártyáját, kivéve a felvevővonal játékosai, kizárólag a tisztázási időszakban.

c) Hacsak a rendező szervezet másként nem rendelkezik, egy játékos megvizsgálhatja ellenfele konvenciókártyáját:

i) a licitálás kezdete előtt,

ii) a tisztázási időszakban,

iii) a licitálás és a lejátszás szakaszában, de csak akkor, amikor soron következik.

iv) Az ellenfél kérdését követően a 20F szakasz értelmében, azzal a céllal, hogy helyesen magyarázza el a partner licitjének vagy játékának jelentését.

d) Egy játékos a licitálás és a játék szakaszában nem jogosult semmilyen, a memóriáját, a számításait vagy a technikáját segítő anyagot használni, kivéve, ha a rendező szervezet ezt megengedi.

3. a) Ha az egyik vonal kárt szenvedett azáltal, hogy ellenfelei elmulasztottak egy licitjükről vagy játékukról a szabálykönyv által előírt magyarázatot adni, akkor ez a vonal jóvátételre jogosult, módosított eredmény megítélésével.

b) A partnerek közötti megegyezések felfedésének ismételt elmulasztása büntetést vonhat maga után.

4. Ha egy vonal kárt szenvedett azáltal, hogy ellenfelei olyan különleges partnerek közötti megállapodást alkalmaztak, mely nem tesz eleget a verseny szabályzatának, az eredményt módosítani kell. E szabályt megsértő vonal fegyelmi büntetéssel is sújtható.

5. a) Ha valaki az ellenfél kérdésére válaszolva felvilágosítást ad partnere licitjének vagy játékának jelentésére vonatkozóan (lásd a 20. szakaszt), köteles az összes, a partnerek közötti különleges megállapodáson vagy az együttes tapasztalaton nyugvó értesülést közölni, de nem köteles feltárni azokat a következtetéseket, amelyekre tudása, tapasztalata vagy a bridzsjátékosok által általánosan ismert tények alapján jutott.

b) A tornavezető módosított eredményt ítél, ha egy magyarázat során egy meg nem adott információ döntő jelentőségű az ellenfél akciójának kiválasztásánál, és az ellenfél ezáltal kárt szenvedett.

C. A rendszertől való eltérés és a blöff

1. Egy játékos bármikor eltérhet vonala közölt rendszerétől, amennyiben partnerének nincsen több oka feltételezni az eltérést, mint az ellenfeleknek (de lásd a fenti B2av) pontot). Ismétlődő eltérések hallgatólagos megegyezésekhez vezetnek, melyek a pár által használt módszerek részét képezik, így ezek a rendszer közzétételét előíró rendelkezések szerint közzéteendőek. Ha a tornavezető úgy ítéli meg, hogy egy fel nem fedett ismeret megkárosította az ellenfelet, írjon elő módosított eredményt, és fegyelmi büntetést is kiszabhat.

2. A fenti C1 pont kivételével senki sem köteles bejelenteni az ellenfeleknek, hogy eltért a közölt rendszerétől.

## 41. A JÁTÉK MEGKEZDÉSE

A. Színével lefelé végrehajtott indító kijátszás

Miután egy bemondást, kontrát vagy rekontrát sorban három passz követett, a feltételezett felvevőtől balra ülő ellenjátékos a kártyát színével lefelé az asztalra helyezve végrehajtja az indító kijátszást\*. A színével lefelé végrehajtott hívást csak egy szabálytalanságot követő tornavezetői utasításra szabad visszatenni (lásd a 47E és 54. szakaszt); a visszavont lapot az ellenjátékos kezébe kell visszatenni.

B. Licitisméltás és kérdések

Mielőtt az indító kijátszást megfordították, a hívó játékos partnere és a feltételezett felvevő (de a feltételezett asztal nem) kérheti a licitsorozat megisméltését, vagy magyarázatot kérhet valamelyik ellenfél licitjére vonatkozóan (lásd a 20F szakasz 2. és 3. pontját). A felvevő\*\* és bármelyik ellenjátékos, amikor az első ütésben játékra soron következik, kérheti a licitsorozat megisméltését. Ez a jog megszűnik, amikor a játékos egy kártyát kijátszott. Az ellenjátékosok (a 16. szakasz feltételei mellett) és a felvevő a magyarázat kérésére vonatkozó jogukat a játék folyamán végig megőrzik, mindenki akkor kérdezhet, amikor a játékban soron következik\*\*\*.

C. Az indító kijátszás lapjának megfordítása

A tisztázási időszak lezárása után megfordítják az indító kijátszást, a lejátszási szakasz visszavonhatatlanul elkezdődik, és az asztal leteríti lapjait (de lásd az 54A szakaszt, ha az indító kijátszás soron kívüli volt). Miután már késő licitisméltást kérni (lásd a fenti B pontot), a felvevő vagy bármelyik ellenjátékos amikor soron van\*\*\*, jogosult felvilágosítást kérni, hogy mi a felvétel és hogy ezt megkontrázták vagy megrekontrázták-e, de nem kérdezheti, hogy ki kontrázott vagy rekontrázott.

D. Az asztal lapjai

Az indító kijátszás megfordítása után az asztal leteríti lapját maga elé, a kártyákat színükkel felfelé, színek szerint külön oszlopokba csoportosítva, a lapok rangjának sorrendjében, a legkisebb rangú lappal a felvevő felé, az oszlopokat hosszával a felvevő

felé fordítva. Az aduszt az asztal jobb keze felé kell helyezni. A felvevő mind a saját, mind az asztal lapjaival játszik.

\* A rendező szervezetek elrendelhetnek színével felfelé végrehajtott indító kijátszást.

\*\* A felvevő első kijátszása az asztalról történik, hacsak nem fogadott el egy soron kívüli indító kijátszást.

\*\*\* A felvevő akkor is kérdezhet, amikor a kezéből, és akkor is, amikor az asztalról következik kijátszásra.

## 42. AZ ASZTAL JOGAI

### A. Abszolút jogok

1. Az asztal jogosult a tornavezető jelenlétében tényekre vagy szabályokra vonatkozólag felvilágosításokat adni.

2. Számon tarthatja az elvitt és kiadott ütéseket.

3. Kijátssza az asztal lapjait mint a felvevő megbízottja, annak utasításai szerint, és biztosítja, hogy az asztal színre színt tegyen (lásd a 45F szakaszt, ha az asztal játékot javasol).

### B. Minősített jogok

Az asztal egyéb jogokat is gyakorolhat a 43. szakaszban foglalt korlátozásokkal.

1. Az asztal kérdést intézhet a felvevőhöz (de az ellenjátékosokhoz nem), ha az nem tett színre színt, hogy nincs-e lapja a hívott színben.

2. Megkísérelheti megakadályozni egy szabálytalanság elkövetését.

3. Felhívhatja a figyelmet egy szabálytalanságra, de csak a játék befejezése után.

## 43. AZ ASZTAL JOGAINAK KORLÁTAI

Kivéve a 42. szakaszban leírtakat:

### A. Az asztal jogainak korlátai

1. a) Az asztal nem kezdeményezheti a tornavezető hívását a játék folyamán, kivéve, ha egy másik játékos felhívta a figyelmet egy szabálytalanságra.

b) Az asztal játék közben nem hívhatja fel a figyelmet egy szabálytalanságra.

c) Az asztalnak tilos részt vennie a játékban, és semmit nem beszélhet a felvevővel a lejátszással kapcsolatban.

2. a) Az asztal nem cserélheti ki lapját a felvevővel.

b) Az asztal nem hagyhatja el a helyét azért, hogy a felvevő játékát figyelje.

c) Az asztal nem nézheti meg semelyik ellenjátékos lapjának színét.

3. Egy ellenjátékos nem mutathatja meg a lapjait az asztalnak.

B. Ha ezen szabályokat megsértik

1. Az asztal a fenti A1 és A2 pontban foglalt korlátozásokkal kapcsolatos szabálysértésekért a 90. szakaszban foglaltaknak megfelelően büntethető.

2. Amennyiben az asztal a fenti A2 pontban felsorolt korlátozásokat megsérti, és:

a) figyelmezteti a felvevőt, hogy ne a téves kézből hívjon, bármelyik ellenjátékos megjelölheti a kezet, ahonnan a felvevő hívni köteles;

b) elsőként kérdezi meg a felvevőt, hogy kijátszása nem színvétel-e, a felvevő, ha kijátszása szabálytalan volt, köteles azt egy szabályos lappal helyettesíteni és a 64. szakasz szerinti büntetés alkalmazandó, mintha a színvétel jóvátehetetlenné vált volna.

3. Ha az asztal a fenti A2 pontban felsorolt korlátozásokat megsérti, és ezután elsőnek hívja fel a figyelmet egy ellenjátékos szabálysértésére, semmilyen azonnali helyreigazítás nincs. A lejátszás végén, ha az ellenvonal a szabálysértése folytán előnyt szerzett, a tornavezető csak az ő eredményét módosítsa, elvéve ezt az előnyt. A felvevővonal megtartja az asztalnál elért eredményt.

## 44. A JÁTÉK LEFOLYÁSA

A. Hívás

A játékos hívása alkalmával a kezében lévő kártyák közül bármelyiket kijátszhatja (hacsak a vonala által elkövetett szabálytalanság folytán nincs választásában korlátozva).

B.. Hozzávetések egy ütéshez

A hívás után a többi játékos sorrendben kijátszik egy-egy kártyát, és az így kijátszott négy lap egy ütést képez. (A lapok kijátszásának és az ütések elrendezésének módjára vonatkozóan lásd a 45. illetve a 65. szakaszt.)

C. A színre színt adás követelménye

Egy ütéshez való kijátszásnál minden játékos köteles színre színt adni, ha ez módjában áll. Ez a kötelezettség megelőzi a jelen szabályokba foglalt összes egyéb követelményt.

D. A színre színt adás lehetőségének hiánya

Ha egy játékos nem tud színre színt adni, bármelyik más lapját kijátszhatja (hacsak a vonala által elkövetett szabálytalanság folytán nincs választásában korlátozva).

E. Adut tartalmazó ütések

Adut tartalmazó ütés azé a játékosé, aki az ütésben lévő aduk közül a legmagasabbat adta.

F. Adut nem tartalmazó ütések

Adut nem tartalmazó ütés azé a játékosé, aki a hívott szín legnagyobb lapját adta.

G. Az első ütést követő hívás(ok)

A következő ütéshez az a kéz hív, amelyik az előző ütést elvitte.

## 45. KIJÁTSZOTT LAP

A. Kézből kijátszott lap

Minden játékos – kivéve az asztalt – úgy játszik ki egy lapot, hogy különválasztja a kezében levő lapoktól és színével felfelé\* közvetlen maga elé az asztalra helyezi.

B. Asztralról kijátszott lap

A felvevő úgy játssza ki az asztal lapját, hogy megnevezi a lapot, amire az asztal felveszi a lapot, és színével felfelé ismét leteszi az asztalra. A felvevő az asztal lapjait, ha szükséges, úgy is kijátszhatja, hogy maga veszi fel a kiválasztott lapot.

C. Kijátszottnak minősülő lap

1. Ha egy ellenjátékos úgy tart egy lapot, hogy partnere megláthatja a színét, ez a lap kijátszottnak minősül a folyamatban lévő ütéshez (ha az ellenjátékos az adott ütéshez már kijátszott egy szabályos lapot, lásd a 45E szakaszt).

2. A felvevő lapja kezéből kijátszottnak minősül, ha:

a) színével felfelé tartja, és érinti, vagy csaknem érinti az asztalt, vagy

b) olyan helyzetben tartja, ami jelzi, hogy ezt játszotta ki.

3. Az asztal lapja kijátszottnak minősül, ha a felvevő azt szándékosan megérintette, kivéve, ha az érintés célja az asztal lapjainak rendezése volt, vagy hogy elérjen egy lapot, amely a megérintett lap felett vagy alatt fekszik.

4. a) Egy lap kijátszottnak minősül, ha egy játékos megnevezi, avagy másként megjelöli mint olyat, amit kijátszani szándékozik (de lásd a 47. szakaszt).

b) A felvevő kijavíthatja az asztal lapjának nem szándékos megjelölését, mielőtt ezt követően kijátszott akár az asztralról, akár a kezéből. A megjelölés módosítása nyelvbottlás után elfogadható, de figyelmetlenség vagy újragondolás miatt nem. Ha a sorra kerülő ellenfél kijátszott egy lapot, amely a megjelölés helyesbítése előtt szabályos kijátszás volt, ezt az ellenfél büntetés nélkül visszaveheti a kezébe, és egy kicserélheti egy másikra (lásd a 47D szakaszt és a 16C1 pontot).

