

2016-2017. évi csapatbajnokság - közép-magyarországi területi bajnokság - versenykiírása

Az MBSZ a 2016/17. évi **Országos Csapatbajnokság (OCSB)** Közép-magyarországi régió (továbbiakban KMOR) **területi bajnokságát** (egyben területi selejtező, továbbiakban: **CSB**) az alábbiak szerint rendezi meg.

A CSB-re nevezett csapatokat a rendezőség az előző évi eredményük alapján összeállított ideiglenes rajtlista szerint osztályokba sorolja. Az I./A osztályban 12, az I./B-ben 16, a II. osztályban 16 csapat jogosult indulni; a III. osztályba korlátlan számú csapat nevezhető. A CSB-re nevező csapatok a nevezéssel magukra nézve kötelezően elfogadják jelen versenykiírást. E versenykiírás elválaszthatatlan része az új, 20-as VP-skála.

1. Nevezés

Minden csapatot egy – akár vidéki – tagesület nevezhet be. A nevezésnek tartalmaznia kell a nevező csapat **egy** olyan **tagjának elérhetőségét** (mobiltelefon és email-cím), aki vállalja adatainak a végleges rajtlistán történő közzétételét, hogy technikai okokból (időpont-változtatás stb.) ellenfelei közvetlenül megkereshessék. A nevezéskor az egyesület köteles megjelölni egy – akár nem játszó – csapatkapitányt, aki csak a csapatot nevező egyesület tagja lehet.

A közép-magyarországi egyesületek képviselői:

4ÁSZ:	Fekete István telefon: 06/70 318-8435, e-mail: feketeistv1@t-online.hu
Barcza:	Tichler Krisztián telefon: 06/20 455-7845, e-mail: tichlerk@cs.elte.hu
BBE:	Marjai György telefon: 06/30 942-7926, e-mail: gymarjai@ecosoft.hu
Budai Motor:	Raksányi György telefon: 06/30 948-4458, e-mail: raks@t-email.hu
Budaörsi Bridzsklub:	Kovács Gergely telefon: 06/30 696-0623, e-mail: gerikova@yahoo.com
Fészek:	Réti Zsuzsa telefon: 06/20 979-1551, e-mail: dr.reti.zs@freemail.hu
Hegyvidék:	Sándor Judith telefon: 06/20 473-1799 e-mail: sandor.judith@mail.datanet.hu
Kibic:	Bunth Ágnes telefon: 06/30 656-1802, e-mail: agnes.bunth@gmail.com
Lufthansa:	Lénárt Zoltán telefon: 06/30 251-8062, e-mail: lenart.zoltan@upcmail.hu
Palatinus Bridzsklub:	Mezei Katalin telefon: 06/30 850-8732, e-mail: mezhon@gmail.com
Tordas:	Homonnay Géza telefon: 06/30 914-1129, e-mail: geza@gamax.hu

Egy csapat 4-7 játékosból állhat. A csapatok tagjainak legkésőbb az első versenynapon az éves tagdíj befizetésével érvényesíteni kell az addig esetleg nem érvényesített versenyengedélyüket. A tagdíjhátralékát a második versenynapon sem rendező játékost a VRB automatikusan törli a csapat névsorából, **a versenyen már aznap sem játszhat.** A

főtitkár a végleges nevezések közzétételével együtt a csapatokba nevezett játékosok esetleges tagdíjhátralékát a nevező egyesület képviselőjével és az érintett csapatkapitánnyal dokumentáltan közli.

A versenyre nevező, versenyengedéllyel nem rendelkező játékosoknak ugyanilyen határidővel – a megfelelő díj megfizetése mellett – meg kell kérniük a versenyengedélyt. Az ideiglenes engedély azoknak a játékosoknak nyújt lehetőséget, akik csak helyettesként kapcsolódnak be a versenyzésbe. Ez az engedély csak az adott versenysorozatra – jelen esetben a CSB-re – érvényes, és sem mesterpontszerzésre, sem a megszerzett hely öröklésére nem jogosít fel.

Az I./A osztályba nevezett játékosok a tárgyévben nem nevezhetők az Országos Csapatbajnokság más területi selejtezőire. A vidéki kötődésű – azaz nem a fenti egyesületekben tag – játékosok azonban a KMOR küzdelmeiben való részvétel mellett a saját régiójuk területi selejtezőjén is részt vehetnek. A kötődést minden esetben a régió bajnokságának, valamint a területi selejtező rendezőse bírálja el. Minden játékos csak egy csapatba nevezhető, és a benevezett játékos a bajnokság során másik csapatban nem játszhat, kivéve a szabályoknak megfelelő helyettesítést. Ha a csapat kevesebb, mint 7 tagból áll, az utolsó hétközi játéknap kezdete előtt bármikor pótlólag benevezhet játékost, de csak olyat, akit más csapatba még nem neveztek be, továbbá érvényes versenyengedéllyel rendelkezik. Pótnevezést a VRB-nek kell bejelenteni a tagság igazolásával, és a zsűrikönyvbe is be kell vezetni, továbbá azt az eredményközlésért felelős személynek (szkórernek) a mezőnnyel a pótnevezést követő legközelebbi eredménnyel együtt a mezőny tudomására kell hoznia.

