



MBSZ

Klubmesterpont-szabályzat

1. A Magyar Bridzs Szövetség 2017. január 1-től a klubokban rendezett versenyek után is mesterpontokat ír jóvá.
2. Bármely magyarországi helyszínen megrendezett klubverseny jogosult arra, hogy részt vegyen a programban, és az ott játszó játékosok számára klubmesterpontokat írjon jóvá, melyeket magyar mesterpontokra váltunk.
3. A kluboknak jelentkezniük kell a Szövetség főtitkáránál, aki hozzáférést ad a mesterpontok internetes feltöltéséhez.
4. A részt vevő kluboknak vállalniuk kell, hogy versenyeredményeiket – a Szövetséggel előre egyeztetett formátumban – rendszeresen feltöltik a Magyar Bridzs Szövetség által létrehozott internetes keretrendszerbe.
5. Az egyes versenyek után járó mesterpontokat a következő algoritmus szerint számoljuk:
 - a. amennyiben a versenyen n résztvevő egység indult, akkor az első $\lfloor n/2 \rfloor$ ($n/2$ egészrésze) számú egység kap klubmesterpontot
 - b. az utolsó, még klubmesterpontot kapó egység 1 klubmesterpontot kap
 - c. minden megelőző egység az utána végzett egység pontszámának 1,25-szörösét kapja
 - d. a pontokat a kerekítés szabályai szerint ($0,49999=0$; $0,5=1$) egész számokra kerekítjük, és csak egész számú pontokat osztunk ki
 - e. ezt a pontszámot az egység minden tagja megkapja.
6. A megszerzett klubmesterpontokat magyar mesterpontokra váltjuk, 10 klubmesterpont = 1 magyar mesterpont. Az egyes játékosok által így megszerzett mesterpontok mindenkori összegét szintén a kerekítés szabályai szerint írjuk jóvá.
7. A Magyar Bridzs Szövetség fenntartja a jogot, hogy a jövőben
 - a. a különböző típusú klubversenyekre (a versenyfeltételek, a részvétel nagysága, a mezőny erőssége, a leosztásszám vagy a verseny jellege alapján) különböző mesterpontoszorzókat alkalmazzon
 - b. a számítás módját, illetve az átváltási arányt megváltoztassa
 - c. a mesterpontok nyilvántartásáért díjat szedjen.

Budapest, 2017. január 1.