5. A nagy vagy kis büntetőlapot lehetséges, hogy ki kell játszani (lásd az 50. szakaszt).

D. Ha az asztal nem a megjelölt lapot játssza ki

1. Ha az asztal kijátszott helyzetbe hoz egy kártyát, amelyet a felvevő nem nevezett meg, azt vissza kell helyezni, ha felhívták rá a figyelmet, mielőtt a következő ütéshez mindkét vonal kijátszott egy-egy lapot. Egy ellenjátékos visszaveheti a kezébe azt a lapját, amelyet tévedés után kijátszott, mielőtt erre felhívták volna a figyelmet; ha a felvevő jobb

oldali ellenfele módosítja a kijátszott lapját, akkor a felvevő is visszavonhatja az ehhez az ütéshez adott lapját (lásd a 16C szakaszt).

2. Ha már túl késő (lásd fent) az asztal helytelenül kijátszott lapját kicserélni, a játék anélkül folytatódik, hogy az ehhez vagy bármelyik későbbi ütéshez adott lapokat kicserélnék. Ha a tévesen kijátszott lap az ütés első lapja volt, akkor az ehhez a laphoz adott további lapok színvételések lehetnek (lásd a 64A, 64C szakaszokat és a 64B7 pontot). Ha a tévesen kijátszott lapot egy folyamatban lévő ütéshez adták, és az asztal ezáltal színt vétett, lásd a 64B3 pontot és a 64C szakaszt.

E. Egy ütéshez kijátszott ötödik lap

1. Egy ütéshez ellenjátékos által kijátszott ötödik lap büntetőlappá válik, és az 50. szakasz lép hatályba, kivéve, ha a tornavezető a kijátszást hívásnak minősíti, amely esetben az 53. vagy az 56. szakasz alkalmazandó.

2. Ha a felvevő saját kezéből vagy az asztról kijátszik az ütéshez egy ötödik lapot, azt vissza kell tenni, és nincs további helyreigazítás, hacsak a tornavezető nem minősíti ezt hívásnak, mely esetben az 55. szakasz alkalmazandó.

F. Az asztal egy lapot javasol

Miután az asztal leterült, az asztal nem érinthet vagy javasolhat egyetlen lapot sem (kivéve, ha rendezés céljából nyúl a lapokhoz) a felvevő utasítása nélkül. Ha mégis megteszi, azonnal hívni kell a tornavezetőt, és értesíteni kell az esetről. A játék folytatódik. A játék végén a tornavezetőnek módosított eredményt kell ítélnie, ha úgy véli, hogy az asztal játékot javasolt a felvevőnek, és a javasolt játék kárt okozott az ellenjátékosoknak.

G. Az ütés lefordítása

A játékosok ne fordítsák lapjukat színével lefelé, mielőtt mind a négy játékos adott lapot az ütéshez.

\* Az indító kijátszás színével lefelé történik, kivéve, ha a rendező szervezet másként rendelkezik.

## **46. AZ ASZTAL LAPJÁNAK HIÁNYOS VAGY ÉRVÉNYTELEN MEGNEVEZÉSE**

A. Az asztal lapjának helyes megnevezése

A felvevőnek, amikor az asztról egy kijátszandó lapot kér, világosan meg kell jelölnie a kívánt lap színét és értékét.

B. Hiányos vagy érvénytelen megjelölés

Ha a felvevő az asztról kijátszani kívánt lapot hiányosan vagy érvénytelenül jelöli meg, az alábbi korlátozások alkalmazandók (kivéve, ha a felvevő ellentétes szándéka nyilvánvaló):

1. a) Ha a felvevő az asztról játszva „nagyot” kér, vagy hasonló jelentésű kifejezést használ, úgy tekintendő, mintha a hívott szín legnagyobb lapját kérte volna;

b) ha arra utasítja az asztalt, hogy vigye el az ütést, akkor az ütést tudottan elnyerő legkisebb lapot kérte a színből;

c) ha „kicsit” kér, vagy hasonló jelentésű kifejezést használ, úgy tekintendő, mintha a hívott szín legkisebb lapját kérte volna.

2. Ha a felvevő csak egy színt nevez meg, de a kívánt lap rangját nem, úgy tekintendő, mint aki a megjelölt szín legkisebb lapját kérte.

3. Ha a felvevő megjelöli a lap rangját, de nem jelöli meg a színt:

a) Hívás esetén úgy tekintendő, hogy felvevő folytatja azt a színt, amelyben az asztal az előző ütést elnyerte, feltéve, hogy ebben a színben van olyan lap, amelyet megnevezett.

b) Minden egyéb esetben a felvevőnek a megnevezett rangú lapot ki kell játszani, ha ezt szabályosan megteheti, de ha két vagy több ilyen rangú szabályosan kijátszható lap van, a felvevőnek meg kell jelölni, hogy közülük melyiket kívánja kijátszani.

4. Ha a felvevő olyan lapot kért, ami nincs az asztalon, a megnevezés semmis, és a felvevő megjelölhet bármilyen szabályosan kijátszható lapot.

5. Ha a felvevő a szín és a rang megjelölése nélkül utal kijátszásra (pl. „játssz bármit”, vagy hasonló értelmű kifejezést használ), bármelyik ellenjátékos megjelölheti az asztalról kijátszandó lapot.

## 47. KIJÁTSZOTT LAP VISSZAVÉTELE

### A. Büntetés végrehajtására

Egy már kijátszott lap egy szabálytalanság helyreigazítása céljából visszavehető (de egy ellenjátékos visszavett lapja büntetőlappá válhat, lásd a 49. szakaszt).

### B. Egy szabálytalan játék helyreigazítása céljából

A kijátszott lap egy szabálytalan kijátszás helyreigazítására visszavehető (ellenjátékosok esetében lásd a 49. szakaszt – büntetőlap, kivéve azokat a visszavételeket, melyek e szakasz hatálya alá esnek). Egyidejű kijátszások esetén lásd az 58. szakaszt.

### C. Egy nem szándékos megnevezés megváltoztatása

Egy kijátszott lap további helyreigazítás nélkül visszavehető a megnevezésnek a 45C4b pontban engedélyezett helyesbítése folytán.

### D. Az ellenfél játékanak megváltoztatását követően

Az ellenfél játékanak megváltoztatását követően a kijátszott lap további helyreigazítás nélkül visszavehető a kézbe (de a 16C szakasz és a 62C2 pont alkalmazható), és egy másik kártyára cserélhető.

### E. Téves felvilágosításon alapuló játék megváltoztatása

1. Egy soron kívüli kijátszást vagy hívást további helyreigazítás nélkül vissza kell venni (lásd a 16C szakaszt), ha a kijátszó játékost ellenfele tévesen úgy tájékoztatta, hogy ő

következik soron a hívásban. Egy ilyen kijátszást a hívó bal oldali ellenfele nem fogadhat el, és a 63A1 pont nem alkalmazható.

2. a) A játékos további helyreigazítás nélkül visszaveheti azt a lapot, amelyet egy ellenfél licitjének vagy játékanak téves magyarázata miatt, és a kiigazított magyarázat előtt kijátszott, de csak akkor, ha ezt követően senki nem játszott még ki ehhez az ütéshez (lásd a 16C szakaszt). Egy indító kijátszás az asztal bármely lapjának leterülése után már nem vehető vissza.

b) Ha a játék kiigazítása a fenti a) pont rendelkezései szerint már elkészült, a tornavezető módosított eredményt ítélhet.

F. Egyéb visszavétel

1. Egy kijátszott lap visszavehető az 53B szakasz szerint is.

2. Az e szakaszban leírtakon kívül nincs más olyan eset, amikor egy kijátszott lapot vissza lehetne venni.

## **48. A FELVEVŐ LÁTHATÓVÁ VÁLT LAPJA**

A. A felvevő felfed egy lapot

A felvevő egy lap kimutatásáért nem korlátozható (de lásd a 45C2 pontot), és a felvevő vagy az asztal lapja soha nem válhat büntetőlappá. A felvevő véletlenül kiejtett lapját nem köteles kijátszani.

B. A felvevő leterít lapokat

1. Ha a felvevő egy soron kívüli indító kijátszás után felfedve leterít lapokat, az 54. szakaszt kell alkalmazni.

2. Ha a felvevő bármikor máskor, mint közvetlenül egy soron kívüli indító kijátszás után leterít lapokat, az a hátralévő ütésekre vonatkozó igénynek vagy lemondásnak tekinthető (kivéve, ha bizonyíthatóan nem szándékozott teríteni), és a 68. szakasz alkalmazandó.

## **49. EGY ELLENJÁTÉKOS LAPJÁNAK KIMUTATÁSA**

A játék normális menetétől vagy egy szabály alkalmazásától eltérő (lásd például a 47E szakaszt) minden olyan esetben, ha egy ellenjátékos egy lapja olyan helyzetben van, hogy partnere megláthatta annak színes felét, vagy ha egy ellenjátékos megnevez egy, a kezében levő lapot, minden ilyen lap büntetőlappá válik (lásd az 50. szakaszt). Lásd a 68. szakaszt, amikor egy ellenjátékos nyilatkozatot tett egy folyamatban lévő, még nem teljes ütésre vonatkozóan, és 68B2 pontot, ha egy ellenjátékos ütés(ek)ről való lemondása esetén partnere tiltakozik.

## **50. RENDELKEZÉS BÜNTETŐLAPPAL**

Egy ellenjátékos idő előtt (de nem hívás formájában, ebben az esetben lásd az 57. szakaszt) kimutatott lapja büntetőlappá válik, ha a tornavezető másképpen nem határoz (lásd a 49. szakaszt, és a 72C szakasz alkalmazható).

A. A büntetőlap felfedve az asztalon marad

A büntetőlapot színével felfelé közvetlenül az azt kijátszó játékos előtt kell hagyni, amíg a helyreigazításról nem rendelkeztek.

B. Nagy vagy kis büntetőlap

Egyetlen nem honőr lap, amelyet akaratlanul kimutattak (amikor egy ütéshez két lapot adnak, vagy véletlenül kiejtenek egy lapot) kis büntetőlappá válik. A honőr vagy olyan lap, amely szándékos kijátszás folytán vált láthatóvá (például soron kívüli hívás vagy színvétel, majd ezt követő kiigazítás esetén), nagy büntetőlappá válik. Ha egy ellenjátékosnak két vagy több büntetőlapja van, ezek mindegyike nagy büntetőlappá válik.

C. A kis büntetőlap feletti rendelkezés

Ha egy ellenjátékosnak kis büntetőlapja van, nem játszhatja ki ugyanazon színnek kilences vagy kisebb értékű lapját, amíg a büntetőlapot nem játszotta ki, jogosult azonban ehelyett honőrt kijátszani a színből. A szabálysértő partnerével szemben nincs hívási korlátozás, de a büntetőlap meglátása által szerzett információ jogosulatlan, lásd az alábbi E pontot.

D. A nagy büntetőlap feletti rendelkezés

Amíg egy ellenjátékosnak nagy büntetőlapja van, mind a szabálysértővel, mind partnerével szemben korlátozások érvényesek; a szabálysértővel szemben minden kijátszása, partnerével szemben minden hívása esetén.

1. a) A lenti b) pontban említett eseteket kivéve egy nagy büntetőlapot ki kell játszani az első szabályos alkalommal, hívás, színre színt adás, dobás vagy lopás formájában. Ha egy ellenjátékosnak két vagy több szabályosan kijátszható büntetőlapja van, a felvevő megjelölheti, hogy közülük melyiket kell játszani.

b) A színre színt adás kötelezettsége vagy egy hívási vagy kijátszási büntetés végrehajtása előbbre való, mint a büntetőlap kijátszásának kötelezettsége, de a büntetőlapot színével felfelé továbbra is az asztalon kell hagyni, és a legközelebbi szabályos alkalommal ki kell játszani.

2. Ha egy ellenjátékos hívásra következik, amikor partnerének nagy büntetőlapja van, nem hívhat addig, amíg a felvevő nem közli, hogy az alábbi lehetőségek közül melyiket választotta (ha az ellenjátékos idő előtt hív, a 49. szakasz szerint büntetendő). A felvevő választási lehetőségei:

a) Előírhatja\* az ellenjátékosnak a büntető lap színének hívását vagy mindaddig megtilthatja\* számára a szín hívását, amíg az ütésben marad (két vagy több büntetőlap esetén lásd az 51. szakaszt). Ha a felvevő választott, a lapot, mint ami már nem büntetőlap, az ellenjátékos felveszi.

b) Nem ír elő és nem tilt meg hívást, amely esetben az ellenjátékos bármilyen lapot hívhat: a büntetőlap büntetőlap\*\* marad. Ha a felvevő ezt a lehetőséget választotta, az 50D szakasz érvényben marad mindaddig, amíg az ellenjátékosnak büntetőlapja van.

## E. A büntetőlapból származó információk

1. A büntetőlapból származó információ, és e büntetőlap kijátszásának kötelezettsége minden játékos számára jogos információ mindaddig, ameddig a büntetőlap az asztalon van.