2. Osztályba sorolás és helyöröklés

A csapatbajnokság négy osztályban kerül megrendezésre. A tavalyi közép-magyarországi Csapatbajnokság eredménye alapján készült az ún. ideiglenes rajtlista, amelyet jelen kiírással együtt teszünk közzé az interneten (www.bridzs.hu)

Az egyesületek az ideiglenes rajtlista helyeire nevezhetnek csapatokat. Egy ideiglenes rajtlista helyre olyan csapat nevezhető, amelyben van olyan játékos, aki az adott csapatban az előző bajnokságban legalább a leosztások 50%-át benevezett játékosként lejátszotta.

Egy egyesület egy ideiglenes rajtlistán szereplő helyre csak egy csapatot nevezhet. Ha egy, az ideiglenes rajtlistán szereplő csapat azonos összeállításban nevez az adott helyre, azt automatikusan megkapja. Ugyanez a helyzet, ha az adott helyre csak egy szabályos nevezés érkezik.

Ha egy, az ideiglenes rajtlistán szereplő helyre több szabályos nevezés is érkezik, a Versenyrendező Bizottság a jelentkezőket rangsorolja. Csapat szétválása esetén a hely öröklése kérdésében a jogosultságot megszerző játékosok számszerű többsége dönt, létszámegyenlőség esetén az előző évi kapitány személye a döntő. Megnevezett játékos hiányában az a játékos a kapitány, akinek az egyesülete a csapatot nevezte. Több ilyen játékos esetén az előző évi nevezési listán előrébb szereplő játékost kell kapitánynak tekinteni. Ha az előző évi kapitány a megszerzett helyre nevezni szándékozó csapatok közül egyikben sem kíván szerepelni, akkor az előző évben leadott nevezési lista sorrendje szerint az őt követő játékost kell a helyöröklés szempontjából kapitánynak tekinteni – függetlenül attól, hogy az újabb szezonban esetleg egy másik játékos szerepel a nevezési lista élén. Az ideiglenes rajtlista helyre az a csapat jogosult, amelyben több, az előző évadban jogosultságot megszerzett tag játszik.

Ha egy, az ideiglenes rajtlistán szereplő helyre nem érkezik érvényes nevezés, a helyet a VSZ szerint, alulról kell feltölteni. Egy osztályon belül a feljutás-kiesés után kialakult sorrend a

következő: első helyen áll az – amennyiben volt osztályozó – az osztályozó vesztese, majd a fel nem jutó helyen végzők közül a legjobb, utána jön a felsőbb osztályból kieső legjobb, majd felváltva az előző évben az alacsonyabb osztályban szereplő után az előző évben magasabb osztályban szereplő következik az előző évi sorrendeket követve. Az osztályban maradt csapatok között az előző évi sorrend a döntő – legalsó az utolsó nem kieső helyen végző, azelőtt az alsóbb osztályból feljutók közül a leggyengébb helyezést elérő, azután az utolsó előtti, nem kieső helyen végző és így tovább.

3. Helyettesítés

Rövid helyettesítés: minden játéknapon lehetőség van legfeljebb két leosztásra rövid helyettesítésre. Rövid helyettes bárki lehet, aki nem tervezi az adott leosztásokat lejátszani másik asztalon, de **az aznapi tornavezetők nem helyettesíthetnek.**

Hosszú helyettesítés: minden helyettesítés, ami nem felel meg a *rövid helyettesítés* kritériumának, hosszú helyettesítésnek számít. Erre csak a **nyílt teremben** és csak akkor kerülhet sor, ha a csapat hiányzó nevezett játékosa nincs a versenyteremben, és rövid időn belül nem is érkezik meg oda (de amennyiben a hiányzó tag megérkezik, a helyettesnek a már megkezdett leosztást be kell fejeznie, és köteles átadni helyét a csapat rendes tagjának). Hosszú helyettesítésre az alábbi feltételekkel van lehetőség:

- a hosszú helyettesítést a játék kezdete előtt a tornavezetőnek és az ellenfélnek be kell jelenteni; a tornavezető a helyettesítés szabályszerűségét ellenőrzi; egyidejűleg a helyettesítés tényét a helyettesítést kérő egységnek a zsűrikönyvbe rögzíteni kell
- egy csapat egy időben csak egy hosszú helyettessel állhat ki
- a helyettesnek is rendelkeznie kell érvényes versenyengedéllyel vagy ideiglenes versenyengedéllyel
- a csapatok korlátlan számú leosztást játszhatnak hosszú helyettessel
- senki sem helyettesíthet abban az osztályban, amelyben nevezett játékosként játszik, vagy visszalépett, vagy eltiltás alanya
- egy játékos ugyanabban a csapatban legfeljebb két versenynapon szerepelhet hosszú helyettesként; többszöri helyettesítés igénye esetén pótnvezést kell leadni; pótlólag olyan játékos is nevezhető a csapatba, aki már szerepelt ott hosszú helyettesként
- a hosszú helyettes nem lehet egy csapatból törölt játékos, és nem lehet a versenytől visszalépett vagy a versenyből kizárt csapat tagja; kivéve, amennyiben egyáltalán nem játszott ott, ahova eredetileg nevezett – de az új csapatban való szerepléshez ez esetben a VRB előzetes engedélyét kell kérnie
- a helyettes sem díjazásra, sem mesterpontra, sem a csapat által megszerzett hely öröklésére nem tarthat igényt.