2. Egy, a kézbe (az 50d2a pont szerint) visszavett büntetőlapból származó információ jogosulatlan (lásd a 16C szakaszt) a büntetőlappal rendelkező játékos partnerének, de jogos a felvevő számára.

3. Ha a büntetőlapot már kijátszották, a keletkezésének körülményeiből származó információ jogosulatlan annak a játékosnak a számára, akinek a partnerének a büntetőlapja volt. (Még ki nem játszott büntetőlap esetén lásd a fenti E1 pontot.)

4. Amennyiben a fenti E1 pont alkalmazását követően a játék végén a tornavezető úgy ítéli meg, hogy a kimutatott kártyalap segítsége nélkül a játszma eredménye más is lehetett volna, és ezáltal a vétlen vonalat kár érte (lásd a 12B1 pontot), ítéljen módosított eredményt. Az eredmény módosításakor próbálja visszaállítani a játszma valószínű eredményét a büntetőlap hatása nélkül.

\* Ha a játékos nem képes az előírt hívásra, lásd az 59. szakaszt

\*\* Ha a büntetőlappal rendelkező ellenjátékos partnere híváson marad, és a büntetőlapot még nem játszották ki, az 50D2 pont minden követelménye és lehetősége érvényben marad a következő ütésre is.

## 51. KÉT VAGY TÖBB BÜNTETŐLAP

### A. A szabálysértő játékoson a kijátszás sora

Ha a soron lévő ellenjátékosnak két vagy több szabályosan kijátszható büntetőlapja van, a felvevő megszabhatja, hogy az adott alkalommal melyiket kell kijátszani.

### B. A szabálysértő partnerén a hívás sora

1. a) Ha egy ellenjátékosnak két vagy több büntetőlapja van azonos színben, és a felvevő előírja\* az ellenjátékos partnerének, hogy ezt a színt hívja, ennek a színnek a lapjai már nem büntetőlapok, és a játékos felveszi azokat. Az ellenjátékos az ütéshez bármit szabályosan kijátszhat.

b) Ha egy ellenjátékosnak két vagy több büntetőlapja van azonos színben, és a felvevő megtiltja\* ennek a színnek a hívását, az ellenjátékos felveszi ennek a színnek az összes büntetőlapját és az ütéshez bármit szabályosan kijátszhat. Ez a tiltás érvényes, ameddig a szabálysértő partnere ütésben marad.

2. a) Ha egy ellenjátékosnak egynél több színben vannak büntetőlapjai (lásd az 50D2a pontot), és a partnere van híváson, a felvevő előírhatja\* az ellenjátékos partnerének bármely olyan színnek a hívását, amelyben az ellenjátékosnak büntetőlapja van (de ekkor a fenti B szakasz 1a pontja alkalmazandó).

b) Ha egy ellenjátékosnak egynél több színben van büntetőlapja, és partnere van híváson, a felvevő megtilthatja az ellenjátékos partnerének egy vagy több ilyen szín

hívását, de ekkor az ellenjátékos felveszi összes büntetőlapját a felvevő által megtiltott összes színben, és az ütéshez a szabályos lehetőségek közül bármit kijátszhat. Ez a tiltás érvényes, ameddig a szabálysértő partnere ütésben marad.

c) Ha egy ellenjátékosnak egynél több színben van büntetőlapja, és partnere van híváson, a felvevő dönthet úgy, hogy nem tilt meg és nem ír elő hívást, amely esetben az ellenjátékos partnere bármit hívhat, és a büntetőlapok az asztalon maradnak\*\*. Ha a felvevő ezt választja, az 50. és 51. szakaszok mindaddig alkalmazhatók, ameddig van büntetőlap az asztalon.

\* Ha a játékos nem képes az előírt hívásra, lásd az 59. szakaszt.

\*\* Ha a büntetőlapokkal rendelkező ellenjátékos partnerénél marad a hívás joga, az 51B2 pont minden követelménye és lehetősége újra alkalmazható a következő ütésre.

## **52. BÜNTETŐLAP HÍVÁSÁNAK VAGY KIJÁTSZÁSÁNAK ELMULASZTÁSA**

A. Az ellenjátékos elmulasztja a büntetőlap kijátszását

Ha egy ellenjátékos elmulasztja a büntetőlap 50. vagy 51. szakasz által előírt kihívását vagy kijátszását, saját kezdeményezésére egyetlen már kijátszott lapját sem veheti vissza.

B. Az ellenjátékos más lapot játszik ki

1. a) Ha az ellenjátékos más lapot hívott vagy játszott ki, amikor a szabály büntetőlap kijátszására kötelezte, a felvevő az ilyen hívást vagy kijátszást elfogadhatja.

b) A felvevő köteles az ilyen hívást vagy kijátszást elfogadni, ha utána kézből vagy asztról kijátszott egy lapot.

c) Még ha a kijátszott lapot a fenti a) vagy b) pont alapján el is fogadták, minden ki nem játszott büntetőlap büntetőlap marad.

2. Ha a felvevő nem fogadja el a szabálytalanul kihívott vagy kijátszott kártyát, akkor azt az ellenjátékosnak helyettesítenie kell a büntetőlappal. Minden olyan, az ellenjátékos által szabálytalanul kijátszott lap, amellyel ezt a szabálytalanságot elkövették, nagy büntetőlappá válik.

## **53. ELFOGADOTT SORON KÍVÜLI HÍVÁS**

A. Szabályos hívásnak elfogadott soron kívüli hívás

A tizenharmadik ütés előtt\* bármely felfedezett soron kívüli hívást szabályos hívásként lehet kezelni (de lásd 47E1 pontot). Szabályos hívássá válik, ha az esettől függően a felvevő vagy bármelyik ellenjátékos ilyen értelmű nyilatkozattal elfogadja, vagy ha a szabálytalan hívás után soron következő játékos (de lásd a lenti B szakaszt) kijátszik egy lapot. Elfogadó nyilatkozat vagy játék hiányában a tornavezető előírja, hogy a hívás a helyes kézből történjen (és lásd a 47B szakaszt).

B. A szabálytalan hívást követő szabályos hívás

Még az 53A szakasz szerinti esetben is, ha a soron kívül hívó játékos ellenfele lett volna soron a hívásban, ez az ellenfél hívhat szabályosan a szabálytalan ütés mellett anélkül, hogy a lapja a szabálytalan híváshoz kijátszottnak volna tekintendő. Ha ez előfordul, a szabályos hívás érvényes és a téves ütéshez kijátszott lapokat büntetés nélkül vissza lehet venni, de a 16C szakasz alkalmazandó.

C. A nem soron lévő ellenjátékos kijátszik egy lapot a felvevő szabálytalan hívásához

Ha a felvevő soron kívül kijátszik akár a kezéből, akár az asztról, és a szabálytalan hívás helyétől jobbra ülő ellenjátékos kijátszik egy lapot (de lásd a B szakaszt); a hívás érvényes, és az 57. szakasz alkalmazandó.

\*A tizenharmadik ütésben a soron kívüli hívást vissza kell venni.

## 54. SZÍNÉVEL FELFELÉ VÉGREHAJTOTT SORON KÍVÜLI INDÍTÓ KIJÁTSZÁS

Ha egy színével felfelé végrehajtott soron kívüli indító kijátszás közben a szabálysértő partnere színével lefelé letette az indító kijátszását, akkor a tornavezető ez utóbbi lap visszavételét rendeli el. Továbbá:

A. A felvevő leteríti lapját

Színével felfelé végrehajtott soron kívüli indító kijátszás után a felvevő leterítheti lapját, ekkor ő lesz az asztal. Ha a felvevő elkezdte lapjának leterítését és eközben egy vagy több lapját kimutatja, köteles teljes kezét leteríteni. Ebben az esetben az asztal lesz a felvevő.

B. A felvevő elfogadja a hívást

Ha egy ellenjátékos színével felfelé soron kívül indul, a felvevő az 53. szakaszban foglaltaknak megfelelően elfogadhatja a szabálytalan hívást és az asztal a 41. szakaszban megfelelően leterül.

1. Az ütéshez a második lapot a felvevő lapjából kell kijátszani.

2. Ha a felvevő az ütéshez asztról játszotta ki a második lapot, az asztal lapját csak színvétel esetén lehet visszavenni.

C. A felvevő köteles a hívást elfogadni

Ha a felvevő megláthatta az asztal valamelyik lapját (kivéve azokat a lapokat, amelyeket az asztal a licitálás folyamán kimutatott és amelyek a 24. szakasz hatálya alá kerültek), köteles a hívást elfogadni, és a feltételezett felvevő felvevővé válik.

D. A felvevő visszautasítja az indító kijátszást

A felvevő megkívánhatja a soron kívüli indító kijátszás visszavételét. A visszavont lap nagy büntetőlappá válik, és az 50D szakasz alkalmazandó.

E. Indító kijátszás a felvevővonalról

Ha a felvevővonal bármelyik játékos megpróbál elvégezni egy indítókijátszást, a 24. szakasz alkalmazandó.

## 55. A FELVEVŐ SORON KÍVÜLI HÍVÁSA

A. A felvevő elfogadott hívása

Ha a felvevő a kezéből vagy az asztalról soron kívül hívott, bármelyik ellenjátékos elfogadhatja a hívást az 53. szakasznak megfelelően vagy kívánhatja annak visszavételét (téves felvilágosítás esetén lásd a 47E1 pontot). Ha a két ellenjátékos különbözőképpen dönt, a szabálytalan kijátszás után soron lévő ellenjátékos választása érvényes.

B. A felvevőtől a hívás visszavételét kívánták

1. Ha a felvevő a kézből vagy az asztalról hívott, amikor egy ellenjátékos volt a hívásban soron és az ellenjátékosok az 55A szakasz szerint a hívás visszavételét kívánták, a felvevő visszateszi a tévesen hívott lapot a megfelelő kézbe, és nincs további helyreigazítás.

2. Ha a felvevő a kezéből hívott, amikor az asztalon volt a hívás sora vagy az asztalról hívott, amikor kézből kellett volna, és az ellenjátékosok az 55A szakasz szerint a hívás visszavételét kívánták, a felvevő, visszaveszi a tévesen hívott lapot, és köteles a helyes oldalról hívni.

C. A felvevő információhoz juthatott

Ha a felvevő olyan játékmódot választ, amely a szabálytalansága által szerzett információ alapján alapulhatott, a 16C szakasz alkalmazandó.

## 56. ELLENJÁTÉKOS SORON KÍVÜLI HÍVÁSA

Ha egy soron kívüli hívást felfordítottak, a felvevő:

A. Elfogadhatja a szabálytalan hívást az 53. szakasz szerint, vagy

B. Megkövetelheti a szabálytalan hívás visszavételét az ellenjátékostól. A visszavont lap nagy büntetőlappá válik, és az 50. szakasz alkalmazandó.

## 57. IDŐ ELŐTTI HÍVÁS VAGY KIJÁTSZÁS

A. Idő előtti kijátszás vagy hívás a következő ütéshez

Ha egy ellenjátékos a következő ütéshez hív, mielőtt a partnere kijátszott volna a folyamatban lévő ütéshez, vagy kijátszik, mielőtt a soron lévő partner kijátszott, az így hívott vagy kijátszott lap nagy büntetőlappá válik és a felvevő az alábbi lehetőségek között választhat:

1. A szabálysértő partnerétől megkívánhatja, hogy a hívott színből játssza ki a legnagyobb lapját, vagy

2. A szabálysértő partnerétől megkívánhatja, hogy a hívott színből játssza ki a legkisebb lapját, vagy

3. A szabálysértő partnerétől megkívánhatja, hogy egy másik, a felvevő által megnevezett színből játsszon ki, vagy

4. Megtilthatja a szabálysértő partnerének, hogy egy másik, a felvevő által meghatározott színből kijátsszon.

B. A szabálysértő partnere nem tud eleget tenni a büntetésnek

Ha a szabálysértő partnere nem tud eleget tenni a felvevő által kiválasztott helyreigazításnak (lásd a fenti A pontot), kijátszhat bármilyen lapot az 59. szakasz értelmében.

C. A felvevő vagy az asztal kijátszott

1. Ha egy ellenjátékos partnere előtt kijátszott, nincs helyreigazítás, amennyiben a felvevő mindkét kézből kijátszott. Az asztal egy lapja azonban nem tekintendő kijátszottnak, ameddig a felvevő nem utasított (vagy más módon nem jelzett\*) a kijátszására.

2. Egy ellenjátékos nem büntethető, ha partnere előtt kijátszott, amennyiben az asztal saját kezdeményezésére jobb oldali ellenfele előtt kijátszott egy lapot, vagy szabálytalanul javasolta annak kijátszását.

3. Egy idő előtti kijátszás (de nem hívás) a felvevő kezéből vagy az asztalról kijátszott lapnak számít, és ha szabályos, nem vehető vissza.

D. Idő előtti kijátszás, amikor a jobb oldali ellenfél van soron

Ha egy ellenjátékos megpróbál az ütéshez kijátszani (de nem hívni) egy lapot, amikor jobb oldali ellenfele van soron, a 16. szakasz alkalmazható. Amennyiben ez a lap szabályosan kijátszható az ütéshez, akkor ki kell játszani, amikor az ellenjátékos soron következik, ellenkező esetben pedig nagy büntetőlappá válik.

\* például egy intéssel vagy fejbólintással.

## **58. EGYIDEJŰ HÍVÁSOK VAGY KIJÁTSZÁSOK**

A. Két játékos egyidejű kijátszása

Egy másik játékos szabályos hívásával vagy kijátszásával egyidejű hívás vagy kijátszás azt követőnek minősül.

B. Egy kézből egyidejűleg kijátszott lapok

Ha egy játékos két vagy több lapot egyidejűleg hív vagy kijátszik:

1. Ha csak egy lap vált láthatóvá, ez kijátszottnak tekintendő, az összes többi lapot a játékos visszaveszi, és nincs további helyreigazítás (lásd a 47F szakaszt).

2. Ha egynél több lap vált láthatóvá, a szabálysértő játékos megjelöli azt a lapot, amelyet ki akar játszani: ha ellenjátékos a többi láthatóvá vált lap büntetőlappá válik (lásd az 50. szakaszt).

3. Miután egy szabálysértő játékos visszavett egy láthatóvá vált lapot, az ellenjátékos, aki már kijátszott ehhez az ütéshez, a hozzáadott lapot visszaveheti és büntetés nélkül másik lappal helyettesítheti (lásd a 16C szakaszt).

4. Ha az egyidejű játékot nem veszik észre, ameddig mind a két vonal kijátszott a következő ütéshez, a 67. szakasz alkalmazandó.

## **59. NEM TELJESÍTHETŐ HÍVÁSI VAGY KIJÁTSZÁSI ELŐÍRÁS**

A játékos kijátszhat bármilyen szabályos lapot, ha nem tud eleget tenni egy hívási vagy kijátszási kötelezettségnek, akár azért, mert nincs egyetlen lapja sem az előírt színben, vagy mert csak olyan színű lapja van, amelyből tilos hívnia, vagy pedig azért, mert köteles színre színt adni.

## **60. KIJÁTSZÁS EGY SZABÁLYTALAN KIJÁTSZÁS UTÁN**

A. Egy lap kijátszása szabálytalanság után

1. Ha a véletlen vonal játékos kijátszik a helyreigazítás megállapítása előtt, miután jobb oldali ellenfele soron kívül vagy idő előtt hívott vagy kijátszott, a szabálytalanság helyreigazítására való jog elveszik.

2. Ha a büntetéshez való jog elveszett, a szabálytalan kijátszást soron levőnek kell tekinteni (kivéve, ha az 53B szakasz alkalmazandó).

3. Ha a szabálysértő vonalat egy korábbi kötelezettség terhelte egy büntetőlap kijátszására vagy egy hívási vagy kijátszási korlátozás végrehajtására, a kötelezettség a következő menetekre továbbra is érvényben marad.

B. Az ellenjátékos a felvevőtől kívánt hívás előtt kijátszik egy lapot

Ha az ellenjátékos kijátszik egy lapot, miután a felvevőt felszólították, hogy valamelyik kézből végrehajtott soron kívüli hívása után vegye vissza a kijátszott lapot, de még nem hívott a helyes oldalról, az ellenjátékos lapja nagy büntetőlappá válik (lásd az 50. szakaszt).

C. A vétkes vonal kijátszása a helyreigazítás kiszabása előtt

Ha a vétkes vonal egyik tagja a helyreigazítás kiszabása előtt kijátszik egy lapot, ez nem érinti az ellenfelek jogait, és ez a kijátszás maga is helyreigazítás alá eshet.

## **61. SZÍNRE SZÍNT ADÁS ELMULASZTÁSA – SZÍNVÉTÉSRE VONATKOZÓ KÉRDÉSEK FELTEVÉSE**

A. A színvétel meghatározása

A színvétel a színre színt adás 44. szakaszban megszabott kötelezettségének elmulasztása, avagy egy szabály által megkívánt vagy egy szabálytalanság helyreigazítása után egy

ellenfél által megjelölt színű lap kijátszásának elmulasztása (de lásd az 59. szakaszt, ha nincs lehetőség a végrehajtásra).

B. Egy esetleges színvételre vonatkozó kérdés feltevésének joga

1. A felvevő megkérdezhet egy ellenjátékost – ha nem adott színre színt –, nincs-e lapja a hívott színből.

2. a) Az asztal kérdést intézhet a felvevőhöz (de lásd a 43B2b pontot).

b) Az asztal nem kérdezhet meg egy ellenjátékost, és a 16B szakasz alkalmazható.

3. Az ellenjátékosok kérdezhetik a felvevőt és egymást is (jogosulatlan információ átadásának kockázatával).

C. Az ütések megvizsgálásának joga

Egy vélelmezett színvétel nem ad automatikusan lehetőséget a kiment ütések vizsgálatára (lásd a 66C szakaszt).

## 62. A SZÍNVÉTEL HELYREIGAZÍTÁSA

A. A színvételt helyre kell igazítani

A játékosnak helyre kell igazítania színvételt, ha arra felhívták a figyelmet, mielőtt az jóvátehetetlenné válik.

B. A színvétel helyreigazítása

A színvételt úgy kell helyreigazítani, hogy a szabálysértő visszaveszi a lapot, amellyel a színvételt elkövette, és szabályos lappal helyettesíti.

1. Az így visszavett lap nagy büntetőlappá válik (50. szakasz), ha egy ellenjátékos zárt lapjából játszották ki.

2. A kijátszott lap büntetés nélkül visszavehető, ha azt a felvevő vagy az asztal lapjából játszották ki (de a 43B2b pont alkalmazandó), vagy egy ellenjátékos felfedett lapja volt.

C. A színvételt követően kijátszott lapok

1. A véletlen vonal mindkét tagja további helyreigazítás nélkül visszaveheti a kezébe azt a lapot, amelyet a színvétel után, de a színvételre való figyelem felhívása előtt kijátszott (lásd a 16C szakaszt).

2. Miután egy véletlen játékos így visszavette egy lapját, a szabálysértő vonal soron következő játékosa is visszaveheti kijátszott lapját, amely azonban büntetőlappá válik, ha ez a játékos ellenjátékos (lásd a 16C szakaszt).

3. Ha mindkét vonal színt vét ugyanabban az ütésben, de csak az egyik vonal játszott ki a következő ütéshez, akkor mindkét színvételt helyre kell igazítani (lásd a 16C2 pontot). Minden, az ellenvonal által visszavett lap büntetőlappá válik.

D. Színvétés a tizenkettedik ütésben

1. A tizenkettedik ütésben a színvétést – még ha jóvátehető is – helyre kell igazítani, ha felfedezik mielőtt mind a négy kezét visszahelyezték volna a tokba.

2. Ha egy ellenjátékos akkor követett el színvétést a tizenkettedik ütésben, amikor partnere még nem volt soron a kijátszásban, a 16C szakasz alkalmazandó.

## 63. JÓVÁTEHETETLEN SZÍNVÉTÉS

A. A színvétés jóvátehetővé válik

A színvétés jóvátehetővé válik:

1. Ha a szabálysértő vagy partnere hív vagy kijátszik a következő ütéshez (minden ilyen játék akár szabályos, akár szabálytalan, jóvátehetővé teszi a színvétést).

2. Ha a szabálysértő vagy partnere megnevez vagy másként megjelöl egy lapot, amelyet a következő ütéshez ki akar játszani.

3. Ha a szabálysértő vonal egyik tagja ütésekre vonatkozó igényt vagy lemondást jelent be, akár szóban, akár lapjának leterítésével, vagy bármilyen más módon.

4. Ha az ellenfél igénylését vagy lemondását a szabálysértő fél a 69A szakasz alapján elfogadja, és nem tiltakozik ellene azelőtt, hogy licitálnának a következő leosztásban, vagy a menet véget érne.

B. A színvétés nem kiigazítható

Ha egy színvétés jóvátehetővé válik, többé nem lehet kiigazítani (kivéve a 62D szakasz szerint a tizenkettedik ütésben elkövetett színvétést, vagy a 62C3 pont szerint). Az az ütés, amelyben a színvétés történt, lezártnak tekintendő.

## 64. A JÓVÁTEHETETLEN SZÍNVÉTÉST KÖVETŐ ELJÁRÁS

A. Ütés(ek) automatikus átadása

Ha egy színvétés jóvátehetővé vált:

1. és az ütést, amelyben a színvétés történt, a szabálysértő játékos\* vitte el, a játék befejezése után azt az ütést, amelyben a színvétés történt, és az azt követő ütések közül a szabálysértő vonal által elvittek közül egyet át kell adni a vétlen vonalnak.

2. és ha azt az ütést, amelyben a színvétés történt, nem a szabálysértő játékos\* vitte el, akkor, ha a szabálysértő vonal vitte el ezt vagy valamelyik későbbi ütést, a játék befejezése után egy ütést át kell adni a vétlen vonalnak.

B. Nincs automatikus ütésátadás

Egy jóvátehető színvétés után nincs az A pont szerinti automatikus ütésátadás (de lásd a 64C szakaszt), ha:

1. a szabálysértő vonal nem vitte el sem azt az ütést, amelyben a színvétel történt, sem további ütést.

2. ez a színvétel ugyanazon játékosnak ugyanazon színben elkövetett további színvétel, és az első színvétel jóvátehetetlenné vált.

3. a színvétést az asztal lapjának vagy egy büntetőlap kijátszásának elmulasztásával követték el.

4. a színvételre akkor hívták fel először a figyelmet, amikor a vétlen vonal egyik játékosa licitált a következő leosztásban.

5. a színvételre akkor hívták fel először a figyelmet, amikor a menet befejeződött.

6. a színvétel a tizenkettedik ütésben történt.

7. mindkét vonal színvétést követett el ugyanabban a leosztásban, és mindkét színvétel jóvátehetetlenné vált.

8. a színvétést a 62C3 pont szerint igazították helyre.

#### C. A károk jóvátétele

1. Ha egy jóvátehetetlen színvétést követően, beleértve azokat az eseteket, amikor nincs ütésátadás, a tornavezető megítélése szerint a vétlen vonal ezen szakasz rendelkezéseinek végrehajtása után sem jutott a hátránnyal arányos jóvátételhez, írjon elő módosított eredményt.

2. a) Egy játékos ugyanabban a színben történő sorozatos színvétel (lásd a fenti B2 pontot) után a tornavezető módosítsa az eredményt, ha a vétlen fél valószínűleg több ütést vitt volna el, ha a további színvételek közül valamelyik nem történik meg.

b) Ha mindkét vonal színt vétett ugyanabban a leosztásban (lásd a fenti B7 pontot), és a tornavezető úgy véli, hogy az egyik fél ezáltal kárt szenvedett, módosítsa az eredményt annak alapján, hogy színvételek nélkül mi lett volna a valószínű eredmény.

\* E szakasz tekintetében az asztalon elvitt ütés nem számít a felvevő által elvittnek.

## 65. AZ ÜTÉSEK ELRENDEZÉSE

### A. Befejezett ütés

Miután egy ütéshez négy lapot kijátszottak, mindegyik játékos elhelyezi saját lapját színével lefelé fordítva maga elé, az asztal szélére.

### B. Az ütések kimenetelének nyilvántartása

1. Ha a játékos vonala vitte el az ütést, a lap hosszában partnere felé mutat.

2. Ha az ellenfelek vitték el az ütést, a lap hosszában az ellenfelek felé mutat.

3. Egy játékos felhívhatja a figyelmet egy helytelen irányba mutató kártyára, de csak addig, ameddig vonala nem játszott ki a következő ütéshez. Ha ezt később teszi, a 16B szakasz alkalmazható.

### C. Szabályos elrendezés

Minden játékos szabályosan sorba rakja lapjait, egymást részben fedve, a kijátszások sorrendjében, hogy a játék befejezése után lehetővé tegye a játék rekonstruálását, ha ez szükségessé válik, a vonal által elvitt ütések számának vagy a lapok kijátszási sorrendjének megállapítása céljából.

### D. A játszma eredményére vonatkozó egyetértés

A játékos ne zavarja össze kijátszott lapjainak rendjét, míg az elnyert ütések száma tekintetében nem jött létre megállapodás. Ha egy játékos elmulasztja e szakasz előírásainak betartását, veszélyezteti a kétséges kimenetelű ütésekre vonatkozó igényének jogosultságát vagy egy színvétel megállapítására (vagy megcáfolására) vonatkozó igényét.