A fenti szabályok szerinti helyettesítések a 2015. év végén érvényes élő mesterpont lista (http://bridzs.hu/hu/mesterpontok/mesterpontok_elo) alapján történő korlátozásokkal történhetnek:

- 10 000 pont feletti játékos sehol sem helyettesíthet
- 5000 pont feletti csak az I./A
- 2500 pont feletti az I./A és I./B
- 1250 pont feletti az I./A, I./B és II.
- a többiek bármelyik osztályban helyettesíthetnek
- azzal a megszorítással, hogy benevezett játékos legfeljebb egy osztállyal alacsonyabb osztályban helyettesíthet, mint ahová benevezték.

4. Lebonyolítás

A bajnokság körmérkőzéses formájú, osztályrendszerű verseny. Az I./A osztályban 12 csapat, az I./B és a II. osztályban 16-16 csapat indulhat. A III. osztály indulóinak száma korlátlan.

Az I./A osztályban teljes körmérkőzés, napi egy 32 leosztásos mérkőzéssel.

Az I./B és II. osztályokban a csapatokat – **valamennyi** benevezett játékosuk élő mesterpontja alapján számolt – mesterpontátlaguk szerinti kiemeléssel két nyolcas csoportba sorsoljuk – az 1-2.-hoz rendre párosával. Az első hét fordulóban a csapatok 32 leosztásos mérkőzésekkel teljes körmérkőzést játszanak a csoportokon belül, ahonnan az egyes csoportok első 4-4 helyezettje kerül a rájátszás felsőházába, a többi 4 csapat pedig az alsőházba. A csapatok továbbviszik a rájátszásba:

- a velük egy csoportba kerülők ellen szerzett győzelmi pontoknak, továbbá
- a többi mérkőzésen szerzett győzelmi pontok felének, továbbá
- az alapszakaszban kapott fegyelmi büntetéseiknek **összegét**.

Az utolsó négy fordulóban a csapatok az alapszakasz másik csoportjából a rájátszás ugyanabba a csoportjába jutottak ellen játszanak naponta egy 32 leosztásos mérkőzést az alapszakasz alapján ebben a sorrendben: VIII. ford. 1.-4. és 5.-8.; IX. ford. 1.-3. és 5.-7.; X. ford. 1.-2. és 5.-6.; XI. ford. 1.-1. és 5.-5.

A III. osztályban

A pontos lebonyolítást a VRB az első nap végéig közzéteszi, az alábbi irányelvekkel:

- lehetőleg legalább 11 játéknapon játszanak a csapatok
- Amennyiben több nap szükséges, pót-játéknapok kerülnek beiktatásra
- legfeljebb 12 csapat esetén teljes körmérkőzés (lehetőleg napi 1*32 leosztás), de egyes létszámoknál elképzelhetőek két versenynapra osztott mérkőzések
- 13-14 csapat esetén egyedi döntést hoz a lebonyolításról
- 15-19 csapat esetén teljes körmérkőzés (napi 2*16 leosztás) + rájátszás (6-8 csapatos A-döntővel), de pontosan 16 csapat esetén a II. osztályban alkalmazott lebonyolítással
- 20-23 csapat esetén teljes körmérkőzés (napi 2*16 leosztás)
- 24-34 csapat esetén két csoport teljes körmérkőzéssel (napi 2*16 leosztás), majd rájátszás (4+4 csapat jut az A-döntőbe)
- 35 vagy több csapat esetén a VRB a lebonyolítást a nevezők számának ismeretében később határozza meg.

Amennyiben a III. osztályban az alapszakaszt két csoportban rendezzük, a csoportokat irányított sorsolással, **a négy legtöbb mesterponttal rendelkező játékos** mesterpontjának átlaga szerint alakítjuk ki: egy csoportba kerül a lista 1., 4., 5., 8., 9., 12. stb. csapata. A csapatok az esetleges rájátszásba az I./B, illetve II. osztálynál részletezett módon visznek tovább eredményeket.

5. VP-táblázat

A bajnokságban a folyamatos IMP→VP átváltási táblázatot használjuk, amely megtalálható a [WBF honlapján](#).

6. A bajnokság eredménye

A bajnokság végén a csapatok sorrendjét az általuk elért Győzelmi Pontok (VP) száma határozza meg. Holtverseny esetén az alábbiak döntenek, ebben a sorrendben:

- egymás elleni VP (több csapatos holtverseny esetén az adott csoport tagjai ellen elért össz-VP)
- IMP-különbség
- az osztály, illetve versenyszakasz legjobb hat csapata ellen elért VP-összeg.