## 66. AZ ÜTÉSEK MEGTEKINTÉSE

### A. A folyamatban lévő ütés

A felvevő vagy bármelyik ellenjátékos, amíg vonalának egyik tagja sem hívott vagy játszott ki a következő ütéshez, kérheti, hogy az éppen lejátszott ütés valamennyi lapját színével felfelé fordítva megtekinthesse, ha az ütéshez kijátszott saját lapját még nem fordította színével lefelé.

### B. A játékos utolsó kijátszott lapja

Mielőtt vonala kijátszott egy lapot a következő ütéshez, a felvevő vagy bármelyik ellenjátékos megnézheti, de meg nem mutathatja utolsó kijátszott lapját.

### C. Lezárt ütések

Ezután, amíg a játék nem fejeződik be, a lezárt ütések lapjai nem vizsgálhatók (kivéve a tornavezető kifejezett utasítására, például - ha szükséges - egy színvételre vonatkozó bejelentés vizsgálata miatt).

### D. A játék befejezése után

A játék befejezése után a kijátszott és még ki nem játszott lapok megvizsgálhatók egy színvételre vonatkozó bejelentés eldöntésére, vagy a megszerzett vagy elvesztett ütések számának megállapítására, de minden játékos csak saját lapjaihoz nyúlhat. Ha egy ilyen igény bejelentése után egy játékos olyan módon keveri össze lapjait, hogy a tornavezető ezután már nem képes a tények megállapítására, a tornavezetőnek a másik fél javára kell ítélnie.

## 67. HIBÁS ÜTÉSEK

### A. Mielőtt mindkét vonal kijátszott a következő ütéshez

Ha egy játékos nem adott lapot egy ütéshez, vagy túl sok lapot játszott ki egy ütéshez, a tévedést helyre kell igazítani, ha a szabálytalanságra felhívták a figyelmet, mielőtt mindkét vonal egyik játékos kijátszott volna a következő ütéshez.

1. Egy ütéshez adott lap elmulasztásának kiigazítására a szabálysértő hozzátesz egy szabályosan kijátszható lapot.

2. Ha egy játékos túl sok lapot adott egy ütéshez, ezt a 45E szakasz (ötödik lap kijátszása egy ütéshez) vagy az 58B szakasz (egy kézből egyidejű lapok kijátszása) alkalmazásával kell kiigazítani.

B. Miután mindkét vonal kijátszott a következő ütéshez

Ha a tornavezető megállapítja, hogy korábban volt egy hibás ütés (abból a tényből, hogy az egyik játékosnak túlságosan sok vagy túlságosan kevés lap van a kezében és ennek megfelelően nincs megfelelő számú kijátszott lapja), és már mindkét vonal kijátszott a következő ütéshez, a tornavezető az alábbiak szerint járjon el:

1. Ha a szabálysértő nem adott lapot a hibás ütéshez, a tornavezető szólítsa fel, hogy azonnal tegyen ki egy lapot és tegye azt megfelelő módon kijátszott lapjai közé (ez a lap nem befolyásolja az ütés kimenetelét), és:

a) Ha a szabálysértőnek van lapja a hibás ütésben hívott színből, ilyen színű lapot kell kijátszott lapjai közé helyezni, és úgy tekintendő, mint aki a hibás ütésben színvétést követett el, és a 64A2 pont szerint egy ütést át kell adnia az ellenfélnek.

b) Ha a szabálysértőnek nincs lapja a hibás ütésben hívott színből, bármelyik lapját a kijátszott lapjai közé teheti és úgy tekintendő, mint aki a hibás ütésben színvétést követett el, és a 64A2 pont szerint egy ütést át kell adnia az ellenfélnek.

2. a) Ha a szabálysértő a hibás ütésbe egynél több lapot játszott ki, a tornavezető megvizsgálja a kiment lapokat és előírja, hogy a szabálysértő vegye fel az összes többlet-lapot\*, a kijátszott lapok között hagyva azt a lapot, amelyet a hibás ütéshez kijátszva kimutatott (ha a tornavezető nem tudja megállapítani, hogy melyik lap volt kimutatva, a szabálysértő kijátszva hagyja a legmagasabb értékű lapot, amelyet az ütéshez szabályosan kijátszhatott). Ez nem befolyásolja a hibás ütés kimenetelét.

b) A visszahelyezett lap úgy tekintendő, mintha folyamatosan a szabálysértő kezében lett volna, és egy előző ütéshez való kijátszásának elmulasztása színvétést képezhet.

3. Ha a tornavezető megállapítja, hogy a szabálysértő kijátszott egy lapot az ütéshez, de azt nem helyezte a kiment lapok közé, akkor megkeresi ezt a lapot, és a szabálysértő kiment lapjai közé helyezi. A tornavezető ítéljen módosított eredményt, ha ugyanazt a lapot a szabálysértő egy későbbi ütéshez is kijátszotta, ezért a szabálytalan játék kiigazítása már elkészt.

\* A tornavezető, ha lehetséges, kerülje el egy ellenjátékos kijátszott lapjainak kimutatását, de ha az ellenjátékos lapjához visszahelyezett többlet lap láthatóvá vált, ez büntetőlapnak minősül (lásd az 50. szakaszt).

## 68. ÜTÉSEK IGÉNYLÉSE VAGY ÜTÉSEKRŐL VALÓ LEMONDÁS

Ahhoz, hogy egy nyilatkozat vagy ténykedés jelen szabályok értelmében ütések igénylésének vagy ütésekről való lemondásnak minősüljön, nem vonatkozhat a folyamatban lévő ütésre. Ha a nyilatkozat vagy ténykedés kizárólag a folyamatban lévő

nem teljes ütés elnyerésére vagy elvesztésére vonatkozik, a játék szabályosan folytatódik. Egy ellenjátékos által kimutatott vagy megnevezett lapok nem válnak büntetőlappá, de alkalmazható a 16. és az 57A szakasz.

A. Az igény meghatározása

A felvevő vagy egy ellenjátékos minden olyan nyilatkozata, amely szerint vonala el fog vinni bizonyos számú ütést, az ezekre az ütésekre vonatkozó igénynek tekintendő. Ugyancsak igényt jelent be a játékos, ha a játék lerövidítését javasolja, vagy ha lapjait kimutatja (hacsak félreérthetetlenül nincs szándékában igényt bejelenteni – például ha a felvevő egy soron kívüli indító kijátszás után leteríti lapjait, nem ez, hanem az 54. szakasz alkalmazandó).

B. A lemondás meghatározása

1. A felvevő vagy egy ellenjátékos minden olyan nyilatkozata, amely szerint vonala el fog veszíteni bizonyos számú ütést, az ezen ütésekről való lemondásnak tekintendő, bizonyos számú ütésre való igénybejelentése pedig – ha marad ezen kívül ütés – az ezekről szóló lemondásnak tekintendő. A játékos, ha lerakja lapját, lemond az összes hátralévő ütésről.

2. Tekintet nélkül a fenti B1 pontra, ha egy ellenjátékos kísérletet tesz egy vagy több ütésre irányuló lemondásra és partnere azonnal tiltakozik, nem történt sem igénybejelentés, sem lemondás. Azonban jogosulatlan információ fennállhat, tehát azonnal hívni kell a tornavezetőt. A játék folytatódik. Egy ellenjátékos által ilyen körülmények között kimutatott lap nem büntetőlap, de az ennek meglátásából származó információra a 16C szakasz alkalmazandó. A lap meglátásából származó információt a lapot kimutató ellenjátékos partnere nem használhatja fel.

C. A megkövetelt magyarázat

Az igény bejelentését azonnal olyan világos magyarázat kell, hogy kövesse, amely jelzi a felvevő- vagy ellenjátékosnak azt a tervezett vonalát, amellyel az igénylő az igényelt ütések megszerzésére szándékozik, beleértve lapok lejátszásának sorrendjét. Az igényt vagy lemondást bejelentő játékos terítse le lapjait.

D. A játék abbamarad

Bármely igénylés vagy lemondás után a játék abbamarad.

1. Ha az igénylést vagy lemondást elfogadták, a 69. szakasz alkalmazandó.

2. Ha azt bármelyik játékos (az asztalt is beleértve) vitatja, akkor:

a) lehet azonnal értesíteni a tornavezetőt, akinek érkezéséig minden ténykedés tilos, és a 70. szakasz alkalmazandó, vagy

b) az igénylő vagy lemondó fél ellenfelének kérésére a játék folytatódhat, az alábbi fenntartásokkal:

i) ezzel mind a négy játékosnak egyet kell értenie, ellenkező esetben értesíteni kell a tornavezetőt, aki a fenti a) pont szerint jár el.

ii) a megelőző igénylés vagy lemondás érvénytelen, és arról semmilyen tornavezetői döntés nem hozható. A 16. és 50. szakasz nem alkalmazható, és a később elért eredmény érvényes.

## **69. AZ IGÉNY VAGY LEMONDÁS ELFOGADÁSA**

### **A. Az elfogadás esete**

Elfogadás történt, ha egy vonal ellenfelének igényébe vagy lemondásába beleegyezett és nem tiltakozik, amíg nem licitált a következő leosztásban, vagy a menet befejezéséig, amelyik előbb történik. Az eredményt úgy kell feljegyezni, mintha az igényelt vagy lemondott ütések a játék folyamán megszerezték, illetve kiadták volna.

### **B. Az elfogadás visszavonása**

Az A pont szerinti beleegyezés visszavonható a 79C szakasszal összhangban kialakított kiigazítási időszakon belül, ha:

1. Egy játékos elfogadott olyan ütésről való lemondást, amelyet a vonala ténylegesen már megszerzett, vagy
2. Egy játékos beleegyezett olyan ütés elvesztésébe, amelyet valószínűleg elvitt volna, ha a játék folytatódik.

Az eredményt újra meg kell állapítani úgy, hogy az ilyen ütést visszaadják az eredetileg elfogadó félnek.

## **70. VITATOTT IGÉNY VAGY LEMONDÁS**

### **A. Általános irányelv**

A vitatott igény vagy lemondás feletti döntés során a tornavezető állapítsa meg a játszma eredményét mindkét fél számára legméltányosabb módon, de ha bármilyen kétség merül fel, azt az igénylő ellen kell eldönteni. A tornavezető járjon el az alábbiak szerint:

### **B. A játéktervet ismertető nyilatkozat megismétlése**

1. A tornavezető szólítsa fel az igénybejelentőt, hogy ismétlje meg nyilatkozatát, amelyet az igény bejelentésekor tett.

2. Ezután a tornavezető meghallgatja az ellenfeleknek az igénnyel szemben támasztott tiltakozását (de a tornavezető nemcsak ezeket az ellenvetéseket veheti figyelembe).

3. A tornavezető megkívánhatja, hogy a játékosok maradék lapjaikat tegyék színükkel felfelé az asztalra.

### **C. Kint maradt egy adu**

Ha az egyik ellenfél kezében maradt egy adu, a tornavezető ítéljen meg egy vagy több ütéset az ellenfelek számára, ha

1. az igénylő nyilatkozatában nem tett említést erről az aduról, és

2. el lehet képzelni, hogy az igénylő nyilatkozatának időpontjában nem tudta, hogy valamelyik ellenfelének kezében még maradt egy adu, és

3. bármilyen normális\* játékmóddal kiadhatna egy ütést az adunak.

D. A tornavezető szempontjai

1. A tornavezető ne fogadjon el az igénylőtől olyan sikeres játéktervet, amely nem foglaltatott eredeti nyilatkozatában, ha van olyan ettől eltérő normális\* játékmód, amely kevésbé sikeres.

2. A tornavezető ne fogadjon el olyan igényt ellenjátékostól, amely azon alapul, hogy partnere egy bizonyos játékot választ a rendelkezésre álló normális\* játékmódok közül.

E. A nyilatkozatban nem említett játékmód

1. A tornavezető ne fogadjon el az igénylőtől olyan nyilatkozatában nem említett játékmódot, amelynek sikere azon múlik, hogy egy bizonyos lap inkább az egyik, mint a másik ellenfélnél van, hacsak egy ellenfél nem adott színre színt az igény bejelentése előtt, vagy a későbbiek folyamán nem adna színre színt bármely normális\* játékmód esetén.

2. A rendező szervezet meghatározhatja (de mindig eleget téve e szabály minden más követelményének) azt a sorrendet (általában felülről lefelé), amelyben a tornavezető egy szín lapjait lejátszottnak tekinti, ha ez a terítés magyarázatában nem foglaltatott benne.

\* A 70. és 71. szakasz szempontjából "normálisnak" tekinthető az a játék, amely lehet gondatlan vagy a játékos színvonala alatt álló.

## 71. ÉRVÉNYTELENÍTETT LEMONDÁS

Az egyszer elhangzott lemondás érvényes, kivéve, ha a 79C szakaszban leírt kiigazítási időszakon belül a tornavezető megsemmisíti a lemondást:

A. Ha egy játékos olyan ütésről mondott le, amelyet a vonala ténylegesen megszerzett, vagy

B. Ha egy játékos olyan ütésről mondott le, amelyet a maradék lapok semmilyen normális\* lejátszásával nem lehetett volna kiadni.

Az eredményt újra meg kell állapítani úgy, hogy az ilyen ütést visszaadják e játékos vonalának.

\* A 70. és 71. szakasz szempontjából "normálisnak" tekinthető az a játék, amely lehet gondatlan vagy a játékos színvonala alatt álló.

## 72. ÁLTALÁNOS ALAPELVEK

### A. A szabályok betartása

A bridzversenyeknek a szabályok szigorú betartásával kell lefolyniuk. A versenyzők fő célja, hogy jobb eredményt érjenek el, mint a többi résztvevő, betartva az e szabálykönyvben megfogalmazott szabályos eljárásokat és etikai normákat.

### B. Szabálysértés

1. Egy játékos nem sértheti meg szándékosan a szabályokat, még akkor sem, ha hajlandó elfogadni az előírt helyreigazítást.

2. Általában senki sem köteles felhívni a figyelmet a vonala által elkövetett szabálytalanságra (de lásd a 20F szakaszt téves felvilágosítás esetén, valamint a 62A szakaszt, és 79A2 pontot is).

3. A játékos nem kísérheti meg egy szabálysértés leplezését például egy második színvétel, egy színvételben kijátszott lap elrejtése vagy a lapok idő előtti összekeverése révén.

### C. Tudatos károkozás szabálysértéssel

Bármikor, ha a tornavezető véleménye szerint egy szabálysértő a szabálysértés pillanatában tudatában lehetett annak, hogy a szabálysértése megkárosíthatja a vétlen vonalat, a tornavezető elrendeli a licit és a lejátszás folytatását (ha nincs még vége). A játék végén a tornavezető módosított eredményt ítél, ha úgy véli, hogy a szabálysértő fél előnyhöz jutott a szabálytalanság elkövetésével.

## 73. KOMMUNIKÁCIÓ, JÁTÉKTEMPÓ ÉS MEGTÉVESZTÉS

### A. A partnerek közötti szabályos kapcsolat

1. A partnerek közötti kapcsolatot a licitálásnak és a lejátszásnak az időszakában kizárólag magukkal a licitekkel és kijátszásokkal szabad fenntartani, kivéve, ha e szabályok másként is engedélyezik.

2. A licitek és a kijátszások minden túlzó hangsúlyozás, modorosság vagy sajátos kifejezés, valamint indokolatlan tévovázás vagy sietség nélkül történjenek. A rendező szervezet azonban előírhat kötelező szünetet a licitálás első menetében, egy ugró bmondásnál elhangzó jelzés után, vagy pedig az első ütéshez történő kijátszás alkalmával.

### B. A partnerek közötti helytelen kapcsolat

1. A partnerek ne kommunikáljanak olyan módszerek által, mint például a licitek és a kijátszások módja, a tárgyhoz nem tartozó megjegyzések vagy taglejtések, az ellenfeleknek feltett kérdések vagy a kérdezés mellőzése, a nekik adott kötelező figyelmeztetések és magyarázatok vagy ezek mellőzése.

2. A magatartás szabályainak a lehető legsúlyosabb megsértése olyan előre kialakított módszerek szerinti információcsere, amelyet a jelen szabályok nem engedélyeznek.

C. A játékos partnerétől jogosulatlan információhoz jutott

1. Ha egy játékos partnerének megjegyzése, kérdése, magyarázata, taglejtése, modorossága, túlzó hangsúlya, hanghordozása, sietsége, tétovázása, váratlan kopogása, vagy a kopogás elmulasztása révén jogosulatlan értésüléshez jutott, gondosan kerülje el azt, hogy ebből a jogosulatlan információból vonala számára előny származzon (lásd a 16B1a pontot).

2. A fenti C1 pontot megsértő játékos büntetéssel sújtható, de ha az ellenfelet kár érte, lásd a 16B3 pontot.

D. Az ütemezés vagy a kifejezésmód változtatása

1. Kívánatos, bár nem mindig kötelező, hogy a játékosok egyenletes tempót és változatlan kifejezésmódot használjanak. A játékosoknak azonban különös gondossággal kell viselkedniük, amikor ezek változtatása a vonaluk előnyére válhat. Egyébként a licit vagy kijátszás ütemének vagy módjának akaratlan változtatása nem szabálysértés. Az ezekből a változásokból levonható következtetések csak az ellenfél számára jogos információk, akik ezeket azonban csak a saját kockázatukra használhatják fel.

2. Egy játékos nem kísérheti meg az ellenfél megtévesztését egy kérdéssel, megjegyzéssel vagy taglejtéssel, licit vagy kijátszás gyors vagy habozó végrehajtásával (pl. habozás egy szingli kijátszása előtt), vagy a licit, illetve kijátszás végrehajtásának módjával, vagy bármilyen, a helyes eljárástól való szándékos eltéréssel (lásd még a 73E2 pontot).

E. Megtévesztés

1. Egy játékos jogosult megkísérelni egy ellenfél megtévesztését egy licittel vagy egy kijátszással (ameddig a megtévesztést nem emeli ki szokatlan sietség vagy hezitálás, illetve nem védi rejtett páron belüli egyetértés vagy gyakorlat).

2. Ha a tornavezető megítélése szerint egy vétlen játékos téves következtetést vont le egy olyan ellenfél kérdéséből, megjegyzéséből, modorosságából, tempójából vagy más hasonló cselekedetéből, akinek nem volt igazolható bridzs-indoka a ténykedésre és aki ennek időpontjában tudhatta, hogy ez előnyére szolgálhat, akkor a tornavezető írjon elő módosított eredményt.

## 74. VISELKEDÉSI ÉS ILLEMSZABÁLYOK

A. Helyes magatartás

1. A játékos mindenkor tanúsítson udvarias magatartást.

2. A játékos gondosan kerüljön el minden olyan megjegyzést vagy oda nem tartozó ténykedést, ami egy másik játékost felbosszanthat vagy zavarba hozhat, illetve megzavarhatja a játék örömét.

3. A licitálásban és a lejátszásban minden játékos tartsa be az egyöntetű és helyes eljárás szabályait.

## B. Illemszabályok

A kötelező udvariasságnak megfelelően a játékos tartózkodjon attól, hogy:

1. nem fordít kellő figyelmet a játékra,
2. önkényes megjegyzéseket tesz a licitálás és a játék folyamán,
3. különválaszt egy lapot, mielőtt a játékban soron következik,
4. a játékot szükségtelenül elnyújtja (például tovább játszik, bár tudja, hogy biztosan elviszi a hátralévő ütések), hogy egy ellenfelet figyelme összpontosításában megzavarjon,
5. olyan módon hívja a tornavezetőt és beszéljen vele, hogy az rá vagy a többi versenyzőre nézve udvariatlannak tekinthető.

## C. Eljárási szabálytalanságok megszegése

Az alábbiak például az eljárási szabályok megszegésének tekintendők:

1. ugyanazon licitre különböző elnevezések alkalmazása,
2. tetszés vagy nem tetszés kifejezése egy licitre vagy egy játékra,
3. még be nem fejezett ütés során az ütés elnyerésére vagy elvesztésére irányuló vélemény vagy szándék kifejezése,
4. megjegyzés vagy mozdulat, amely a licitálás vagy lejátzás folyamán felhívja a figyelmet valamely jelentős mozzanatra vagy a játék sikeres befejezéséhez még szükséges ütések számára,
5. a licit és a lejátzás folyamán szándékosan nézni valamelyik játékost, vagy valamelyik játékos kézből tartott lapjainak figyelése abból a célból, hogy megláthassuk a lapjait, vagy megfigyelhessük azt a helyet, ahonnan egy lapot kihúzott. (Nem kifogásolható azonban, ha valaki felhasználja azt az információt, amelyhez egy ellenfél lapjának\* akaratlan megpillantása révén jutott.),
6. feltűnő érdektelenséget mutatni a játszma további lefolyásával kapcsolatban (mint a kézben lévő lapok összecsukása),
7. a licitálásban és a lejátzásban a normális ütemnek egy ellenfél megzavarása céljából történő váltogatása.
8. az asztalt feleslegesen elhagyni a menet befejezése előtt.

\* Lásd a 73D2 pontot, amikor egy játékos szándékosan megmutatta lapjait.

## **75. TÉVES FELVILÁGOSÍTÁS VAGY LICITTÉVESZTÉS**

Amennyiben félrevezető információt adtak az ellenfélnek, a játékosoknak (és a tornavezetőnek), a következő kötelezettségei vannak:

#### A. A hiba jogosulatlan információt okoz

Függetlenül attól, hogy a felvilágosítás tükrözi-e a partnerek közötti megállapodást, egy játékos, ha meghallja partnere felvilágosítását, tudja, hogy licitjét félreértették. Ez számára jogosulatlan információ (lásd a 16A szakaszt), és a játékosnak ügyelnie kell arra, hogy ezt ne használja fel előnyére (lásd a 73C szakaszt), ellenkező esetben a tornavezető módosított eredményt ítél.

#### B. Téves felvilágosítás

1. Amennyiben a partnerek közötti megegyezés eltér az adott felvilágosítástól, ez a felvilágosítás szabálysértés. Ha ez a szabálysértés kárt okoz a vétlen félnek, a tornavezető módosítsa az eredményt.

2. Amennyiben egy játékos ráébred saját hibájára, az indító kijátszás felfordítása előtt (vagy a lejátszás alatt, ha később fedezi fel tévedését), köteles hívni a tornavezetőt, és kijavítani a felvilágosítást. A játékos hívhatja a tornavezetőt a licit vége előtt is, de ilyen kötelessége nincs (lásd a 20F4 pontot).

3. A téves felvilágosítást adó játékos partnere a licit folyamán ne tegyen semmit, hogy kijavítsa a téves felvilágosítást, és ha ellenjátékos lesz, csak a játék végén köteles a tornavezetőt hívni, és kijavítani a felvilágosítást. Ha azonban felvevő vagy asztal lesz, köteles a végső passz után hívni a tornavezetőt, és kijavítani a felvilágosítást.

#### C. Licittévesztés

Nincsen szabálytalanság, amennyiben a partnerek közötti megállapodást helyesen magyarázták el, mivel a hiba a licit eltévesztése volt, nem annak magyarázata. A felvilágosítást nem szabad kijavítani, a tornavezetőt nem kell értesíteni, sem akkor, sem később. Függetlenül az esetleges kártól, az eredmény helyben marad (de lásd a 21B1b pontot).

#### D. A tornavezető szempontjai

1. A játékosoktól elvárható, hogy pontos felvilágosítást adjanak megállapodásaikról (lásd a 20F1 pontot), amennyiben nem így tesznek, az téves felvilágosítás.

2. A partnerek közötti megállapodás feltétele, hogy mindkét partner ugyanazzal a közös megegyezéssel rendelkezzen, és szabálytalan megállapodást említeni, ha ez a kölcsönös megegyezés nem létezik. Amennyiben a tornavezető megállapítja, hogy a félrevezető felvilágosítás nem közös megegyezésen alapult, a 21B szakasz alkalmazandó.

3. Amennyiben szabálytalanság történt (például a B1 vagy D2 pont szerint), és elégséges bizonyíték áll rendelkezésre a licit megállapodott jelentéséről, a tornavezető ítéljen módosított eredményt annak alapján, hogy mi lett volna a játszma valószínű kimenetele, amennyiben az ellenfelek időben megkapták volna a korrekt felvilágosítást. Ha a tornavezető azt állapítja meg, hogy a licitnek nincsen megállapodott jelentése, ítéljen

módosított eredményt annak alapján, hogy mi lett volna a játszma valószínű kimenetele, amennyiben az ellenfelet így informálják.

## 76. A NÉZŐK

### A. Felügyelet

1. A játéktérben\* tartózkodó nézők a tornavezető felügyelete és a versenyszabályok hatálya alá tartoznak.

2. Ha rendező szervezet és a versenyszervező a játék elektronikus úton történő közvetítésére ad lehetőséget, akkor meghatározhatja a közvetítések megnézésének feltételeit, valamint elfogadható magatartási szabályokat állíthat fel a nézők számára. (Egy néző nem kommunikálhat egy játékosal egy olyan forduló alatt, melyben az utóbbi játszik.)

### B. Az asztalnál

1. A néző csak egyetlen játékos lapjait nézheti, kivéve, ha a verseny szabályai másként rendelkeznek.

2. A néző egy játszma folyamán ne reagáljon a licitekre vagy kijátszásokra.

3. Egy menet folyamán a néző tartózkodnia kell mindenféle modorosságtól vagy megjegyzéstől, és nem beszélgethet egy játékosal.