7. Adatszolgáltatás, eredményszámolás

A CSB-n a csapatok felállítását és az eredményeket BridgeMate-be (BM) rögzítjük, ezért az abba beírt felállítás és eredmény hivatalos. Íráslapot is célszerű azonban vezetni, az egyeztetés megkönnyítése érdekében. Amennyiben bármilyen technikai hiba miatt a BM nem működik, a napi tornavezető írja elő hagyományos íráslapok használatát. A BM kezelése É-D feladata, a beírt eredményt ellenőrzésre **kötelező** megmutatnia K-Ny-nak, és **K-Ny-nak azt gombnyomással jóvá kell hagynia**. A félidőben és a játék végén az egyeztetett IMP-eredményt össze kell hasonlítani a zsűriasztalnál a BM-ben szereplővel. Egy csapat tagjai csak akkor hagyják el a versenytermet, ha a két eredmény egyezik. A két csapat által így **egyeztetett eredmény végleges, azon módosítani nem lehet**. Ha a két csapat nem egyeztetett a zsűrivel, a BM-be beírt eredmény hivatalos, kivéve ha a két csapat játékosai egybehangzóan nem kérik annak módosítását – de eredmény javítására **irányuló reklamációt csak akkor vehet figyelembe a szkörer, ha a hibát a versenynapot követő nap éjjélig bejelentették**. Az utolsó fordulót és az eredményhirdetést követően semmilyen reklamációnak helye nincs.

A szkörer gondoskodik arról, hogy az eredmények a szövetség honlapjára és a versenyterem hirdetőtáblájára felkerüljenek.

8. Leülés, helyválasztás, csere

Mindig az ültetésnél elől álló az ún. hazai csapat, ellenfele a vendég. **Két félidős mérkőzésen az első félidőben a vendég, a másodikban a hazai csapat ül le először**. A hazai csapat játékosai a nyílt teremben Északon és Délen, a zárt teremben Keleten és Nyugaton ülnek. A nyílt teremben 8, a zárt teremben 16 leosztásonként lehet cserélni. A nyílt termi, 8 leosztás utáni cserét még aznap jelezni kell a tornavezetőnek az erre szolgáló nyomtatványon. Amennyiben a csere ténye a forduló napján – legkésőbb másnap éjjélig elküldött e-mailben – nem kerül rögzítésre, úgy a BridgeMate-be beírt felállítás a hivatalos, a helyöröklés és mesterpont-osztás szempontjából mérvadó, és további reklamációnak helye nincs.

9. Licitrendszer-korlátozások, konvenciókártya

A CSB-re – a WBF szabályozásával összhangban – általános licitrendszer- és konvenció-korlátozások érvényesek. A SZEK ajánlásának megfelelően sárga rendszerek és barna konvenciók csak az I./A osztályban játszhatók. Az I./B osztályban zöld, kék és piros, alacsonyabb osztályokban kizárólag zöld és kék rendszerek játszhatók.

Sárga, piros rendszert vagy barna konvenciót alkalmazó párok számára kötelező, a többieknek ajánlott legkésőbb a rendszer, illetve a konvenció alkalmazását megelőzően legalább egy héttel e-mailben csatolva elküldeni **ellenfelüknek a bajnokság honlapján megadott címére** és a vr@bridzs.hu címre. Az interneten való megjelenéstől függetlenül minden pár számára **erősen ajánlott két gondosan kitöltött konvenciókártyát elhelyezni a játék megkezdésekor az asztalon**. Amelyik pár nem rendelkezik konvenciókártyával, az a magyar versenyeken szokásos hátrányokat szenved el: vitás esetekben (például ha egy pár bármelyik tagjának licitje vagy ellenjáték jelzése eltér az ő vagy partnere felvilágosításától, és ellenfelük emiatt zsűrit hív), a zsűri – amennyiben a helyzetet nem tudja tisztázni –

alapvetően a téves felvilágosítást adó, konvenciókártyával nem rendelkező pár ellen ítélt. Konvenciókártya hiányában a pár csak zöld vagy kék rendszert játszhat.

Sárga rendszer vagy barna konvenció alkalmazását legkésőbb az alkalmazása előtt egy héttel jelezni kell a tornavezetőnél, megjelölve, hogy mely oktávban, melyik teremben szándékoznak alkalmazni azt. A SZEK a következő megkötésekkel engedélyezi a sárga (KMR – Kimagaslóan Mesterséges Rendszer) rendszerek és a barna jelű konvenciók alkalmazását:

- a) Az ilyen rendszereket és konvenciókat a verseny kezdete előtt legkésőbb egy héttel le kell adni az MBSZ Szabályalkalmazási és Etikai Bizottságának.
- b) Az ilyen rendszert alkalmazó pároknak minden ellenfelüknek mérkőzésük előtt legkésőbb egy héttel át kell adniuk rendszerük részletes leírását – **kiegészítve a rendszer ellen ajánlott védekezési módszerekkel.**
- c) Az ilyen rendszert vagy konvenciókat játszó pár ültetési rendjét csapatversenyen előre meg kell adni. Ha egy mérkőzésen csak az egyik csapat alkalmaz sárga rendszert vagy barna konvenciót, az egész mérkőzésen ellenfelét illeti meg a későbbi leülés joga.
- d) Zöld, kék és piros jelű rendszereket játszó párok KMR-t játszó ellenfelek ellen megváltoztathatják alaprendszerüket, beleértve az indításokat is.
- e) A KMR ellen kidolgozott védekezésről a játék megkezdésekor tájékoztatni kell a KMR-t játszó ellenfelet.
- f) A KMR-t játszó párok, az ellenfél kidolgozott védekezésének tudatában nem változtathatják meg a rendszerüket.
- g) A KMR ellen játszó játékosok az adott rendszer ellen kidolgozott védekezésük leírását használhatják az asztalnál (mint segédanyagot). Minden játékos csak a saját példányát használhatja, amely mindenben egyező kell, hogy legyen az ellenfeleknek átadott példánnyal.

A versenysorozatra a Nemzetközi Bridge Szövetség (WBF) által kiadott „A VERSENYBRIDZS SZABÁLYAI 2007” érvényes. Az abban nem szabályozott kérdésekben a hatályos magyar Versenyszabályzat az irányadó.

10. Speciális szabályok – Zéró Tolerancia (ZT)

- a) Tilos a versenyteremben telekommunikációra alkalmas készülék használata. Amennyiben bármely játékos a versenyteremben a játékidő alatt kommunikációt kezdeményez vagy fogad (utóbbi alatt értendő, hogy a hívást fogadja vagy az üzenetet – megjelenési formájától függetlenül – olvassa), vagy készüléke a játékosok bármelyike számára hallhatóan megszólal, 0,5 VP büntetéssel sújtandó. Ugyanilyen elbírálás alá esik bármilyen más, zajkeltő eszköz használata.
- b) Tilos a hangoskodás, a játék gyakori beszéddel való rendszeres megzavarása, a partner és az ellenfelek hangos oktatása, a leosztás hosszas elemzése – az előírt büntetés 0,5 VP.
- c) Szigorúan tilos a partner vagy az ellenfelek sértegetése, a többi játékos nyugalma zavaró, kötekedő viselkedés, hangos veszekedés – a büntetési tétel 1 VP.
- d) Szigorúan tilos a hangos elemzés – amennyiben egy leosztást az asztalnál zajló hangos elemzés következtében nem lehet egy másik asztalon lejátszani, a büntetési tétel 1 VP.
- e) Szigorúan tilos a tornavezetőkkel szembeni tiszteletlen, udvariatlan, kötekedő viselkedés – a büntetési tétel 1 VP.
- f) Szigorúan tilos az épületen belül bárhol dohányozni, a szabály megszegőjét 1 VP büntetéssel kell sújtani.

Ha a fenti szabálysértések (egy alpontra belül) egy napon másodszor vagy még többször fordulnak elő, **a büntetés a fentiek kétszerese.**

A fenti büntetési tételeket kötelezően alkalmazni kell, egy játékkal szemben akár egymás után többször is. **A zsűrinek minden ilyen büntetést rögzítenie kell a zsűrikönyvben.** A büntetés azonnal érvénybe lép, ellene óvás nem nyújtható be. A döntés ellen két tanú megnevezésével (akik nem lehetnek az érintett csapat tagjai) 48 órán belül lehet panasszal élni – a panaszt a VRB 8 napon belül köteles kivizsgálni.

A ZT a versenyteremben történő viselkedést szabályozza, amely szerint a tornavezető mérlegelés nélkül köteles a szabály ellen vétő játékosokat az előírt módon büntetni. A ZT szabályok ellen vétő, a versenyen nem játszó személyek büntetése a versenyteremből való eltávolítás.

Amennyiben egy játékos ellen egy éven belül 3 ilyen ítélet (bejegyzés) született, a főtitkár ezt az Elnökség elé terjeszti, amely fegyelmi eljárást kezdeményezhet.

A bajnokságban egyszerre több asztalon is azonos leosztásokat játszanak. A partikat számítógép osztja előre. Az asztalra kirakott tokokból a lapok kivétele a játékidő kezdete előtt, illetve a lapok megkeverése tilos (kivéve a tornavezető utasítására).

Ha egy gépi leosztást valamilyen okból – pl. áthallás miatt – nem lehetséges lejátszani, a tornavezető írja elő annak kézi leosztással történő helyettesítését (amennyiben a másik asztalon még nem kezdték el a leosztást, és ezzel a játékidő is betartható).

Az asztalnál az **Észak-Délen ülő csapat feladata, hogy a tokokat 16 parti után és a játéknap végén sorba rendezve visszavigye a zsűriasztalra.**

Játékosok csak a saját csapat nyílt termi asztalánál, illetve olyan nyílt termi asztaloknál kibicelhetnek, ahol nem az ő leosztásaikat játsszák. Mások bármely asztalnál kibicelhetnek a nyílt teremben. Bármely játékosnak joga van elküldeni az asztalától bármely kibicet, kivéve az ellenfél kapitányát, és a mérkőzés esetleges közvetítése esetén a közvetítésen dolgozókat. A sajtó képviselői, illetve a mérkőzés közvetítése esetén a közvetítésen dolgozók kivételével a zárt teremben nem lehet kibicelni.

11. Késés, lassú játék

Az egyik pár késése esetén hívni kell a tornavezetőt. Ha egy pár játékát ellenfele lassúnak tartja, akkor is hívnia kell a tornavezetőt.