4. A néző nem zavarhatja a játékosokat.

5. A néző az asztalnál nem hívhatja fel a figyelmet a játék semmilyen részletére sem.

### C. A néző részvétele

1. A néző csak akkor szólhat hozzá ténykérdéshez vagy a szabályok kérdéséhez, ha a tornavezető erre felszólítja.

2. A rendező szervezet és a versenyszervező meghatározhatja, hogy a nézők által okozott szabálytalanságokat hogyan kell kezelni.

### D. Státusz

Mindenki, aki a játéktérben\* tartózkodik, és nem játékos vagy a verseny hivatalos személye, nézői státuszban van, kivéve, ha a tornavezető másképpen határoz.

\* A játéktér magában foglalja a helyszín minden olyan részét, ahol a játékos megfordulhat a forduló során, amikor játszik. A rendezők ezt a meghatározást pontosíthatják.

## 77. A VERSENYBRIDZS ÍRÁSTÁBLÁZATA

ÜTÉSÉRTÉKEK - Teljesített felvétel esetén a felvevővonal javára írandó:

HA AZ ADUSZÍN	Treff	káró	kőr	pikk
Minden bement és teljesített haton felüli ütésért kontra nélkül	20	20	30	30
Kontrázva	40	40	60	60
Rekontrázva	80	80	120	120

SZANZADU FELVÉTELNÉL	kontra nélkül	kontrázva	rekontrázva
Az első bement és teljesített haton felüli ütésért	40	80	160
Minden további ütésért	30	60	120

Egy leosztásban elért 100 vagy több ütésértékpont GÉM, ennél alacsonyabb ütésértékpont RÉSÍRÁS.

JUTALMAK - A felvevő vonal javára írandó:

	SZLEMEK	
	Mansban	Bellben
Szlem teljesítéséért		
Kisszlem (12 ütés) bementva és teljesítve	500	750
Nagyszlem (13 ütés) bementva és teljesítve	1000	1500
SZÜRTRIKKEK		
Minden SZÜRTRIKKÉRT (a felvételt meghaladó ütések teljesítéséért)	Mansban	Bellben
Kontra nélkül	az ütésérték	az ütésérték
Kontrázva	100	200
Rekontrázva	200	400

Jutalmak gé mért, részírásért, a felvétel teljesítéséért:

Teljesített GÉMÉRT, bellben	500
Teljesített GÉMÉRT mansban	300
Teljesített RÉSÍRÁSÉRT	50
Teljesített kontrázott, de nem rekontrázott felvételért	50
Teljesített rekontrázott felvételért	100

BUKÁSOK - Ha a felvevő nem teljesíti a felvételt, ellenfelei javára írandó:

A bukásokért járó büntetések:

BUKÁSOK (ütések, amelyekkel a felvevő a teljesítéstől elmaradt)						
	mansban			bellben		
	kontra nélkül	kontrázva	rekontrázva	kontra nélkül	kontrázva	rekontrázva
Az első bukásért	50	100	200	100	200	400
A 2. és 3. bukásért	50	200	400	100	300	600
Minden továbbiért	50	300	600	100	300	600

Ha mind a négy játékos passzol (lásd a 22. szakaszt), akkor mindkét vonal eredménye 0.

## 78. EREDMÉNYSZÁMÍTÁSI MÓDSZEREK ÉS VERSENYFELTÉTELEK

### A. Meccspont (MP) számítás

A meccspont-számítás szerint egy résztvevő az ugyanazon leosztást lejátszó többi résztvevő eredményétől függően az alábbi pontokat kapja: két számítási egységet (meccspontot vagy fél meccspontot) minden nála rosszabb eredményt elérő résztvevő, egy számítási egységet minden vele azonos eredményt elérő, és nulla számítási egységet minden nála jobb eredményt elérő résztvevő után.

### B. Nemzetközi meccspont (IMP) számítás

A nemzetközi meccspont számításnál minden leosztásban a két asztalon elért ponteredmények közötti különbséget az alábbi táblázatnak megfelelően nemzetközi meccspontra kell átszámolni:

Pontszám különbség	Meccspont	Pontszám különbség	Meccspont	Pontszám különbség	Meccspont
0-10	0	370- 420	9	1500-1740	17
20- 40	1	430- 490	10	1750-1990	18
50- 80	2	500- 590	11	200-2240	19
90-120	3	600- 740	12	2250-2490	20
130-160	4	750- 890	13	2500-2990	21
170-210	5	900-1090	14	3000-3490	22
220-260	6	1100-1290	15	3500-3990	23
270-310	7	1300-1490	16	4000+	24
320-360	8				

### C. Összpont-számítás

Az összpont-számításban az összes leosztás nettó összpontszáma képezi a résztvevők eredményét.

### D. Versenyfeltételek

A rendező szervezet hozzájárulása esetén különleges eredményszámítási módszerek (például győzelmi pontra való átváltás) is alkalmazhatóak. Egy verseny megkezdése előtt a rendező szervezetnek nyilvánosságra kell hoznia a versenyfeltételeket. Ebben részletesen le kell írni a nevezési feltételeket, az eredményszámítás módszerét, a győztesek meghatározását, a holtversenyek eldöntését és az egyéb tudnivalókat. Ezek a feltételek nem ütközhetnek ezen törvényekkel és szabályozásokkal, és minden, a rendező szervezet által közölt információt tartalmazniuk kell. A versenyfeltételeknek a résztvevők számára elérhetőnek kell lenniük.

## 79. ELNYERT ÜTÉSEK

A. Az elnyert ütések számára vonatkozó megegyezés

1. Az elnyert ütések számában meg kell egyezni, mielőtt mind a négy kezecskét visszahelyezték volna a tokba.

2. Egy játékos tudatosan nem fogadhatja el a vonala által el nem vitt ütésért járó eredmény felírását, illetőleg az olyan ütésről való lemondást, amelyet az ellenfelei nem adhatnak ki.

B. Véleménykülönbség az elnyert ütések tekintetében

Ha véleménykülönbség alakul ki, hívni kell a tornavezetőt, és:

1. A tornavezető állapítsa meg, hogy történt-e terítés vagy lemondás. Ha igen, alkalmazza a 69B vagy a 71. szakaszt.

2. Ha fenti B1 pont nem alkalmazható, akkor a tornavezető ítélje meg a felírandó eredményt.

3. Ha a tornavezetőt nem hívják a menet befejezése előtt, akkor csak abban az esetben változtassa meg az eredményt mindkét fél számára, ha megnyugtató módon meggyőződött arról, hogy ez volt az asztalnál elért eredmény. Más esetben vagy hagyja helyben a felírt eredményt, vagy pedig csökkentse az egyik vonal eredményét a másik fél eredményének megnövelése nélkül.

C. Téves eredményszámítás

1. A közösen megállapított eredmények beírása vagy kiszámítása során egy játékos vagy egy hivatalos személy által elkövetett tévedés a versenyszervező által megállapított időszak(ok) befejezéséig javítható ki. Ha a versenyszervező nem állapít meg későbbi\* időpontot, a kijavításra kiszabott időszak 30 perccel az eredmény közzététele után ér véget.

2. A verseny rendezőjének egyetértésével egy eredményszámítási hiba még a kiigazítási időszak letelte után is javítható, ha a tornavezető minden kétséget kizáróan meggyőződött arról, hogy az eredmény hibás.

\* Egy verseny különleges körülményei megkívánhatják rövidebb határidő kitűzését.

## 80. A RENDEZŐ SZERVEZET ÉS A VERSENYSZERVEZŐ

A. A rendező szervezet

1. A rendező szervezet e szabályzat szerint:

a) a saját világbajnokságai és egyéb eseményei tekintetében a WBF,

b) a megfelelő regionális szervezet az égisze alatt tartott versenyek és más események esetén,

c) minden más verseny és esemény esetén az a nemzeti szövetség, amelynek szervezésében a versenyt megrendezik.

2. A rendező szervezetnek az e szabályzatban meghatározott felelősségi köre és jogai vannak.

3. A rendező szervezet jogait átruházhatja (mely esetben megtartja felelősségét e jogok gyakorlásáért), vagy megbízottat is kijelölhet (mely esetben nincs további felelőssége e jogok gyakorlásáért).

#### B. A versenyszervező

1. A rendező szervezet kijelölhet versenyszervezőt, amely e szabálykönyv rendelkezéseinek és a rendező szervezetnek alávetve felelős a verseny vagy esemény előkészítéséért és megrendezéséért. A versenyszervező jogai és kötelezettségei átruházhatók, de az azokért való felelősség megmarad. A rendező szervezet és a versenyszervező lehet ugyanaz a testület.

2. A versenyszervező felelőssége és jogai többek között:

a) Kinevezni a tornavezetőt. Ha nincs tornavezető, a játékosok jelöljenek ki valakit a tornavezetői feladatok ellátására.

b) Előzetesen intézkedni a verseny lebonyolításáról, beleértve a versenytermet, a játékosok szállását, a versenyfelszerelést, és minden egyéb logisztikai kérdést.

c) Megállapítani minden forduló kezdési időpontját és időtartamát.

d) Megállapítani a nevezési feltételeket.

e) E szabálykönyvvel összhangban megszabni a licitálásra és lejátszásra vonatkozó feltételeket, az összes különleges feltétellel együtt (mint például liciternyők használata, vagy a helyreigazítások változtatása olyan cselekményekért, amelyek a liciternyőn nem jutnak át).

f) Közzétenni vagy bejelenteni jelen szabályokat kiegészítő, de azokkal nem ellentétes versenyszabályzatot.

g) (i) Intézkedni\* arról, hogy a tornavezető által kért segédeket biztosítsák.

(ii) A saját stábját kinevezni, és előírni felelősségi- és jogkörüket.

h) Intézkedni\* a nevezések fogadásáról és feljegyzéséről.

i) A verseny lefolyásához megfelelő körülményeket teremteni, és ezeket kihirdetni a játékosoknak.

j) Intézkedni\* arról, hogy az eredményeket összegyűjtsék, táblázatba foglalják, és hivatalos listát készítsenek róluk.

k) Intézkedni megfelelő óvási eljárásról a 93. szakasz szerint.

l) Minden más olyan jog és kötelezettség, melyet e szabálykönyv rá ruház.

\* Egyes hatáskörök tekintetében normálisnak tekinthető, ha néhány vagy az összes feladat esetén a tornavezető átadja a felelősséget, melyre a versenyszervezőnek lehetőséget kell biztosítania.

## 81. A TORNAVEZETŐ

### A. Hivatalos státusz

A tornavezető a versenyszervező hivatalos képviselője.

### B. Korlátozás és felelősség

1. A tornavezető felelős a verseny helyszíni technikai lebonyolításáért, és jogosult a versenyszervező minden mulasztását kijavítani.

2. A tornavezető alkalmazza jelen szabályokat; de kötik jelen szabályok és a rendező szervezetnek azok kiegészítésére a szabálykönyv szerint hozott szabályzatai.

### C. A tornavezető kötelezettségei és hatásköre

A szabálysértések helyreigazításáért és a károk jóvátételéért a felelősség a tornavezetőt (nem pedig magukat a játékosokat) terheli. A tornavezető kötelezettségei és hatásköre rendes körülmények között az alábbiakra terjed ki:

1. Fenntartja a fegyelmet és biztosítja a játék rendes menetét.

2. Végrehajtja és értelmezi jelen szabályokat, és közli a játékosokkal az ebből eredő jogait és kötelezettségeiket.

3. Kiigazítja mindazokat a tévedéseket és szabálytalanságokat, amelyek bármilyen módon tudomására jutnak a 79C és 92B szakaszokkal összhangban megállapított időszakokon belül.

4. Elrendeli az alkalmazandó helyreigazításokat, és gyakorolja a 90. és 91. szakaszokban leírt jogait.

5. Szabad mérlegelési jogkörében a vétlen fél kérésére elenged jogos helyreigazításokat.

6. Kiegyenlíti a nézeteltéréseket.

7. A vitás kérdéseket szükség esetén az illetékes bizottság elé terjeszti.

8. Hivatalos nyilvántartás céljára jelenti a verseny eredményét, ha a versenyszervező ezt megkívánja, továbbá foglalkozik minden olyan kérdéssel, melyet a versenyszervező ráruház.

### D. A köteleességek átruházása

A tornavezető feladatainak bármelyikét átruházhatja a helyettesére, de ezzel nem mentesül a kifogástalan végrehajtásukért fennálló felelősségtől.

## 82. ELJÁRÁSI TÉVEDÉSEK HELYREIGAZÍTÁSA

### A. A tornavezető köteleessége

A tornavezető felelőssége az eljárási tévedések helyreigazítása, és a játék olyan menetének biztosítása, amely a jelen szabályokkal nem ellenkezik.

#### B. A tévedés helyreigazítása

Az eljárási tévedés helyreigazítása céljából a tornavezető:

1. A jelen szabályok által engedélyezett módosított eredményt írhat elő.
2. Megkívánhatja, elhalaszthatja, vagy törölheti egy játszma lejátszását.
3. Minden más olyan joggal élhet, melyre jelen szabályok felhatalmazzák.