A monitorokon jelzett játékidő vége előtt két perccel új leosztás már nem kezdhető el – ha mégis megtennék, azt a tornavezető érvényteleníti, és eljárási büntetést is kiszabhat. Amennyiben a félidő/játékidő végén egy asztal nem tudja a rendelkezésre álló idő alatt befejezni a számára előírt leosztásokat, úgy a tornavezető az el nem kezdett leosztás(oka)t ne engedje lejátszani (de ha a másik asztalon ezekben szélsőséges eredmény született, akkor ítéljen módosított eredményt), és vizsgálja meg a késés okát. Amennyiben a késésért az egyik pár okolható (például a játék elején késett; vagy az egyik pár elvállalta a lassú játékot; vagy az egyik pár játék közben elhagyta az asztalt; vagy a tornavezető figyelte a játékot, és az egyik pár több időt használt el, mint a másik), akkor ennek a párnak a csapata le nem játszott leosztásonként 3 IMP büntetést kap, amit ellenfele megkap. Amennyiben egyik pár sem vállalja a lassú játékot, és nem lehet megállapítani, melyik pár okolható az időtúllépésért, úgy adjon mindkét csapatnak 0,5-0,5 VP büntetést. A késésért kapott büntetések az adott mérkőzés eredményébe számítandóak.

12. Mérkőzés előre hozása, halasztása

Ha egy csapat a kiírt időpontban előre láthatóan nem tud kiállni, kezdeményezheti a mérkőzés **előre hozását** – ha ellenfelével meg tud állapodni, ez nem számít halasztásnak.

Minden csapatnak lehetősége van a bajnokság során **egy** mérkőzést (ha a III. osztályban több mérkőzés van egy napon, akkor a játéknapi mindkét mérkőzését) elhalasztania. **Halasztott mérkőzést legkésőbb az adott versenyszakasz (alapszakasz, rájátszás) utolsó fordulója előtt le kell játszani.** Minden ettől eltérő halasztást csak szövetségi érdekből, illetve vis maior helyzet esetén engedélyezhet a VRB. A halasztási szándékot az első adandó alkalommal jelezni kell a tornavezetőnek, aki beírja azt a zsűrikönyvbe, és értesíti az érintett csapat(ok) kapitányát. A halasztott mérkőzés időpontjáról a csapatoknak a halasztási szándék rögzítése után egy héten belül meg kell állapodniuk, és azt a VRB felé írásban rögzíteniük kell. Ha a két csapat nem tud megállapodni, a felek meghallgatása után a VRB jelöli ki a mérkőzés időpontját, a szórór pedig az eredményközlő honlapon tájékoztatja a mezőnyt. Az előre hozott vagy halasztott mérkőzés helyszíne is a Magyar Bridzs Szövetség versenyterme. Indokolt esetben a két fél egyetértésével és a VRB jóváhagyásával választható más helyszín.

13. Óvás

A tornavezető bármely döntése ellen óvás nyújtható be. Az óvási szándékot **a játéknapon éjfélig** a teremvezetőnél vagy a VRB címére küldött e-mailben kell jelezni. Óvást benyújtani írásban az óvási lapon a versenynapon a helyszínen vagy a vrb@bridzs.hu email címen legkésőbb másnap 23:00 óráig lehet – e határidő jogvesztő (de bajnokság adott osztályának utolsó versenynapján az óvási szándék közlésének határideje a játékidő végétől számított 10 perc, annak benyújtására 30 perc áll rendelkezésre). Az óvási díjat az óvás tárgyalása előtt be kell fizetni. Az óvást az Óvási Bizottság bírálja el és dönt az óvási díj visszafizetéséről vagy visszatartásáról. Technikai, a verseny lebonyolításával kapcsolatos kérdésekben történő óvást a VRB bírálja el. Amennyiben az érintett csapat határidőn belül nem küld óvást, vagy jelzi, hogy eláll óvási szándékától, az óvási díjat automatikusan visszakapja. Az óvási díj 5000 Ft.

A napi tornavezetők minden osztályban az első játéknapi után óvási bizottsági keretet hirdetnek, és ezt a listát közzéteszik a www.bridzs.hu honlapon is.

Az Óvási Bizottság döntése ellen az óvási díj ismételt megfizetésével fellebbviteli óvás nyújtható be a Szabályalkalmazási és Etikai Bizottsághoz. A fellebbviteli óvást az Óvási Bizottság döntésének közlését követően legkésőbb egy héten belül kell beadni a tornavezetőnél, az óvási díj ismételt megfizetésével. A SZEK elutasítása esetén az óvási díj nem kerülhet visszatérítésre.

14. Díjazás

Az osztályok első helyezettjei kupát, 2-3. helyezettjei érmet kapnak. A díjkiosztásra a bajnokság utolsó fordulója után azonnal sor kerül.

15. Feljutás, kiesés

A közép-magyarországi csapatbajnokság egyben a 2016-2017. évi Országos Csapatbajnokság közép-magyarországi selejtezője. **Az országos döntőbe jut a Közép-magyarországi régióból az I./A osztály 1-6. helyezettje** (lásd a 16. pontot).

A feljutás és kiesés rendszere az alábbi:

Az I./A osztályban **bennmarad az 1-9. helyezett** csapat; **osztályozót játszik** a 10. helyezett csapat, **kiesik** az I./B osztályba a **11-12. helyezett** csapat.

Az I./B osztályból **feljut** az I./A osztályba az **1-2. helyezett** csapat; **osztályozót játszik** a feljutásért a 3. helyezett csapat, **bennmarad** az osztályban a **4-12. helyezett** csapat; **osztályozót játszik** a bennmaradásért a **13. helyezett** csapat; kiesik a **14-16. helyezett** csapat.

A II. osztályból feljut az I./B osztályba az 1-3. helyezett csapat; **osztályozót játszik** a feljutásért a **4. helyezett** csapat; a bennmaradás/kiesés függ a III. osztály létszámától:

- ha a III. legfeljebb 11 csapat indul, **bennmarad** a II. osztályban az **5-13. helyezett** csapat; **osztályozót játszik** a bennmaradásért a **14. helyezett** csapat; **kiesik** a III. osztályba a **15-16. helyezett** csapat
- ha a a III. osztályban legalább 12 csapat indul **bennmarad** a II. osztályban az **5-12. helyezett** csapat; **osztályozót játszik** a bennmaradásért a **13. helyezett** csapat; **kiesik** a III. osztályba a **14-16. helyezett** csapat.

A III. osztályból a **feljutás a II. osztály fenti kiesési szabályai szerint történik, osztályozót a 3. vagy a 4. helyezett játszik.**

Az osztályozó mérkőzések a jelen szabályzatban kiírt bajnokság részei, azaz **azokon az ebbe a bajnokságba benevezett játékosok szerepeltethetők; a bajnokság utolsó versenynapjának megkezdését követően pótnévezés nem lehetséges. Az osztályozókon a hosszú helyettesítés sem engedélyezett.** Az osztályozó mérkőzések időpontját a VRB később határozza meg (előreláthatólag az OCSB döntőjével lesznek egy időben). Az osztályozó mérkőzések 32 leosztásosak, 0 IMP különbségnél 4 leosztásos hosszabbítással.

16. Kvalifikáció az Országos Csapatbajnokság (OCSB) döntőjére

A lebonyolítás a korábbiakhoz képest az Elnökség döntése alapján jelentősen megváltozott!

Az Országos Csapatbajnokság döntője 2017 elején, három hétvégén kerül megrendezésre, előzetes időpontok 2017. január 14-15., február 25-26., a harmadik időpont egyeztetés alatt.

Az eddigiektől eltérően az OCSB-re a budapesti csapatok egyszeri 20.000 Ft nevezési díjat fizetnek, míg a vidéki csapatok nevezési díj nélkül játszhatnak és költségtérítést kapnak a fővárostól való távolságuktól függően - annyiszor, ahány hétvégén játszanak.

A területi selejtezők eredményei alapján a jogosultak eltérő szinten kapcsolódnak be az OCSB versenyébe.

Erre kvalifikálja magát a közép-magyarországi területi bajnokság I./A osztályának első hat helyezettje, amelyek közül a KMOR-bajnok kiemelt és további játék nélkül bejut a döntőbe; a KMOR bajnokság 2-3. helyezettje és a vidéki selejtező győztese a középdöntőben kezdi meg szereplését; a KMOR 4-6. helyezettje valamint a vidéki selejtező 2-4. helyezettje az elődöntőben indulásra szerez jogosultságot. Az OCSB döntőjére pótnévezés nem lehetséges (kivéve a jogosultságot szerzett vidéki csapatok kizárólag a vidéki területi selejtezőre **benevezett**, de ott más csapatban jogosultságot nem szerzett játékosokat a 7-es létszámkorlátig pótnévezhetik). A vidéki területi selejtezőkre a jelentkezés határideje: 2016. október 21. A vidéki selejtező(k) helyszínét, időbeosztását és pontos lebonyolítását a nevező csapatok számának és területi eloszlásának ismeretében a VRB 2016. október 31-ig közzéteszi. A területi selejtező(k) lebonyolításának határideje 2016. december 30.

A vidéki területi selejtezőn olyan játékosok játszhatnak, akik:

- vidéki klub játékosai vagy egyesület tagjai és
- nem nevezték őket a közép-magyarországi csapatbajnokság I./A osztályába, valamint
- vállalják, hogy a döntőbe való bejutás esetén versenyengedélyt váltanak ki.

A vidéki területi selejtezőkön OCSB indulási jogot nyerő csapat visszalépése esetén a vidéki selejtező ötödik helyezettje, budapesti csapat visszalépése esetén a budapesti selejtező hetedik helyezettje jogosult indulni. Ha egy ágról több visszalépő van, vagy a következő jogosult nem vállalja a játékot, akkor az adott versenyszakaszt kevesebb résztvevővel kell megrendezni.

Az OCSB lebonyolítása:

Első hétvége – elődöntő

Résztevők: a vidéki selejtező második, harmadik és negyedik helyezettje, valamint a budapesti selejtező negyedik, ötödik és hatodik helyezettje. Szombaton és vasárnap is 12 leosztásos teljes körmérkőzés, de a 2x12 leosztásos meccsek egybe számítanak. A sorsolás mindkét nap irányított, az első napon: 1. forduló: V4-V2, B4-V3, B5-B6, 2. forduló: V2-V3, B6-B4, B5-V4, 3. forduló: V3-V4, V2-B6, B4-B5, 4. forduló: V2-B4, V3-B5, V4-B6, 5. forduló: B5-V2, V6-V3, V4-B4. Továbbjut a következő hétvégére az első három helyezett csapat (az esetleges holtversenyt a kiírás 6. pontja alapján kell eldönteni).