#### C. A tornavezető tévedése

Ha olyan döntést hoztak, amelyről a tornavezető később megállapítja, hogy téves volt, és nincs lehetőség olyan kiigazításra, amely a játszma eredményének rendes megállapítását lehetővé tenné, akkor a tornavezető ebben a vonatkozásban mindkét felet vétlennek tekintve módosított eredményt ír elő.

### 83. AZ ÓVÁS JOGÁNAK KÖZLÉSE

Ha a tornavezető megítélése szerint ténykérdésben hozott döntése vagy szabad mérlegelésen alapuló jogkörének gyakorlása kapcsán a felülvizsgálat helyénvaló lehet, tájékoztassa a résztvevőt óvási jogáról vagy az ügyet egy illetékes bizottságra bízhatja.

### 84. DÖNTÉS EGYETÉRTÉSSEN MEGÁLLAPÍTOTT TÉNYEK ALAPJÁN

Ha a tornavezetőt a szabályok vagy a versenyszabályzat bizonyos pontjára vonatkozólag olyan esetben hívják dönteni, amelyben a tények tekintetében egyetértés mutatkozik, a következőképpen kell eljárnia:

#### A. Nincs helyreigazítás

Ha a szabály nem ír elő helyreigazítást, és nem kínálkozik alkalom szabad mérlegelésen alapuló jogkörének gyakorlására, utasítsa a játékosokat a licitálás vagy a lejátszás folytatására.

#### B. Szabály által előírt helyreigazítás

Ha az eset egyértelműen olyan szabály alá tartozik, amely meghatározza a szabálytalanságért járó helyreigazítást, akkor megállapítja a helyreigazítást, és meggyőződik a végrehajtásáról.

#### C. A játékos választási lehetősége

Ha a szabály választást enged a játékosnak a különböző helyreigazítások között, a tornavezető elmagyarázza a választási lehetőségeket, és ellenőrzi a kiválasztását és a végrehajtását.

#### D. A tornavezető választási lehetősége

A tornavezető döntsön minden kétséges ügyben a vétlen fél javára. A tornavezető törekedjen az igazság érvényesítésére. Ha véleménye szerint valószínű, hogy a vétlen fél kárt szenvedett egy olyan szabálysértés következményeként, amelyre e szabályok nem írnak elő helyreigazítást, ítéljen módosított eredményt (lásd a 12. szakaszt).

## 85. DÖNTÉS VITATOTT TÉNYEK ALAPJÁN

Ha a tornavezetőt a szabályok, illetve a versenyszabályzat olyan kérdésében hívják dönteni, ahol a tényekben nincs egyetértés, a következőképpen járjon el:

### A. A tornavezető megítélése

1. A tények megállapításánál a tornavezető döntsön a valószínűségek alapján, összhangban az általa összegyűjtött bizonyítékok súlyával.

2. Ha ezután a tornavezető a saját számára megnyugtató módon megállapítja a tényállást, döntsön a 84. szakaszban előírt módon.

### B. El nem döntött tényállás

Ha a tornavezető a tényállást nem tudja megnyugtató módon megállapítani, hozzon olyan döntést, amely lehetőséget ad a játék folytatására.

## 86. CSAPATVERSENYEN

### A. Helyettesítő leosztás

A tornavezető egy helyettesítő leosztás tekintetében ne érvényesítse a 6. szakaszban foglalt jogkörét, ha a mérkőzésnek e nélkül a leosztás nélkül kialakult végeredményét valamelyik résztvevő megtudhatta. Ehelyett írjon elő módosított eredményt.

### B. A másik asztalon elért eredmény

#### 1. Egyetlen eredmény

Amennyiben csapatversenyen a tornavezető módosított eredményt ítél, és a másik asztal eredménye ugyanezen csapatok mérkőzésén az egyik fél számára kedvező, a tornavezető ítéljen megállapított módosított eredményt (lásd a 12C1c pontot, de több módosított eredmény esetén a lenti B2 pontot).

#### 2. Több elért eredmény egy vagy több asztalon\*

Amennyiben csapatversenyen két vagy több nem összehasonlítható eredmény születik egy mérkőzésen, vagy ezen szabályok megkövetelik, hogy a tornavezető egynél több mesterséges módosított eredményt ítéljen:

a) Ha egyik fél sem volt hibás, a tornavezető érvényteleníti a leosztás(oka)t, és egy vagy több mesterséges módosított eredményt ítél (lásd a 12C2 pontot), vagy, ha az idő engedi, egy vagy több helyettesítő leosztást rendel el (de lásd a fenti A pontot).

b) Ha csak az egyik fél volt hibás, a tornavezető minden ilyen leosztásban ítélje a vétlen fél számára a plusz átlag (lásd a 12C2b pontot) és a megállapított módosított eredmény közül a kedvezőbbet. A vétkes fél ennek az eredménynek az ellentettjét kapja.

c) Ha mindkét fél hibás, a tornavezető érvényteleníti a leosztás(oka)t, és egy vagy több mesterséges módosított eredményt (lásd a 12C2 pontot) ítél.

3. A Rendező Szervezet másmilyen szabályozásról is gondoskodhat, ha egyes leosztásokat csak az egyik asztalon játszottak ugyanazon versenyzők között. Minden egyes

ilyen leosztásra megítélt eredmény a kiírás szerint eltérhet a fenti B2 pontban előírttól, ám ha ilyen szabályozás nincsen, a tornavezető a fentiek szerint járjon el.

\* Beleértve az összezavart leosztásokat is.

## **87. ÖSSZEZAVART LEOSZTÁS**

### **A. Meghatározás**

Egy leosztás összezavartnak tekintendő, ha a tornavezető megállapítja, hogy egy kártyát (vagy többet) rossz helyre tettek vissza a tokba; vagy a szkörhelyzet vagy az osztó eltért ugyanazon leosztás másolatai között, amelynek következtében azok a résztvevők, akiknek az eredményeit össze kellene hasonlítani, nem azonos formában játszották le a leosztást.

### **B. Eredményszámítás páros és egyéni versenyen**

Az összezavart leosztás eredményeinek értékelésénél a tornavezető a lehető legpontosabban állapítsa meg, hogy melyek azok az eredmények, amelyeket a játszma eredeti formájának lejátszásával értek el, és melyek a megváltozott formá(k)ban elért eredmények. Az eredményeket ennek megfelelően csoportokra osztja, és minden csoport eredményeit önállóan értékeli a verseny szabályzata szerint. (Erre vonatkozó szabályzat hiányában a tornavezető kiválasztja és kihirdeti az alkalmazott módszert.)

### **C. Eredményszámítás csapatversenyen**

Lásd a 86B2 pontot.

## **88. KÁRTALANÍTÓ PONTOK MEGÍTÉLÉSE**

Lásd a 12C2 pontot.

## **89. HELYREIGAZÍTÁSOK EGYÉNI VERSENYEKEN**

Lásd a 12C3 pontot.

## **90. FEGYELMI BÜNTETÉSEK**

### **A. A tornavezető hatásköre**

A tornavezető azon kívül, hogy a jelen szabályok helyreigazításra vonatkozó rendelkezéseit alkalmazza, ugyancsak jogosult fegyelmi büntetést kiszabni azokért a vétségekért, amelyek a játékot indokolatlanul hátráltatják vagy zavarják, a többi résztvevőnek kényelmetlenséget okoznak, megsértik a helyes eljárást vagy módosított eredmény előírását teszik szükségessé.

### **B. Büntetendő vétségek**

Néhány példa azokra a szabálysértésekre, amelyek fegyelmi büntetéssel járhatnak (de nem kizárólagosan ezek):

1. A résztvevőknek a meghatározott kezdési időpont utáni érkezése.

2. Egy résztvevő indokolatlanul lassú játéka.
3. A licitálásnak, játéknak vagy egy leosztás eredményének olyan megbeszélése, amely áthallatszhat egy másik asztalhoz.
4. Az eredmények illetéktelen összehasonlítása egy másik résztvevővel.
5. Más játékos kártyáinak érintése vagy kezelése (lásd a 7. szakaszt).
6. Egy vagy több kártyának a tok rossz zsebébe történő visszahelyezése.
7. Bármilyen hiba elkövetése az eljárás során (mint a lapok megszámlálásának elmulasztása, rossz tok lejátszása stb.), ami bármelyik résztvevő számára módosított eredmény előírását teszi szükségessé.
8. Bármilyen szembehelyezkedés a versenyszabályok előírásaival vagy a tornavezető utasításaival.

## 91. A JÁTÉKOSOK MEGBÜNTETÉSE VAGY FELFÜGGESZTÉSE

### A. A tornavezető hatásköre

A rend és a fegyelem fenntartására vonatkozó kötelezettségek ellátására a tornavezető jogosult arra, hogy pontokban meghatározott fegyelmi büntetéseket szabjon ki, vagy hogy egy játékos vagy résztvevő játékjogát az adott fordulóra vagy annak egy részére felfüggeszse. A tornavezetőnek ezen szakasz alapján hozott döntése végleges (lásd a 93B3 pontot).

### B. A kizárásra vonatkozó jogkör

A tornavezető kifejezetten jogosult valamely játékos vagy résztvevő kizárására, megfelelő indokkal, a versenyszervező jóváhagyásával.

## 92. AZ ÓVÁSI JOG

### A. A résztvevő joga

A résztvevő vagy csapatkapitánya bármely, az asztalánál a tornavezető által hozott döntés felülvizsgálata érdekében óvást nyújthat be. Minden ilyen kérés, ha alaptalan, a rendezőség által meghatározott szankciókkal sújtható.

### B. Az óvás határideje

A tornavezetői döntésért folyamodó vagy annak felülvizsgálatát kívánó óvás jogának határideje 30 perccel azután jár le, hogy a hivatalos eredményt nyilvánosságra hozták, kivéve, ha a versenyszervező más időtartamot ad meg.

### C. Az óvás módja

Minden, a döntés felülvizsgálatát kérő indítványt a tornavezetőn keresztül kell benyújtani.

### D. Az óvást benyújtók egyetértése

Egy óvás csak akkor tárgyalható, ha:

1. Párosversenyen egy pár mindkét tagja az óvással egyetért (de egyéni versenyen az óvó félnek nem szükséges partnere egyetértése).

2. Csapatversenyen a csapat kapitánya az óvással egyetért.

## 93. AZ ÓVÁSI ELJÁRÁS

A. Ha nincs óvási bizottság

A szolgálatban lévő tornavezető folytassa le az óvási eljárást és döntsön, ha nincs óvási bizottság (vagy más, a 80B2k) pont szerinti lehetőség), vagy a bizottság tanácskozása hátráltatná a verseny rendes lefolyását.

B. Ha van óvási bizottság

Ha rendelkezésre áll egy bizottság (vagy annak más engedélyezett alternatívája):

1. A szolgálatban lévő tornavezető folytassa le az eljárást, és döntse el az óvás azon részét, amely kizárólag a szabályok és a versenyszabályzat pontjaira vonatkozik. Döntése ellen fellebbezni lehet a bizottsághoz.

2. A szolgálatban lévő tornavezető minden egyéb óvást terjesszen döntésre a bizottság elé.

3. Az óvások eldöntésénél a bizottság (vagy más engedélyezett alternatívája) gyakorolja mindazokat a jogokat, amelyekkel jelen szabályok a tornavezetőt felruházzák, kivéve, hogy nem bírálhatja felül a szolgálatban lévő tornavezetőt a szabályok vagy a versenyszabályzat tárgyában hozott határozatában, vagy a 91. szakasz szerinti fegyelmező jogkörének gyakorlásában. (De javaslatot tehet a tornavezetőnek ilyen döntése megváltoztatására.)

C. További óvási lehetőségek

1. Miután a felsorolt lehetőségeket kimerítették, a rendező szervezet további eljárásokat határozhat meg. Minden ilyen további, alaptalan óvás a rendezőség által meghatározott szankciókkal sújtható.

2. A szolgálatban lévő tornavezető vagy felülvizsgáló testület bármely ügyet a rendező szervezet elé utalhat. A rendező szervezet jogában áll bármely ügyet véglegesen eldönteni.

3. a) Az 1. és 2. pontok ellenére, olyan esetekben, amikor a verseny lefolyása szempontjából elengedhetetlen, a rendező szervezet átruházhatja az óvások végleges eldöntésének felelősségét egy speciálisan erre a feladatra kijelölt testületre, ez esetben a döntés az óvó felekkel együtt a rendező szervezetre is kötelező.

b) A résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett a rendező szervezet belátása szerint engedélyezheti az e szabályokban\* felállított óvási folyamat részleteinek módosítását vagy elhagyását.

\* A rendező szervezet felelős bármely, a tevékenységét befolyásoló nemzeti törvény betartásáért.