Második hétvége – középdöntő

Résztevők: az elődöntő három továbbjutója, a vidéki selejtező győztese, valamint a budapesti selejtező második és harmadik helyezettje. Szombaton és vasárnap is 12 leosztásos teljes körmérkőzés, de a 2x12 leosztásos meccsek egybe számítanak. A sorsolás mindkét nap irányított, az első napon: 1. forduló: ED1-ED3, V1-ED2, B2-B3, 2. forduló: ED1-ED2, B3-V1, B2-ED3, 3. forduló: ED2-ED3, ED1-B3, V1-B2, 4. forduló: ED1-V1, ED2-B2, ED3-B3, 5. forduló: B2-ED1, B3-ED2, ED3-V1. Továbbjut a következő hétvégére az első három helyezett csapat (az esetleges holtversenyt a kiírás 6. pontja alapján kell eldönteni).

Harmadik hétvége – döntő

Résztevők: a középdöntő három továbbjutója, valamint a budapesti selejtező győztese. Mindkét nap 20 leosztásos teljes körmérkőzés, irányított sorsolással. Szombaton: 1. forduló: KD3-B1, KD1-KD2, 2. forduló: B1-KD2, KD3-KD1, 3. forduló: KD1-B1, KD2-KD3. Vasárnap ültetés az addigi állás szerint: 4. forduló: 1-4, 2-3, 5. forduló: 3-1, 4-2, 6. forduló: 1-2, 3-4. A szombati és vasárnapi mérkőzések külön-külön kerülnek VP értékelésre, és a hat forduló összesített eredménye határozza meg a sorrendet (az esetleges holtversenyt a kiírás 6. pontja alapján kell eldönteni).

Mindhárom hétvége pontos napi kezdési időpontjait a VRB legalább egy hónappal az esemény előtt közzéteszi.

17. Játékidő és helyszín

Helyszín: az MBSZ versenyterme, Budapest, XII. ker. Böszörményi út 20-22.

Játéknapok:

I./A és I./B osztály – kedd: szeptember 13., 20., 27., október 4., 11., 18., 25., november 8., 15., 22., 29.

II. osztály – hétfő: szeptember 12., 19., 26., október 3., 10., 17., 24., november 7., 14., 21., 28.

III. osztály – csütörtök: szeptember 15., 22., 29., október 6., 13., 20., 27., november 3., 10., 17., 24.

A III. osztályban a jelentkezők pontos számának ismeretében, a zökkenőmentes és igazságos lebonyolítás érdekében több vagy kevesebb játéknappal is elképzelhető. Ebben az osztályban a játéknapok pontos számát, időpontját és a pontos lebonyolítást a VRB a nevezések lezárultával határozza meg.

Indokolt esetben a fenti időpontokat – megfelelő tájékoztatás mellett – a VRB jogosult megváltoztatni.

A játékidő kezdete 17:45, befejezése pedig 22:20.

18. Nevezési díj csapatonként

I./A osztály:	66.000 Ft
I./B osztály:	55.000 Ft
II. osztály:	44.000 Ft
III. osztály:	33.000 Ft

Ifi játékosok 50%, 20 éven aluliak 75% kedvezményt kapnak a rájuk eső nevezési díjból.

Amatőr csapatok (amelyek korábban nem játszottak még csapatbajnokságban) a III. osztályban 50% kedvezményt kapnak. Amennyiben egy klub legalább három III. osztályú csapatot indít, közülük a legjobb ingyen indulhat a 2017. évi Magyar Kupában.

Nevezési határidő: 2016. szeptember 1. csütörtök, 23:59.

Minden csapatkapitányt kérünk, hogy nevezési szándékát időben jelezze egyesületénél. Időn túli nevezéseket csak a III. osztályba tudunk elfogadni, ennek határideje: a III. osztály első játéknapján 17:00-ig. A VRB az ilyen nevezést jogosult visszautasítani, ha az az osztály megrendezését körülményessé teszi.

Csapatkapitányi értekezlet és sorsolás:

2016. szeptember 8., csütörtök, 17:00, az MBSZ versenytermében.

Az I./A osztály első fordulójának sorsolása a wroclawi Bridzs Világjátékok miatt irányított lesz, hogy minél kevesebb mérkőzést kelljen halasztani (az érintett csapatok játsszanak egymás ellen).

Nevezés: a tagegyesületek **kizárólag írásban** nevezhetnek a Versenyrendező Bizottságnál (vr@bridzs.hu). A nevezéseket a Magyar Ádám, az MBSZ főtitkára szeptember 2-án 16:00 óráig a honlapon megjelenti, hogy az esetleges hiányokat a nevezők haladéktalanul jelezzék.

A CSB főrendezője: Kovács András (csp.csp7@gmail.com, +36 70 466 4112). Kérdésekkel, problémákkal kereshető még: Magyar Ádám (fotitkar@bridzs.hu, +36 30 307 9827).

Budapest, 2016. augusztus

MBSZ Versenyrendező Bizottság